

## PÍSEMKY Z LINEÁRNÍ ALGEBRY

**Úloha 1.** [26.2] Uvažujme endomorfismus  $\varphi$  vektorového prostoru  $\mathbf{Z}_7^2$  nad tělesem  $\mathbf{Z}_7$  splňující podmítku  $\varphi((3, 2)^T) = (0, 2)^T$  a  $\varphi((6, 1)^T) = (1, 1)^T$ . Dokažte, že je  $\varphi$  izomorfismus a spočítejte matici  $[\varphi^{-1}]_{K_2}^{K_2}$ .

[28.2]: Napište matici vzhledem ke kanonickým bázím ortogonální projekce reálného vektorového prostoru  $\mathbf{R}^3$  se standardním skalárním součinem na rovinu  $U = \langle (1, 1, 1)^T, (0, 0, 1)^T \rangle$ .

**Řešení.**

[26.2]: Bezprostředně z definice endomorfismus  $\varphi$  dostaneme matici  $[\varphi]_{K_2}^B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$  pro bázi  $B = ((3, 2)^T, (6, 1)^T)$ . Protože je matici  $[\varphi]_{K_2}^B$  regulární, je  $\varphi$  izomorfismus. Nyní můžeme zcela využít Tvrzení 7.15(3):

$$[\varphi^{-1}]_{K_2}^{K_2} = ([\varphi]_{K_2}^{K_2})^{-1} = ([\varphi]_{K_2}^B \cdot [\text{Id}]_B^{K_2})^{-1} =$$

$$= [\text{Id}]_{K_2}^B \cdot ([\varphi]_{K_2}^B)^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Připomeňme, že pro součin matice s maticí inverzní můžeme využít například řádkový algoritmus pro transponované matice:

$$\left( \begin{array}{cc|cc} 0 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 6 & 1 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 6 & 1 \\ 0 & 1 & 5 & 1 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & 1 \end{array} \right).$$

[28.2]: Snadno určíme ortonormální bázi  $\frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0)^T, (0, 0, 1)^T$  roviny  $U$  a normovaný vektor  $\frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)^T$ , který je na rovinu  $U$  kolmý. Vidíme, že posloupnost  $B = (\frac{1}{\sqrt{2}}\langle(1, 1, 0)^T, (0, 0, 1)^T, \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)^T\rangle)$  je ortonormální báze  $\mathbf{R}^3$ , vůčí níž má ortogonální projekce  $p$  matici  $[p]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Nyní obvyklým způsobem určíme

$$[p]_{K_3}^{K_3} = [\text{Id}]_{K_3}^B [p]_B^B [\text{Id}]_B^{K_3} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} =$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix},$$

kde jsme využili faktu, že je matici  $[\text{Id}]_{K_3}^B$  ortogonální a proto  $[\text{Id}]_B^{K_3} = ([\text{Id}]_{K_3}^B)^{-1} = ([\text{Id}]_{K_3}^B)^T$ .  $\square$

**Úloha 2.** [5.3] Je-li  $\psi$  ortogonální projekce reálného vektorového prostoru  $\mathbf{R}^3$  se standardním skalárním součinem na rovinu  $U = \langle (1, 1, 0)^T, (1, 0, 1)^T \rangle$ , spočítejte všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory  $\psi$ , najděte ortonormální bázi  $B$ , aby  $[\psi]_B^B$  byla diagonální a určete  $[\psi]_B^B$ .

[7.3]: Je-li  $\varphi$  lineární operátor na reálném vektorovém prostoru  $\mathbf{R}^2$  s maticí  $[\varphi]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 7 & 3 \end{pmatrix}$  vzhledem ke kanonické bázi  $K_2$ , spočítejte všechna vlastní čísla a všechny jím příslušné vlastní vektory  $\varphi$ , najděte bázi  $B$ , aby  $[\varphi]_B^B$  byla diagonální a určete  $[\varphi]_B^B$

### Řešení.

[5.3] Protože lineární operátor  $\psi$  není izomorfismus, je 0 jeho vlastní číslo a příslušné vlastní vektory tvoří právě jádro

$$\text{Ker } \psi = \langle (1, 1, 0)^T, (1, 0, 1)^T \rangle^\perp = \langle (-1, 1, 1)^T \rangle.$$

Protože na rovině  $U$  působí  $\psi$  jako identita, jedná se o podprostor všech vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu 1.

