

SHODNÁ ZOBRAZENÍ, VEKTOROVÝ SOUČIN A ROTACE V \mathbb{R}^3

PŘÍPOMENUTÍ:

-V ([SÍR, 1.4]): ZOBRAZENÍ $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ JE SHODNOST, PRAVĚ KDYŽ
 g JE DÁNO PŘEDPISEM $g(u) = Au + \mu$, KDE
 $\mu \in \mathbb{R}^n$ A $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ JE ORTOGONÁLNÍ MATICE.

- POZOROVÁNÍ ([SÍRA, V1.8]): JE-LI g SHODNOST, PAK \exists ORTOGONÁLNÍ
MATICE $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ A $\mu \in \mathbb{R}^n$ TAKOVÉ, ŽE $\forall u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$

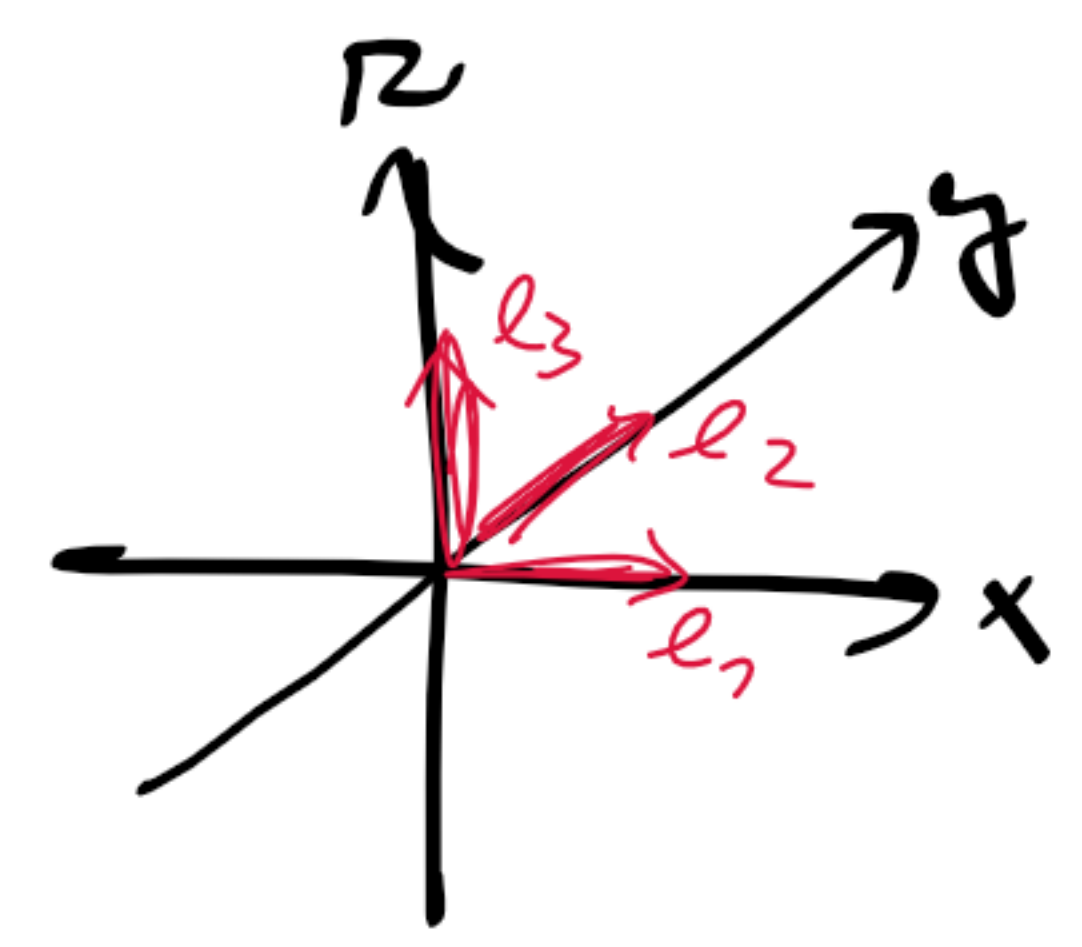
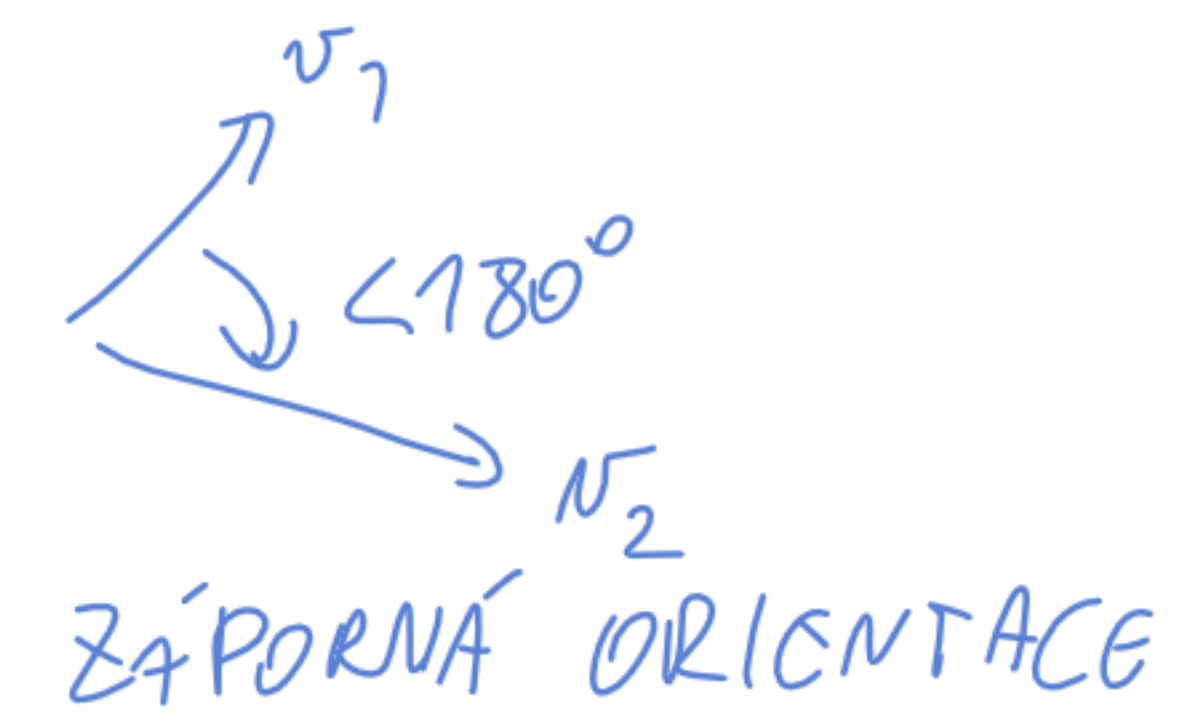
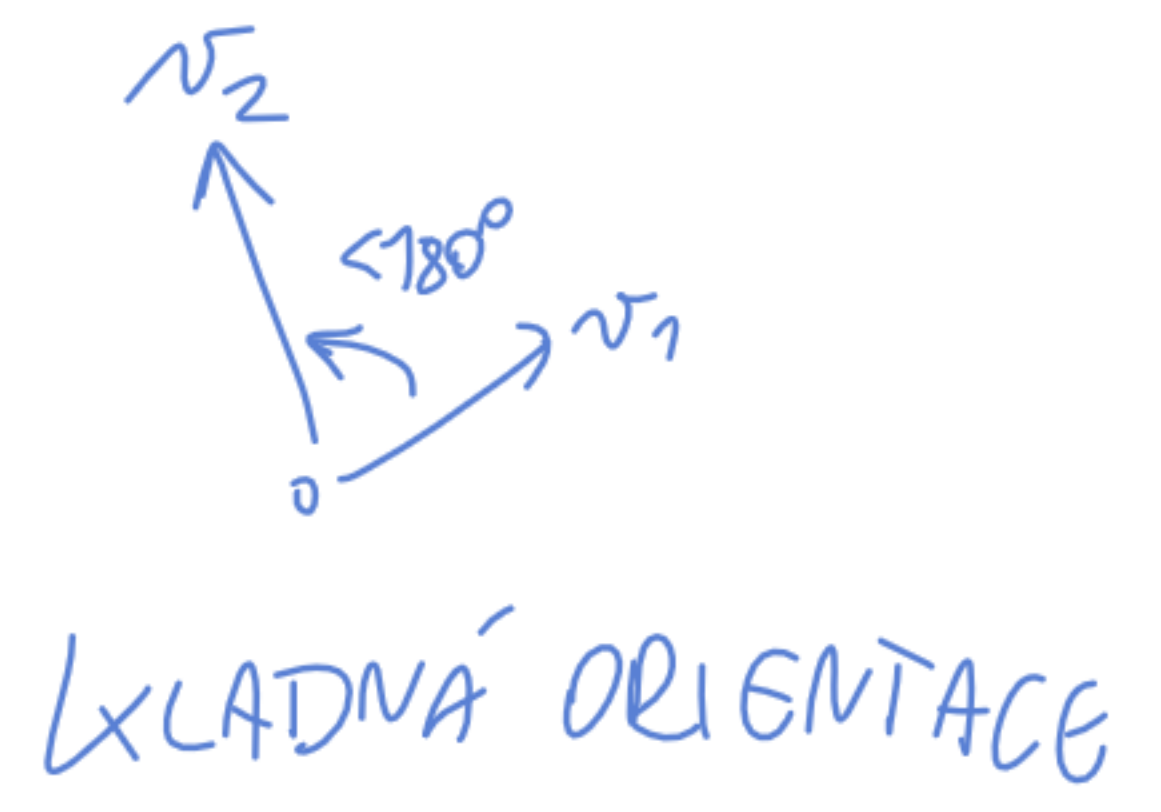
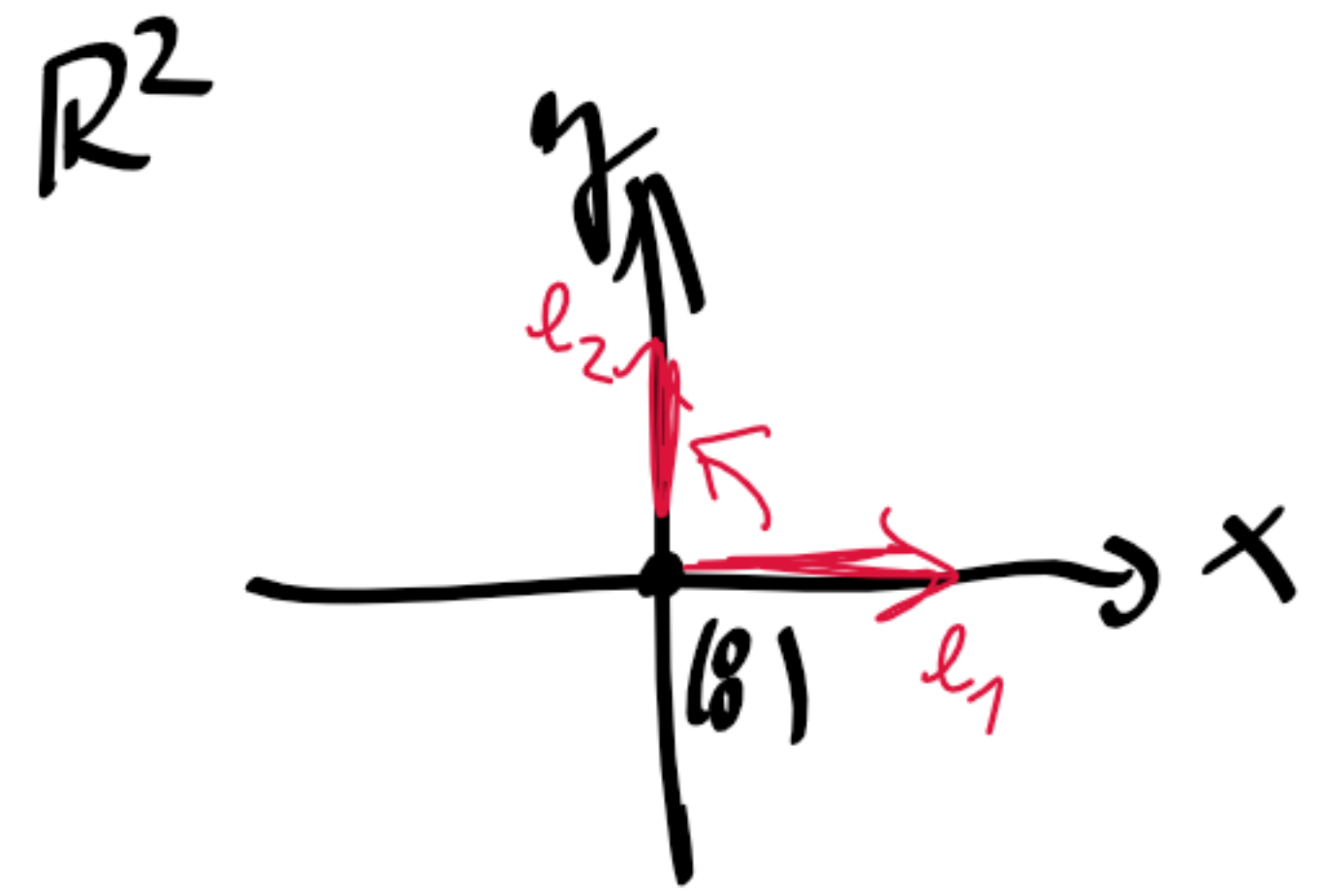
$$g(u) = \underbrace{\begin{pmatrix} A & \mu \\ \hline 0 & 1 \end{pmatrix}}_{n+1} \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \\ 1 \end{pmatrix}$$