Nyní zbývá ortogonalizovat například posloupnost  $(1, 1, 0)^T, (1, 0, 1)^T$ , tedy fakticky stačí najít generátor například podprostoru  $\langle (1, 1, 0)^T, (-1, 1, 1)^T \rangle^\perp$ , jímž je vektor  $(1, -1, 2)^T$ . Nyní zbývá normalizovat, abychom dostali ortonormální bázi

$$B = \left( \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{-1}{\sqrt{6}} \\ \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \right) \quad \text{a matici} \quad [\psi]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

[7.3] Protože je matice  $[\varphi]_{K_2}^{K_2}$  dolní trojúhelníková, vidíme všechna vlastní čísla matice i endomorfismu na její diagonále, tedy  $\varphi$  má vlastní čísla 3, 4. Pro každé vlastní číslo  $\lambda$  najdeme jemu příslušný podprostor vlastních vektorů  $\text{Ker}(\varphi - \lambda \text{Id})$  jako řešení homogení soustavy rovnic s maticí  $[\varphi]_{K_2}^{K_2} - \lambda \mathbf{I}_2$ :

$$\text{Ker}([\varphi]_{K_2}^{K_2} - 3\mathbf{I}_2) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 7 & 0 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle,$$

$$\text{Ker}([\varphi]_{K_2}^{K_2} - 4\mathbf{I}_2) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 7 & -1 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix} \rangle.$$

Zjistili jsme, že  $\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \cup \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix} \rangle \setminus \{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \}$  tvoří množinu všech vlastních vektorů  $\varphi$  a pro bázi složenou z vlastních vektorů  $B = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix} \right)$  máme  $[\varphi]_B^B = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$ .  $\square$

**Úloha 3.** [12.3] Necht  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  je matice nad tělesem  $\mathbf{Z}_5$ . Najděte všechna její vlastní čísla a vlastní vektory, dokažte, že je diagonalizovatelná, a najděte regulární matici  $\mathbf{P}$ , aby  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}$  byla diagonální.

[14.3] Nechť  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 3 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 4 \end{pmatrix}$  je matice nad tělesem  $\mathbf{Z}_5$ . Najděte všechna její vlastní čísla a vlastní vektory, dokažte, že je diagonalizovatelná, a najděte regulární matici  $\mathbf{P}$ , aby  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}$  byla diagonální.

### Řešení.

[12.3] Nejprve spočítáme charakteristický polynom  $\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_3) =$

$$\begin{aligned} &= \det \begin{pmatrix} 2-\lambda & 2 & 1 \\ 3 & 2-\lambda & 3 \\ 0 & 1 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (-3)((2-\lambda)-1) + (1-\lambda)((2-\lambda)^2 - 1) = \\ &= 3(\lambda-1) + (1-\lambda)(\lambda^2 + \lambda + 3) = (1-\lambda)(\lambda^2 + \lambda) = (1-\lambda)\lambda(1+\lambda). \end{aligned}$$

Zjistili jsme, že  $\mathbf{A}$  má právě tři vlastní čísla 0, 1, 4, tedy je  $\mathbf{A}$  diagonalizovatelná. Nyní hledáme vlastní vektory jako jádra matic  $\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_3$ :

$$\begin{aligned} \text{Ker}(\mathbf{A} - 0\mathbf{I}_3) &= \text{Ker} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \\ \text{Ker}(\mathbf{A} - 1\mathbf{I}_3) &= \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \\ \text{Ker}(\mathbf{A} - 4\mathbf{I}_3) &= \text{Ker} \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \end{aligned}$$

Hledanou matici  $\mathbf{P}$  dostaneme jako matici přechodu od báze složené z vlastních vektorů ke kanonické bázi, tedy například  $\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 4 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

[14.3] Nejprve spočítáme charakteristický polynom  $\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_3) =$

$$\begin{aligned} &= \det \begin{pmatrix} 3-\lambda & 2 & 0 \\ 3 & 3-\lambda & 4 \\ 4 & 2 & 4-\lambda \end{pmatrix} = (3-\lambda)[(3-\lambda)(4-\lambda)-3] - 2[3(4-\lambda)-1] = \\ &= -\lambda^3 + 2 + \lambda + 3 = -\lambda(\lambda+1)(\lambda-1). \end{aligned}$$

Zjistili jsme, že  $\mathbf{A}$  má právě tři vlastní čísla 0, 1, 4, tedy je  $\mathbf{A}$  diagonalizovatelná a můžeme hledat vlastní vektory jako jádra matic  $\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_3$ :

$$\begin{aligned} \text{Ker}(\mathbf{A} - 0\mathbf{I}_3) &= \text{Ker } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 3 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \\ \text{Ker}(\mathbf{A} - 1\mathbf{I}_3) &= \text{Ker } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \\ 4 & 2 & 3 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \\ \text{Ker}(\mathbf{A} - 4\mathbf{I}_3) &= \text{Ker } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 4 \\ 4 & 2 & 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \end{aligned}$$

Hledanou matici  $\mathbf{P}$  dostaneme jako matici přechodu od báze složené z vlastních vektorů ke kanonické bázi, tedy například  $\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ .  $\square$

**Úloha 4.** [19.3] Je-li  $\varphi$  lineární operátor na vektorovém prostoru  $\mathbf{Z}_7^3$  s maticí  $[\varphi]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 0 \\ 6 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  vzhledem ke kanonické bázi  $K_3$ , najděte všechny invariantní podprostory lineárních operátorů  $\varphi$  a  $\varphi^2$ .

[21.3] Bud  $\varphi$  lineární operátor na racionálním vektorovém prostoru  $\mathbf{Q}^3$  daný obrazy  $\varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  a  $\varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Najděte všechny invariantní podprostory lineárních operátorů  $\varphi$  a  $\varphi^{100}$ .

### Řešení.

[19.3] Nejprve poznamenejme, že  $\{\mathbf{0}\}$  a  $\mathbf{Z}_7^3$  jsou invariantní podprostory obou endomorfismů  $\varphi$  i  $\varphi^2$ . Zbývá najít všechny invariantní podprostory dimenze 1 a 2.

Snadno přímo z (trojúhelníkové) matice zjistíme, že  $\varphi$  má vlastní čísla 1, 2, 5, tedy se jedná o diagonalizovatelný endomorfismus. Obvyklým způsobem spočítáme vlastní vektory:

$$\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \cup \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \cup \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle$$

Tedy  $\varphi$  má právě 3 invariantní přímky a právě 3 invariantní roviny:

$$\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle, \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle, \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle, \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle, \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle, \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle.$$

Protože  $2^2 = 5^2 = 4$  a  $1^2 = 1$  má lineární operátor  $\varphi^2$  pouze dvě vlastní čísla. Vlastní číslo 4 má ovšem geometrickou naásobnost 2, proto podprostor vlastních vektorů pro něj tvoří  $\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle$ .

Proto má  $\varphi^2$  invariantní přímky (je jich 9)

$$\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \quad \text{a} \quad \langle \mathbf{v} \rangle, \quad \text{kde} \quad \mathbf{v} \in \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle \setminus \{\mathbf{0}\}.$$

a invariantní roviny (opět je jich 9)  $\varphi^2$  jsou:

$$\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle \quad \text{a} \quad \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{v} \rangle, \quad \text{kde} \quad \mathbf{v} \in \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle \setminus \{\mathbf{0}\}.$$

[21.3] Nejprve poznamenejme, že  $\{\mathbf{0}\}$  a  $\mathbf{Z}_7^3$  jsou invariantní podprostory obou endomorfismů  $\varphi$  a  $\varphi^{100}$ . Zbývá najít všechny invariantní podprostory dimenze 1 a 2.

Nejprve si hned z definice  $\varphi$  všimněme, že báze  $B = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$  sestává z vlastních vektorů a  $[\varphi]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ . Proto  $[\varphi^{100}]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2^{100} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Odtud vidíme, že 1, 2, -1 jsou vlastní čísla endomorfismu  $\varphi$  a  $1, 2^{100}$  jsou vlastní čísla endomorfismu  $\varphi^{100}$ . Tedy  $\varphi$  má právě 3 invariantní přímky a právě 3 invariantní roviny:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle, \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Protože vlastní číslo 1 lineární operátor  $\varphi^{100}$  má geometrickou násobnost 2, je množina všech vlastních vektorů  $\varphi^{100}$  tvaru  $\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle \cup \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \setminus \{\mathbf{0}\}$ .

Tudíž má  $\varphi^{100}$  nekonečně invariantních přímek

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{a} \quad \langle \mathbf{v} \rangle, \quad \text{kde} \quad \mathbf{v} \in \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle \setminus \{\mathbf{0}\}.$$

a nekonečně invariantních rovin

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{a} \quad \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{v} \right\rangle, \quad \text{kde} \quad \mathbf{v} \in \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle \setminus \{\mathbf{0}\}.$$

□

**Úloha 5.** [26.3] Najděte Jordanův kanonický tvar komplexní matice  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$ , spočítejte regulární komplexní matici  $\mathbf{P}$ , aby  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}$  byla Jordanova a součin  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}$  určete.

[28.3] Najděte Jordanův kanonický tvar komplexní matice  $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -3 \end{pmatrix}$ , určete regulární komplexní matici  $\mathbf{P}$ , aby  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{BP}$  byla Jordanova a rozhodněte, zda jsou matice  $\mathbf{B}$  a  $\mathbf{B}^{-1}$  podobné.