- VÍME: $\{ \text{SHODNOSTI } g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n \} \xleftrightarrow{\text{bij.}} \{ (A, \mu) : A \in \mathbb{R}^{n \times n} \text{ ORTOG.}, \mu \in \mathbb{R}^n \}$

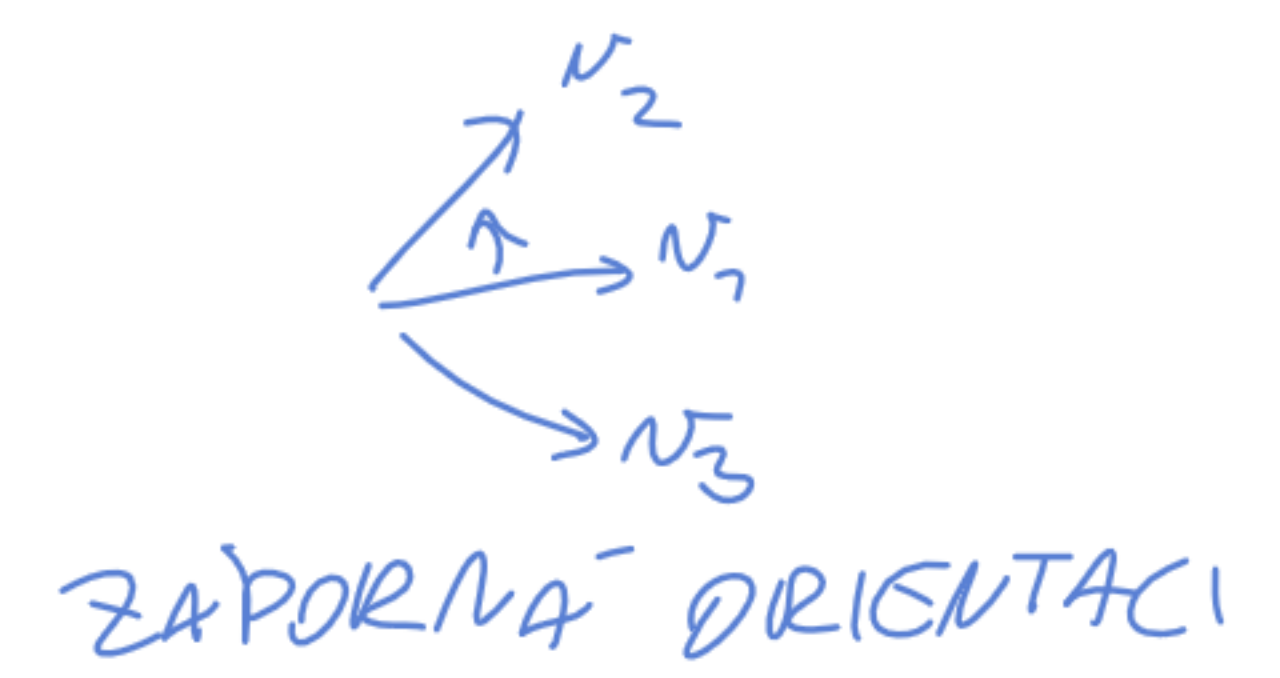
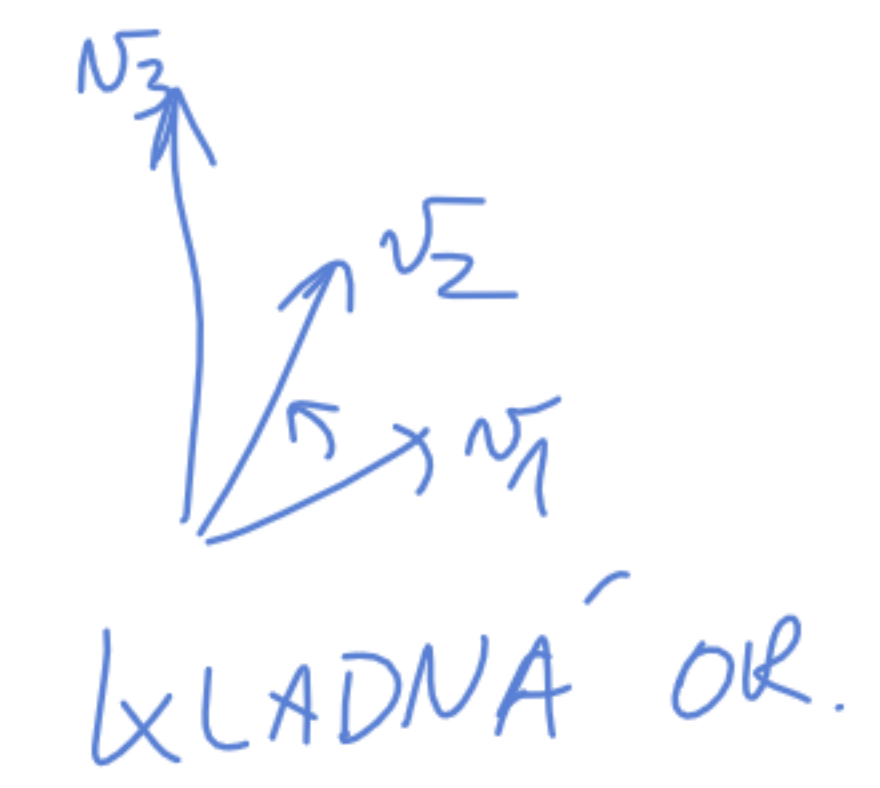
- ORIENTACE BÁZE \mathbb{R}^n : $B = (v_1, \dots, v_n)$ BÁZE $\mathbb{R}^n \rightsquigarrow$
 B JE KLADNĚ (RESP. ZÁPORNĚ) ORIENTOVANÁ, POKUD PRO $M = \begin{pmatrix} | & | & \dots & | \\ v_1 & v_2 & \dots & v_n \\ | & | & \dots & | \end{pmatrix}$
PLATÍ $\det M > 0$ (RESP. $\det M < 0$)