### Řešení.

[26.3] Nejprve spočítame charakteristický polynom matice  $\mathbf{A}$  a zjistíme, že  $\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_2) = \lambda^2 - 6\lambda + 9 = (\lambda - 3)^2$ . Protože je navíc hodnota matice  $\mathbf{A} - 3\mathbf{I}_2$  rovna 1, má vlastní číslo 3 algebraickou násobnost 2 a geometrickou násobnost 1. To nutně znamená, že Jordanův kanonický tvar matice  $\mathbf{A}$  má na diagonále vlastní

číslo 3 geometrické násobnosti 1, tedy Jordanův kanonický tvar představuje právě matice  $\mathbf{J} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ .

Nyní nejprve hledáme vlastní vektor matice  $\mathbf{A}$ , jímž je například  $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , který řeší homogenní soustavu s maticí matice  $\mathbf{A} - 3\mathbf{I}_2 = \begin{pmatrix} -2 & -2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$  a poté počítáme nehomogenní soustavu rovnic s maticí  $\begin{array}{cc|c} -2 & -2 & -1 \\ 2 & 2 & 1 \end{array}$ , kterou řeší například vektor  $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$ . Spočítali jsme Jordanův řetízek  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ , proto je hledaná matice například tvaru  $\mathbf{P} = [\text{Id}]_{K_2}^{(\mathbf{v}_i)} = \begin{pmatrix} -1 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Konečně ze způsobu, jak jsme matici  $\mathbf{P}$  získali, okamžitě plyne rovnost  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ .

[28.3] Spočítame-li charakteristický polynom  $\det(\mathbf{B} - \lambda\mathbf{I}_2) = \lambda^2 + 2\lambda^2 + 1 = (\lambda + 1)^2$  matice  $\mathbf{B}$ , vidíme, že  $-1$  je jediné vlastní číslo  $\mathbf{A}$  algebraické násobnosti 2. Protože matice  $\mathbf{B}$  není diagonální, jedná se o vlastní číslo geometrické násobnosti 1, tudíž Jordanův kanonický tvar matice  $\mathbf{A}$  má na diagonále vlastní číslo  $-1$  geometrické násobnosti 1, proto jím je právě matice  $\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

Nyní nejprve hledáme vlastní vektor matice  $\mathbf{B}$ , jímž je například  $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , který řeší homogenní soustavu s maticí matice  $\mathbf{B} + 1\mathbf{I}_2 = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 2 & -2 \end{pmatrix}$  a poté počítáme nehomogenní soustavu rovnic s maticí  $\begin{array}{cc|c} 2 & -2 & 1 \\ 2 & -2 & 1 \end{array}$ , kterou řeší například vektor  $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$ . Spočítali jsme Jordanův řetízek  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ , proto je hledaná matice například tvaru  $\mathbf{P} = [\text{Id}]_{K_2}^{(\mathbf{v}_i)} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Protože má matice  $\mathbf{B}^{-1}$  opět jediné vlastní číslo  $(-1)^{-1} = -1$  algebraické násobnosti 2 a geometrické násobnosti 1, vidíme, že má matice  $\mathbf{B}^{-1}$  stejný Jordanův kanonický tvar jako matice  $\mathbf{B}$ , a proto jsou obě matice podobné.  $\square$

**Úloha 6.** [2.4] Bud'  $M = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4)$  báze vektorového prostoru  $V$  nad tělesem  $\mathbf{Z}_7$  a  $\varphi$  endomorfismus  $V$  daný vztahy  $\varphi(\mathbf{v}_1) = 2\mathbf{v}_1$ ,  $\varphi(\mathbf{v}_2) = 6\mathbf{v}_1 + 2\mathbf{v}_2$ ,  $\varphi(\mathbf{v}_3) = 2\mathbf{v}_1 + 2\mathbf{v}_3$  a  $\varphi(\mathbf{v}_4) = 5\mathbf{v}_2 + 6\mathbf{v}_3 + 2\mathbf{v}_4$ . Najděte Jordanovu matici  $\mathbf{J}$ , pro kterou existuje báze  $N$  splňující rovnost  $\mathbf{J} = [\varphi]_N^N$ .

[4.4] Rozhodněte, zda jsou matice  $\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 5 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  a  $\begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  podobné nad tělesem reálných čísel.

**Řešení.** [2.4] Nejprve určíme matici  $[\varphi]_M^M = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ . Nyní vidíme, že má matice  $[\varphi]_M^M$  jediné vlastní číslo 2 algebraické násobnosti 4 a snadno spočítáme,

$$\text{rank}([\varphi]_M^M - 2\mathbf{I}_4) = \text{rank} \begin{pmatrix} 0 & 6 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2,$$

proto je geometrická násobnost vlastní čísla rovna 2. To znamená, že má matice  $[\varphi]_M^M$  jeden z následujících Jordanových kanonických tvarů:

$$\mathbf{J}_1 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}, \text{ nebo } \mathbf{J}_2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Protože  $(\mathbf{J}_1 - 2\mathbf{I}_4)^2 \neq \mathbf{0}$ , zatímco  $(\mathbf{J}_2 - 2\mathbf{I}_4)^2 = \mathbf{0}$ , potřebujeme rozhodnout, zda  $([\varphi]_M^M - 2\mathbf{I}_4)^2$  je či není nulová matice. Spočítáme

$$([\varphi]_M^M - 2\mathbf{I}_4)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 6 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

proto má matice  $[\varphi]_M^M$  Jordanův kanonický tvar  $\mathbf{J}_2$ , tedy existuje báze  $N$ , pro kterou  $[\varphi]_N^N = \mathbf{J}_2$ .

[4.4] Okamžitě ze zadání vidíme, že má matice  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 5 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  jediné

vlastní číslo 2 algebraické násobnosti 4 a snadno spočítáme, že je jeho geometrická násobnost 2. Navíc protože  $(\mathbf{A} - 2\mathbf{I}_4)^2 = \mathbf{0}$ , vidíme, že má matice  $\mathbf{A}$  Jordanův

kanonický tvar  $\mathbf{J}_A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ . Pro matici  $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  nyní stačí

jen ověřit, zda  $\text{rank}(\mathbf{B} - 2\mathbf{I}_4) = 2$  a zda  $(\mathbf{B} - 2\mathbf{I}_4)^2 = \mathbf{0}$ . Kdyby tomu tak nebylo, neměly by matice stejný Jordanův kanonický tvar, a proto by nemohly být podobné. Naopak, v případě, že by druhá podmínka byla splněna, musela by mít jediné vlastní číslo 2 algebraické násobnosti 4, z první podmínky by plynulo, že je jeho geometrická násobnost rovna dvěma a konečně znova druhá podmínka by řekla, že je  $\mathbf{B}$  Jordanův kanonický tvar roven rovněž  $\mathbf{J}_A$ . Tedy počítáme:

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2 \quad \text{a} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Zjistili jsme, že jsou matice  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{B}$  podobné.  $\square$

**Úloha 7.** [9.4] Ukažte, že je matice  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 7 & 7 & 7 \\ 7 & 7 & 7 \\ 7 & 7 & 7 \end{pmatrix}$  unitárně diagonalizovatelná, najděte reálnou ortogonální matici  $\mathbf{U}$ , pro níž je  $\mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U}$  diagonální a součin  $\mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U}$  určete.

[11.4.] Uvažujme endomorfismus  $\varphi \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x + y + z \\ x - 2y + z \\ x + y - 2z \end{pmatrix}$  na reálného vektorového prostoru  $\mathbf{R}^3$  se standardním skalárním součinem. Najděte ortonormální bázi  $B$ , aby byla matice  $[\varphi]_B^B$  diagonální a tuto matici najděte.

**Řešení.** [9.4] Matice  $\mathbf{A}$  je zjevně symetrická, proto normální a tedy unitárně diagonalizovatelná. Matice je navíc singulární, proto je 0 její vlastní číslo, tedy vektor  $(1, 1, 1)^T$  je kolmý na dvoudimenzionální podprostor vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu 0, tedy se jedná o vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu  $(7, 7, 7) \cdot (1, 1, 1)^T = 21$ . Snadno také najdeme kolmé vlastní vektory příslušné vlastnímu číslu 0 nejprve najdeme jeden nenulový vektor kolmý na vektor  $(1, 1, 1)^T$ , tedy jedno netriviální řešení homogení soustavy s maticí  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ , jímž je například

vektor  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  a poté hledáme nenulový vektor kolmý na nalezené dva vlastní vektory, tedy jedno netriviální řešení homogení soustavy s maticí  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ , jímž je například vektor  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ .

Nyní zbývá nalezené ortogonální vlastní vektory normovat a sestavit do sloupců matice  $\mathbf{U} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$ . Zbývá určit diagonální matici s vlastními čísly na diagonále

$$\mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & 7 & 7 \\ 7 & 7 & 7 \\ 7 & 7 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

[11.4] Nejprve určíme matici  $[\varphi]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$ , pro níž snadno najdeme vlastní čísla 0 a  $-3$ . Nejprve najdeme normovaný vlastní vektor  $\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  příslušný vlastnímu číslu 0. Podprostor vlastních vektorů příslušný vlastnímu číslu  $-3$ , tedy prostor  $\text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  je zřejmě dvoudimenzionální, budeme tedy hledat dva kolmé normované vlastní vektory. Nejprve snadno najdeme jeden, například

vektor  $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  a poté druhý, například  $\frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  jako řešení homogenní soustavy rovnic s maticí  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ . Našli jsme ortonormální bázi

$$B = \left( \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right),$$

$$\text{pro níž } [\varphi]_B^B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

□

**Úloha 8.** [16.4.] Najděte nad tělesem reálných čísel horní trojúhelníkovou matici  $\mathbf{T}$  a ortogonální matici  $\mathbf{U}$ , aby  $\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix} = \mathbf{U}\mathbf{T}\mathbf{U}^T$ .