- POZN! KANONICKÁ BÁZE V \mathbb{R}^n , T.J. $B = (e_1, \dots, e_n)$, JE KLADNĚ ORIENTOVANÁ.

ZAKRESLENÍ V $\mathbb{R}^2 / \mathbb{R}^3$



ORIENTACE \rightsquigarrow PRAVIDLO PRAVÉ RUKY



- DEF ([ŠÍR, 1.7]): BUĎ $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ SHODNOST
 PAK g JE PŘÍMÁ, POKUD $\det A > 0$,
 g JE NEPŘÍMÁ, POKUD $\det A < 0$.

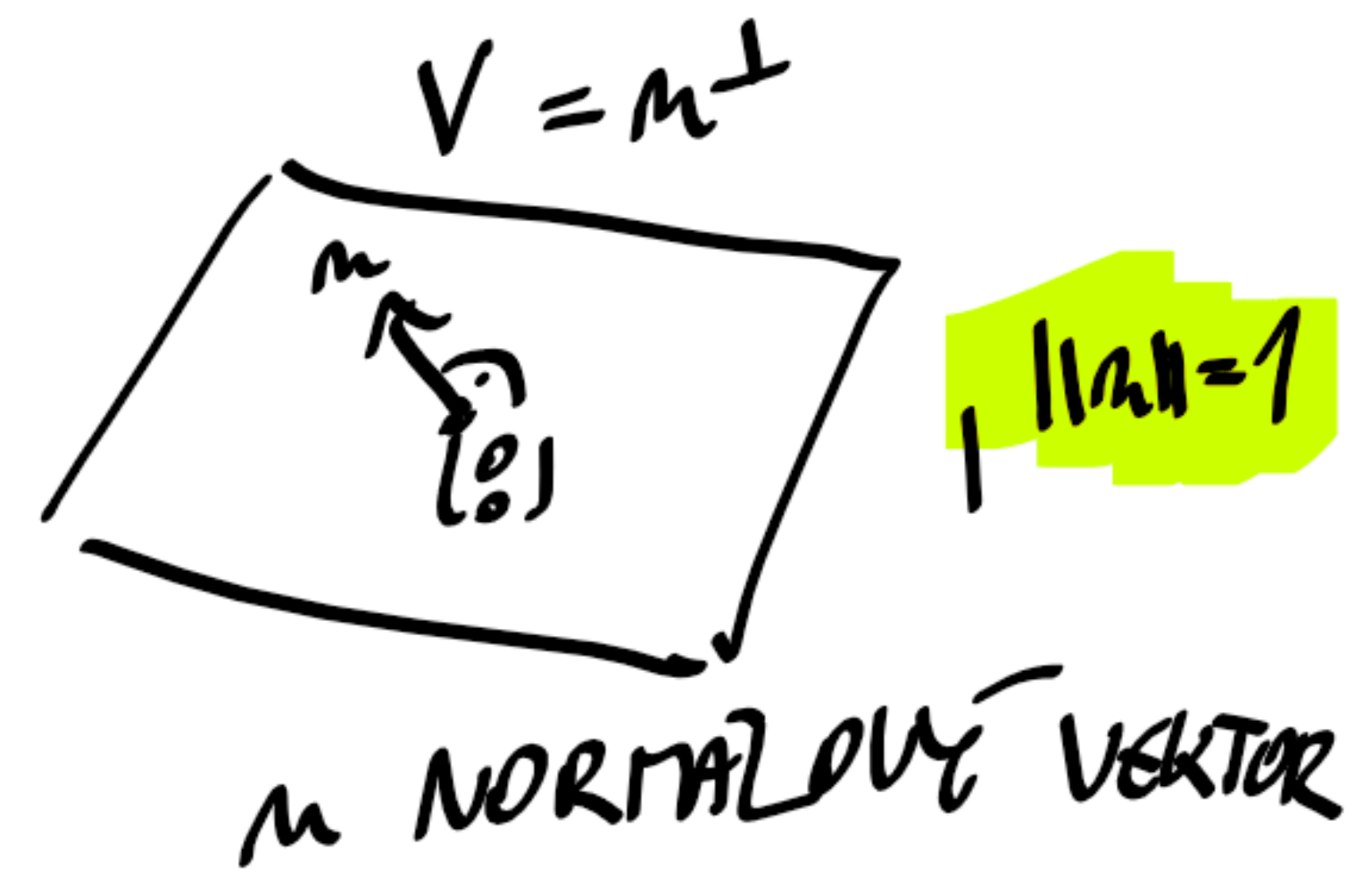
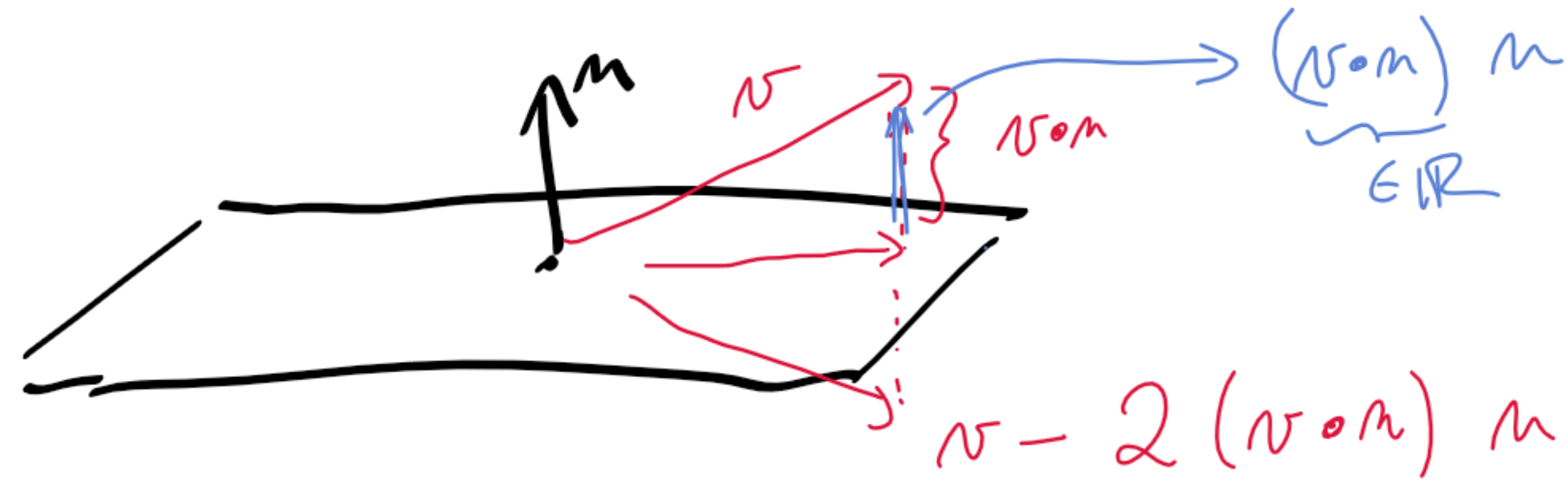
($\det A = \pm 1$)
 A ORTOGONÁLNÍ

- PŘIPOMĚŇME SI, JAK VYPADÁJÍ ORTOGONÁLNÍ ZOBRAZENÍ $g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ NEBO $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$.
 (+ SKRIPTA, KAP 10.2.5 A 10.2.6).
 SHODNOST $g: m \mapsto Am + p$, KDE $p = 0$.

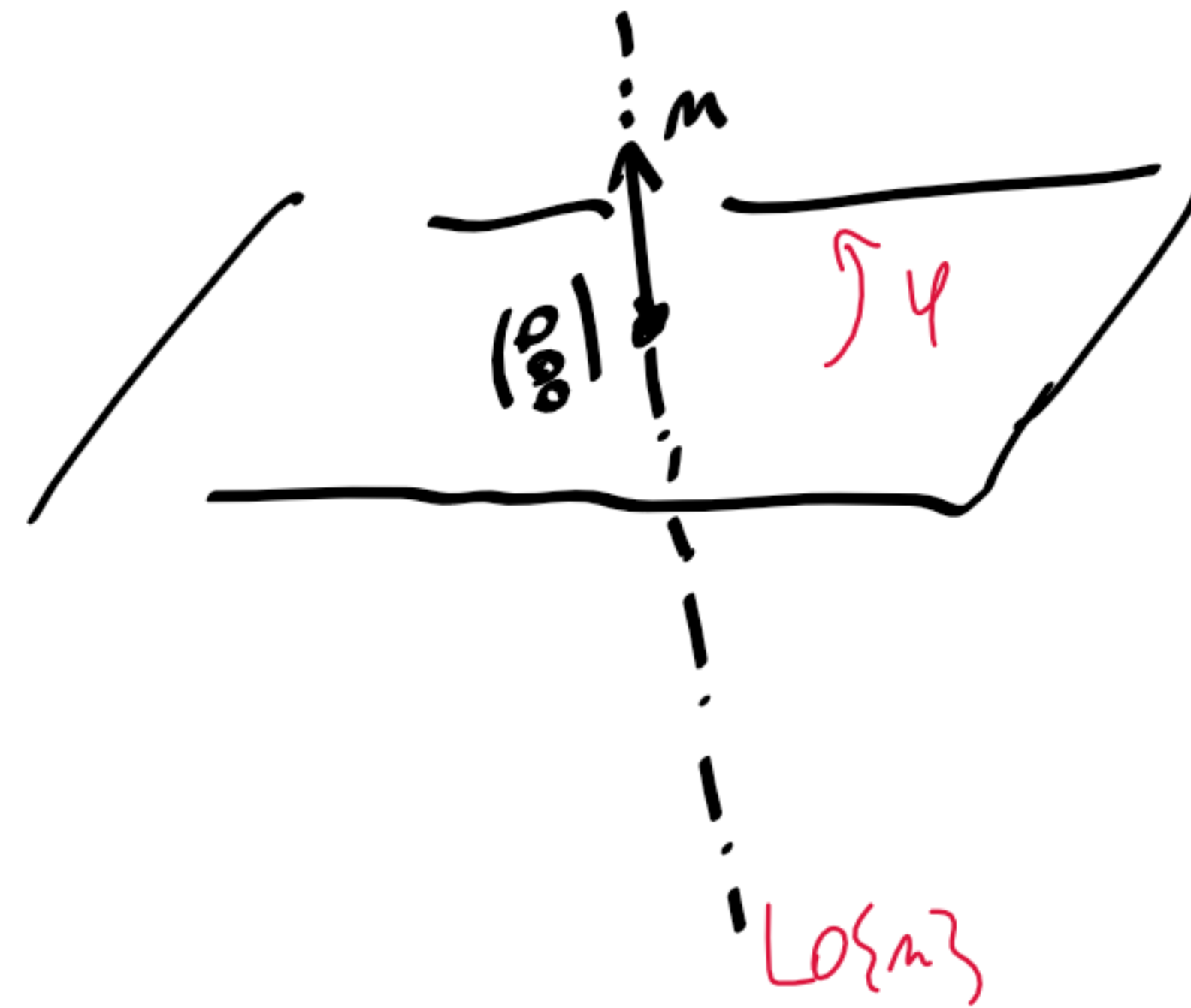
-POPIŠ SHODNOSTÍ NA \mathbb{R}^3

• POSUNUTÍ : $m \mapsto m + \mu$

• REFLEXE PODLE ROVINY $m^\perp = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} : m \cdot x = 0 \right\}$



• POPIŠ ROTACE ??



$\|m\|=1$

-VEKTOROVÝ SOUČIN A JEHO VLASTNOSTI

-DEF: JSOU-LI $u, v \in \mathbb{R}^3$, PAK VEKTOROVÝ SOUČIN $u \times v$ DEFINUJEME

$$\begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$$

JAKO

$$u \times v = \begin{pmatrix} u_2 v_3 - u_3 v_2 \\ u_3 v_1 - u_1 v_3 \\ u_1 v_2 - u_2 v_1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

$$\left(\times : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \right)$$

-POZN:

$$u \times v = \begin{vmatrix} u_2 & v_2 \\ u_3 & v_3 \end{vmatrix} e_1 - \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_3 & v_3 \end{vmatrix} e_2 + \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix} e_3 \quad \parallel \quad \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & e_1 \\ u_2 & v_2 & e_2 \\ u_3 & v_3 & e_3 \end{vmatrix}^4$$

-L: ① $\forall u, v, w \in \mathbb{R}^3 : (u+v) \times w = u \times w + v \times w$