[18.4.] Najděte nad tělesem reálných čísel horní trojúhelníkovou matici  $\mathbf{T} = (t_{ij})$  a ortogonální matici  $\mathbf{U}$ , aby  $\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 5 \end{pmatrix} = \mathbf{U}\mathbf{T}\mathbf{U}^T$  a  $t_{11} \geq t_{22}$ .

[16.4.] Nejprve určíme charakteristiký polynom  $(\lambda - 4)^2$  matice  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$ .

Dále pro jediné vlastní číslo 4 najdeme normovaný vlastní vektor  $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  a snadno ho doplníme vektorem  $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  na ortonormální bázi  $\mathbf{R}^2$  vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu. Vezmeme-li nyní matici přechodu od této ortonormální báze k bázi kanonické  $\mathbf{U} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$  zbývá dopočítat hodnotu v prvním řádku a druhém sloupci matice  $\mathbf{T}$ , tedy  $-6 = (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}})\mathbf{A}(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})^T$ . Spočítali jsme, že

$$\mathbf{T} = \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -6 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

Nyní už vidíme, že  $\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} \mathbf{U}^T = \mathbf{U}\mathbf{T}\mathbf{U}^T$ .

[18.4.] Nejprve spočítáme charakteristiký polynom  $\lambda^2 - 9\lambda + 14 = (\lambda - 2)(\lambda - 7)$  matice  $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 5 \end{pmatrix}$ . Máme tedy vlastní čísla  $7 \geq 2$ . Pro větší z nich najdeme normovaný vlastní vektor  $\frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  a snadno ho doplníme vektorem  $\frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$  na ortonormální bázi  $\mathbf{R}^2$  vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu. Nyní vezmeme matici přechodu od této ortonormální báze k bázi kanonické  $\mathbf{U} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$  a zbývá dopočítat hodnotu v prvním řádku a druhém sloupci matice  $\mathbf{T}$ , tedy číslo  $(\frac{1}{\sqrt{10}}, \frac{3}{\sqrt{10}})\mathbf{B}(\frac{-3}{\sqrt{10}}, \frac{1}{\sqrt{10}})^T = -5$ . Víme, že na diagonále horní trojúhelníkovou matice

máme vlastní čísla, proto

$$\mathbf{T} = \mathbf{U}^T \mathbf{B} \mathbf{U} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 5 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -5 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Tím jsme ukázali, že  $\mathbf{A} = \mathbf{U} \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} \mathbf{U}^T = \mathbf{U} \mathbf{T} \mathbf{U}^T$ .  $\square$

**Úloha 9.** [23.4.] Bud'  $f$  bilineární forma

$$f((x_1, x_2, x_3)^T, (y_1, y_2, y_3)^T) = x_1 y_2 + 3x_1 y_3 + 6x_2 y_2 + 2x_2 y_3 + 2x_3 y_1 + x_3 y_3$$

na vektorovém prostoru  $\mathbf{Z}_7^3$ . Určete matice  $f$ ,  $f_s$  a  $f_a$  vzhledem ke kanonické bázi a k bázi  $B = (\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix})$ , kde  $f_s$  je symetrická a  $f_a$  antisymetrická bilineární forma, pro něž  $f = f_s + f_a$ .

[23.4.] Bud'  $B = (\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix})$  báze a  $g$  bilineární forma

$$g((x_1, x_2, x_3)^T, (y_1, y_2, y_3)^T) = x_1 y_2 + 3x_1 y_3 + 6x_2 y_2 + 2x_2 y_3 + 2x_3 y_1 + 3x_3 y_3$$

na vektorovém prostoru  $\mathbf{Z}_7^3$ . Určete matice  $f$ ,  $f_s$  a  $f_a$  vzhledem k bázi  $B$ , kde  $f_s$  je symetrická a  $f_a$  antisymetrická bilineární forma, pro něž  $f = f_s + f_a$ . Spočítejte radikál  $f_s$ .