② $\forall u, w \in \mathbb{R}^3 \quad \forall t \in \mathbb{R} : (tu) \times w = t(u \times w)$

③ $\forall u, v \in \mathbb{R}^3 : u \times v = -(v \times u)$

④ $\forall u, v \in \mathbb{R}^3 : (u, v) \perp z \Leftrightarrow u \times v = 0$

⑤ $\forall u, v, w \in \mathbb{R}^3 : (u \times v) \cdot w = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{vmatrix}$

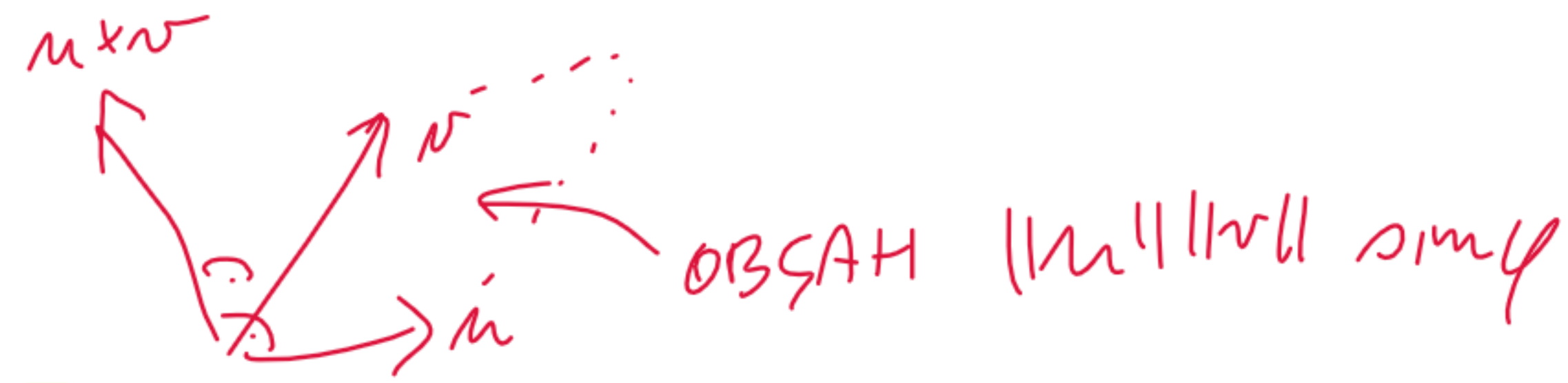
SPECIÁLNĚ PRO $w = (u \times v)$ DOSTANEME $\|u \times v\|^2 = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & (u \times v)_1 \\ u_2 & v_2 & (u \times v)_2 \\ u_3 & v_3 & (u \times v)_3 \end{vmatrix}$

VLASTNOSTI
DETERMINANTŮ
2x2

$u \times v = 0 \Leftrightarrow \text{rank}(u|v) < 2$

← ROZVOJ PODLE
3. SLOUPCE

- POZN! • $u, v \in \mathbb{R}^3$ LN $\Rightarrow B = (u, v, u \times v)$ JE KLADNĚ ORIENTO-
VANÁ BÁZE \mathbb{R}^3



• $u \times v \perp u, v$

- I: ① $\forall u, v \in \mathbb{R}^3$: $\|u \times v\|^2 = \|u\|^2 \|v\|^2 - (u \cdot v)^2$
 ② $\forall u, v \in \mathbb{R}^3$: $\|u \times v\| = \|u\| \cdot \|v\| \cdot |\sin \varphi|$



- Dů! - DEFINOVALI JSME SI

$$\cos \varphi = \frac{(u \cdot v)}{\|u\| \|v\|}$$

- MÁME-LI ①, PAK

$$\|u \times v\|^2 = \|u\|^2 \|v\|^2 - \|u\|^2 \|v\|^2 \cos^2 \varphi = \|u\|^2 \|v\|^2 \sin^2 \varphi, \text{ T.J. DOSTANEME ②}$$

$\rightarrow (u, v) \perp z$

\Rightarrow O BĚ STRANY ① JSOU 0

$\rightarrow (u, v) \perp z$, V TOM PŘÍPADĚ SE PODÍVÁME NA det GRAMOVY MATICE $(u, v, u \times v)$

$$(\|u\|^2 \|v\|^2 - (u \cdot v)^2) \|u \times v\|^2 = \det \begin{pmatrix} \|u\|^2 & u \cdot v & 0 \\ u \cdot v & \|v\|^2 & 0 \\ 0 & 0 & \|u \times v\|^2 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ u_1 v_1 & u_1 v_2 & u_1 v_3 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} u_1 & v_1 & u_1 v_1 \\ u_2 & v_2 & u_2 v_2 \\ u_3 & v_3 & u_3 v_3 \end{pmatrix} = \|u \times v\|^2 \cdot \|u \times v\|^2$$

-L (L51R, LEMÁTKO, STR. 8):

$$\forall u, v, w \in \mathbb{R}^3: \quad u \times (v \times w) = (u \cdot w)v - (u \cdot v)w$$



-Důk: - STAČÍ DOKÁZAT PRO $u = e_1, e_2, e_3$

- PŘÍMO SPOČÍTÁME, ŽE

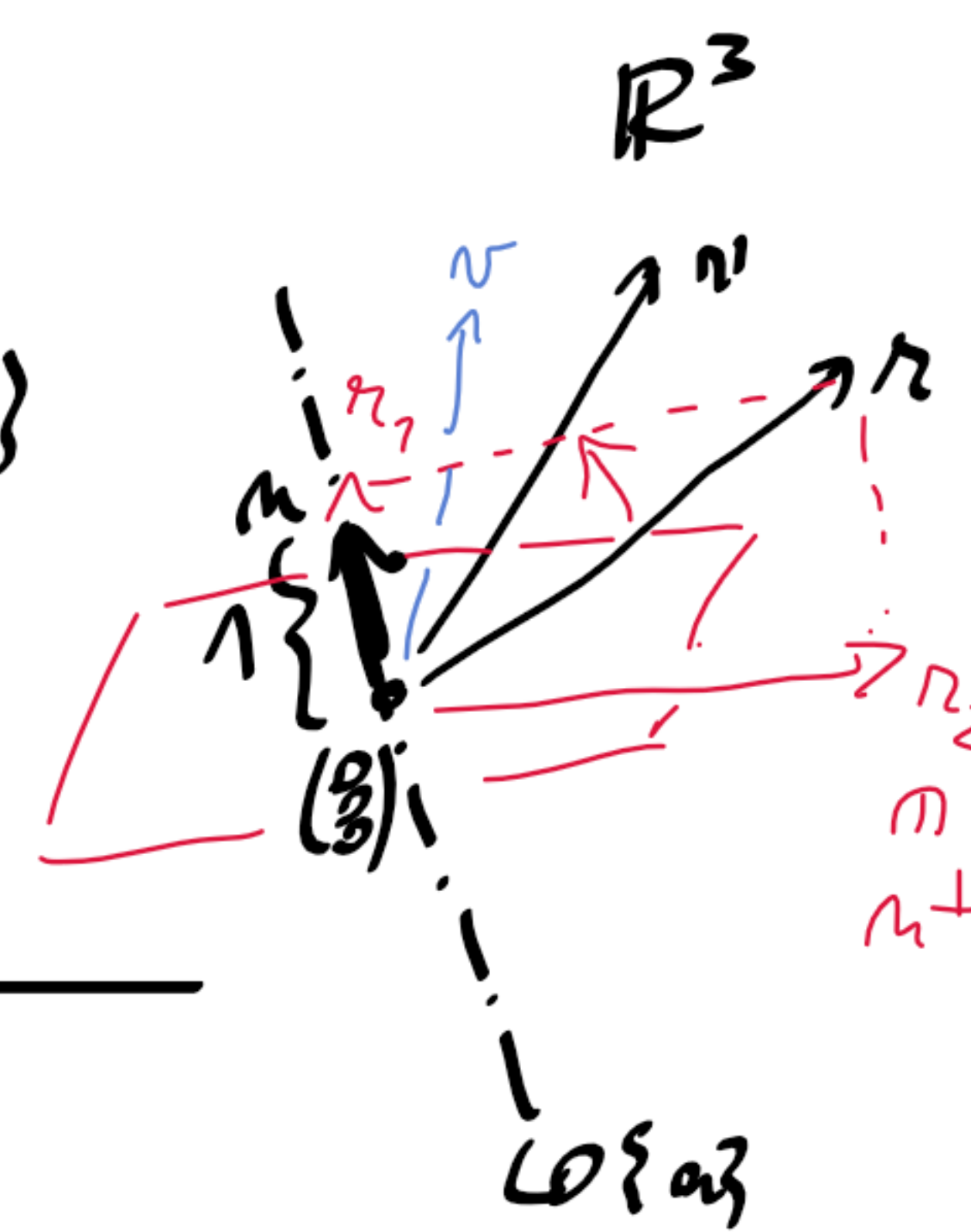
$$e_1 \times (v \times w) = \begin{pmatrix} 0 \\ v_2 w_1 - v_1 w_2 \\ v_3 w_1 - v_1 w_3 \end{pmatrix} = v_1 v - v_1 w \\ = (e_1 \cdot w)v - (e_1 \cdot v)w$$

- PODOBNĚ $u = e_2, e_3$.