[23.4.] Nejprve seřadíme koeficenty polynomu určujícího analytické vyjádření bilineární formy do matice vzhledem ke kanonické bázi  $[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 6 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Dále

snadno určíme matici přechodu  $[\text{Id}]_{K_3}^B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 6 \end{pmatrix}$  a poté spočítáme matici  $f$  vzhledem k bázi  $B$  díky vztahu:  $[f]_B = ([\text{Id}]_{K_3}^B)^T \cdot [f]_{K_3} \cdot [\text{Id}]_{K_3}^B =$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 6 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 4 & 6 & 5 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Nyní určíme matice symetrické a antisymetrické části:

$$[f_s]_{K_3} = \frac{1}{2}([f]_{K_3} + [f]_{K_3}^T) = 4(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 6 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 1 & 6 & 0 \\ 3 & 2 & 3 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 6 \\ 4 & 6 & 1 \\ 6 & 1 & 3 \end{pmatrix},$$

$$[f_a]_{K_3} = [f]_{K_3} - [f_s]_{K_3} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 6 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 4 & 6 \\ 4 & 6 & 1 \\ 6 & 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 4 \\ 3 & 0 & 1 \\ 3 & 6 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$[f_s]_B = \frac{1}{2}([f]_{K_3} + [f]_{K_3}^T) = 4(\begin{pmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 4 & 6 & 5 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 4 & 3 \\ 4 & 6 & 0 \\ 4 & 5 & 3 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 0 \\ 4 & 6 & 6 \\ 0 & 6 & 3 \end{pmatrix},$$

$$[f_a]_B = [f]_B - [f_s]_B = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 4 & 6 & 5 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 & 4 & 0 \\ 4 & 6 & 6 \\ 0 & 6 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 6 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

[25.4.] Nejprve seřadíme koeficenty polynomu určujícího analytické vyjádření bilineární formy do matice vzhledem ke kanonické bázi  $[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 6 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ , dále obvyklým způsobem. Dále snadno určíme matici přechodu  $[\text{Id}]_{K_3}^B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 6 \end{pmatrix}$  a poté určíme matici  $g$  vzhledem k bázi  $B$  díky vztahu:  $[g]_B = ([\text{Id}]_{K_3}^B)^T \cdot [f]_{K_3} \cdot [\text{Id}]_{K_3}^B =$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 6 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \\ 6 & 5 & 5 \end{pmatrix}.$$

Nyní určíme matice symetrické a antisymetrické části:

$$[g_s]_B = \frac{1}{2}([f]_{K_3} + [f]_{K_3}^T) = 4(\begin{pmatrix} 5 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \\ 6 & 5 & 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & 1 & 6 \\ 1 & 1 & 5 \\ 0 & 3 & 5 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix},$$

$$[g_a]_B = [f]_B - [f_s]_B = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \\ 6 & 5 & 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 6 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Konečně protože

$$[g_s]_B = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

je  $\text{rad}(g_s) = \{(0, 0, 0)^T\}$ . □

**Úloha 10.** [30.4.] Mějme kvadratickou formu  $f_2$  na  $\mathbf{Z}_5^3$  danou analytickým vyjádřením  $f_2((x_1, x_2, x_3)^T) = x_1^2 + x_1x_2 + 2x_1x_3 + 3x_2x_3 + 2x_3^2$  vzhledem ke kanonické bázi. Najděte matici symetrické bilineární formy  $f$ , která vytváří  $f_2$ , spočítejte bázi radikálu  $f$ , najděte nějakou ortogonální bázi  $B$  formy  $f$  a určete  $[f]_B$ .

[2.5.] Mějme kvadratickou formu  $g_2$  na reálném vektorovém prostoru  $\mathbf{R}^3$  danou analytickým vyjádřením  $g_2((x_1, x_2, x_3)^T) = 5x_1^2 + 6x_1x_2 + 4x_1x_3 + 2x_2^2 + 2x_2x_3 + x_3^2$  vzhledem ke kanonické bázi. Najděte nějakou ortogonální bázi  $B$  symetrické bilineární formy  $g$ , která vytváří  $g_2$ , určete signaturu  $g$  a rozhodněte, zda existuje vektor  $\mathbf{v}$ , aby  $g_2(\mathbf{v}) < 0$ .

[30.4.] Zcela přímočaře (tj. „rozpůlením“) koeficientů u členů  $x_i y_j$  pro  $i \neq j$ ) spočítáme matici hledané symetrické bilineární formy  $f$  vzhledem ke kanonické bázi  $[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 3 & 0 & 4 \\ 1 & 4 & 2 \end{pmatrix}$ . Protože  $\text{rad}(f) = \text{Ker}[f]_{K_3}$ , hledáme bázi řešení homogenní

soustavy rovnic s maticí  $[f]_{K_3}$ : Snadno zjistíme

$$[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 3 & 0 & 4 \\ 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

proto bázi radikálu tvoří například vektor  $\mathbf{b}_1 = (2, 4, 1)^T$ . K radikálu, tedy podprostoru  $\langle \mathbf{b}_1 \rangle$  snadno najdeme doplněk, například podprostor  $U = \langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$  generovaný prvními dvěma vektory kanonické báze, na němž už je bilineární forma regulární, vidíme, že matice  $[f]_M = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$  pro bázi  $M = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$  podprostoru  $U$ .