- RODRIGUE SOVA FORMULE

-V ([SIR, V1.12]): $m, n \in \mathbb{R}^3$, $\|m\|=1$, n ROTACE n KOLON $\text{LOZ } m$ O φ .

$$n' = (1 - \cos \varphi)(n \cdot m) m + (\cos \varphi) n + (\sin \varphi)(m \times n)$$



-Dk: $n' = n_1 + (\cos \varphi) n_2 + (\sin \varphi) v$

$$= \underbrace{(n \cdot m)}_{T8.61} m + \cos \varphi \underbrace{(n - (n \cdot m) m)}_{n_2} +$$

$$+ \sin \varphi (m \times n) =$$

$$= (1 - \cos \varphi)(n \cdot m) m + (\cos \varphi) n + (\sin \varphi)(m \times n)$$

$$\begin{aligned} v &= m \times n \\ &= m \times (n_1 + n_2) \\ &= \underbrace{m \times n_1}_0 + m \times n_2 = m \times n_2 \end{aligned}$$

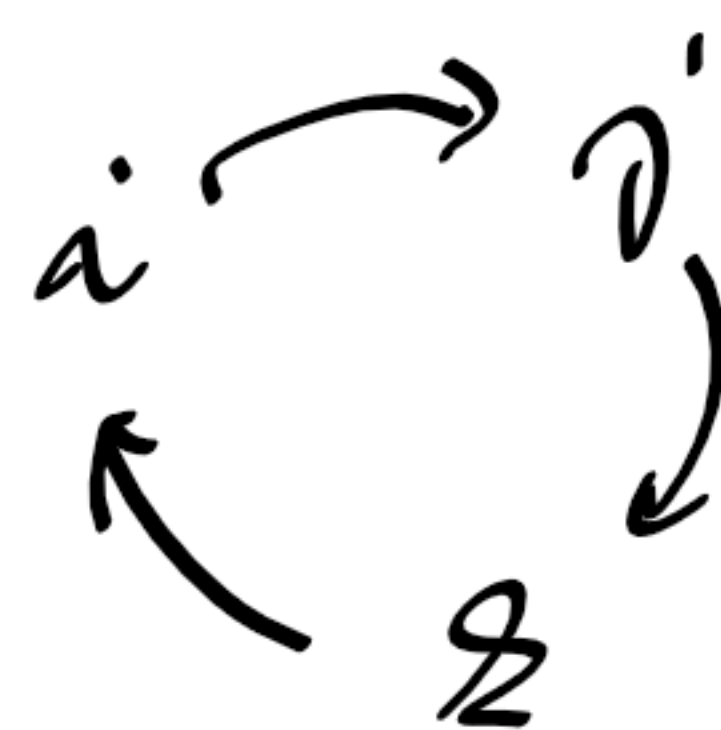
$$\begin{aligned} \text{A } \|v\| &= \|m\| \|n_2\| \sin \frac{\pi}{2} \\ &= \|m\| \|n_2\| = \|n_2\| \end{aligned}$$

□

- POZN: - PÁNE NEKONUTATIVNÍ TĚLESO KVATERNIONŮ

$$\mathbb{H} = \{ a + b i + c j + d k \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \}$$

$$i^2 = j^2 = k^2 = -1 \quad , \quad \begin{array}{l} ij = k \quad , \quad ji = -k \\ jk = i \quad , \quad kj = -i \\ ki = j \quad , \quad ik = -j \end{array}$$



- JE-LI $q = a + bi + cj + dk \in \mathbb{H}$

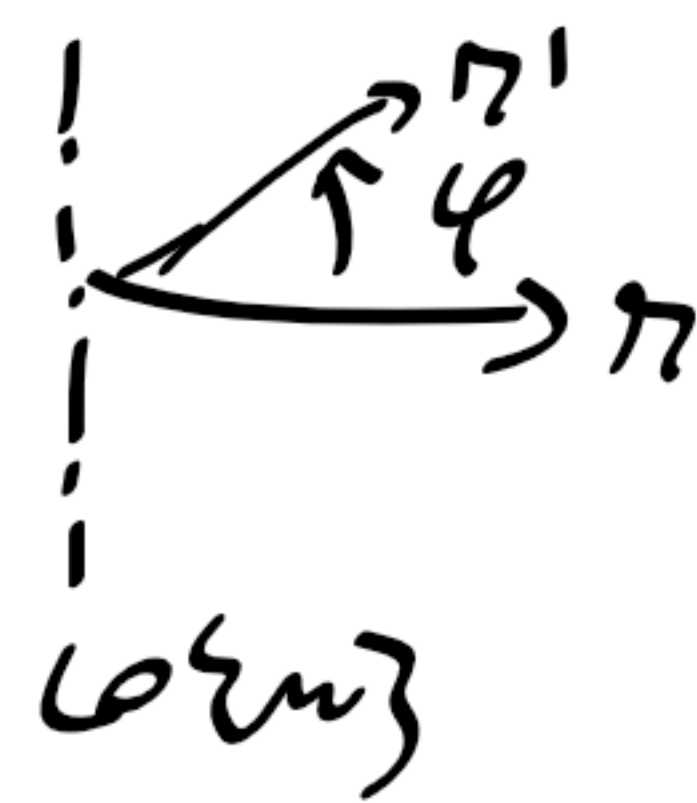
\leadsto SDRUŽENÝ KVATERNION : $\bar{q} = a - bi - cj - dk$

- PÁK' $q \cdot \bar{q} = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 \quad \leadsto \quad q^{-1} = \frac{\bar{q}}{a^2 + b^2 + c^2 + d^2}$

- POINTA: $v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} , \quad w = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix}$

$(q \neq 0) \quad \leadsto \quad (v_1 i + v_2 j + v_3 k) \cdot (w_1 i + w_2 j + w_3 k) =$
 $-vw + (v \times w)_1 i + (v \times w)_2 j + (v \times w)_3 k$

-V(CSIR, 1.17) : ZUOLTE $n, m \in \mathbb{R}^3$, $\|n\|=1$



PAK POLOŽENÍ-LI

$$\hat{n} = n_1 \hat{i} + n_2 \hat{j} + n_3 \hat{k}$$

$$\hat{n}' = n'_1 \hat{i} + n'_2 \hat{j} + n'_3 \hat{k}$$

$$g = \cos \frac{\varphi}{2} + \sin \frac{\varphi}{2} (n_1 \hat{i} + n_2 \hat{j} + n_3 \hat{k}),$$

PLATÍ!

$$\hat{n}' = \underbrace{g \cdot \hat{n} \cdot g^{-1}}_{\sim H}$$