Nyní můžeme zvolit vektor  $\mathbf{b}_2 = \mathbf{e}_1$ , protože  $f_2(\mathbf{e}_1) = 1$  a hledáme vektor  $\mathbf{b}_3 \in \langle \mathbf{b}_2 \rangle^{\perp_f} \cap U$ , tedy řešíme rovnici s maticí  $[\mathbf{b}_2]_M^T [f]_M = (1 \ 3)$ . Snadno spočítáme souřadnicový vektor  $[\mathbf{b}_3]_M = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , proto  $\mathbf{b}_3 = 2\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 = (2, 1, 0)^T$ . Našli jsme ortogonální bázi

$$B = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right), \text{ pro níž } [f]_B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

protože  $f_2(\mathbf{b}_3) = 1$ .

[2.5.] Přímočaře určíme matici hledané symetrické bilineární formy  $g$  vzhledem ke kanonické bázi  $[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Nejprve spočítáme  $\text{rad}(g) = \text{Ker}[g]_{K_3}$ , tedy vyřešíme homogenní soustavu rovnic s maticí Snadno zjistíme

$$[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

proto bázi radikálu tvoří například vektor  $\mathbf{b}_1 = (-1, 1, 1)^T$ . K radikálu, tedy podprostoru  $\langle \mathbf{b}_1 \rangle$  snadno najdeme doplněk, například podprostor  $U = \langle \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \rangle$  generovaný posledními dvěma vektory kanonické báze  $M = (\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ , na němž už je bilineární forma  $g$  regulární, vidíme, že matice  $[g]_M = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

Nyní můžeme zvolit vektor  $\mathbf{b}_2 = \mathbf{e}_2$ , protože  $f_2(\mathbf{e}_2) = 2$  a hledáme vektor  $\mathbf{b}_3 \in \langle \mathbf{b}_2 \rangle^{\perp_g} \cap U$ . Vyřešíme-li rovnici s maticí  $[\mathbf{b}_2]_M^T [g]_M = (2 \ 1)$ . Snadno spočítáme souřadnicový vektor  $[\mathbf{b}_3]_M = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ , proto  $\mathbf{b}_3 = 2\mathbf{e}_3 - \mathbf{e}_2 = (0, -1, 2)^T$ . Našli jsme ortogonální bázi  $B = \left( \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$ . Protože  $g_2(\mathbf{b}_1) = 0$ ,  $g_2(\mathbf{b}_2) = 2$  a  $g_2(\mathbf{b}_3) = 1$ , je  $(1, 2, 0)$  signatura formy  $g$ , a proto  $\mathbf{v} \geq 0$  pro všechny vektory. Tudíž neexistuje žádný vektor  $\mathbf{v}$ , pro který  $g_2(\mathbf{v}) < 0$ .  $\square$

**Úloha 11.** [7.5.] Najděte bázi  $B$  vektorového prostoru  $\mathbf{R}^3$ , která je ortogonální vzhledem k bilineární formě  $g$  na  $\mathbf{R}^3$  s maticí  $[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$  a zároveň vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu  $f$ , víte-li, že má matice  $[g]_{K_3}$  vlastní číslo  $-1$ . Určete matice  $[f]_B$  a  $[g]_B$ .

[9.5.] Najděte bázi  $C$  vektorového prostoru  $\mathbf{R}^3$ , která je ortogonální vzhledem k bilineární formě  $g$  na  $\mathbf{R}^3$  s maticí  $[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  a zároveň vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu  $f$ . Určete matici  $[g]_C$  a rozhodněte, zda se jedná o skalární součin.

[7.5.] Nejprve zjistíme, že  $[g]_{K_3} - (-1)\mathbf{I}_3 = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  má hodnost 1, a snadno spočítáme  $f$ -ortonormální bázi  $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  jádra  $\text{Ker}([g]_{K_3} + \mathbf{I}_3)$ . Zbývající normalizovaný vlastní vektor je  $f$ -ortogonální na oba tyto vektory, tedy se jedná například o vektor  $\frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Snadno spočítáme, že poslední vlastní vektor přísluší vlastnímu číslu 5. Proto pro hledanou bázi  $B = \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  máme matice  $[f]_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  a  $[g]_B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$ .

[9.5.] Nejprve si všimněme, že má matice  $[g]_{K_3}$  vlastní čísla 1 a 4. Spočítáme nejprve dva normalizované  $f$ -ortogonální vlastní vektory příslušné vlastnímu 1:  $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  a okamžitě vidíme, že zbývající normalizovaný  $f$ -ortogonální vektor je vektor  $\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Spočítali jsme tedy bázi

$$B = \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \text{ a matici } [g]_C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix},$$

odkud vidíme, že je  $g$  pozitivně definitní reálná symetrická bilineární forma, tedy skalární součin.  $\square$