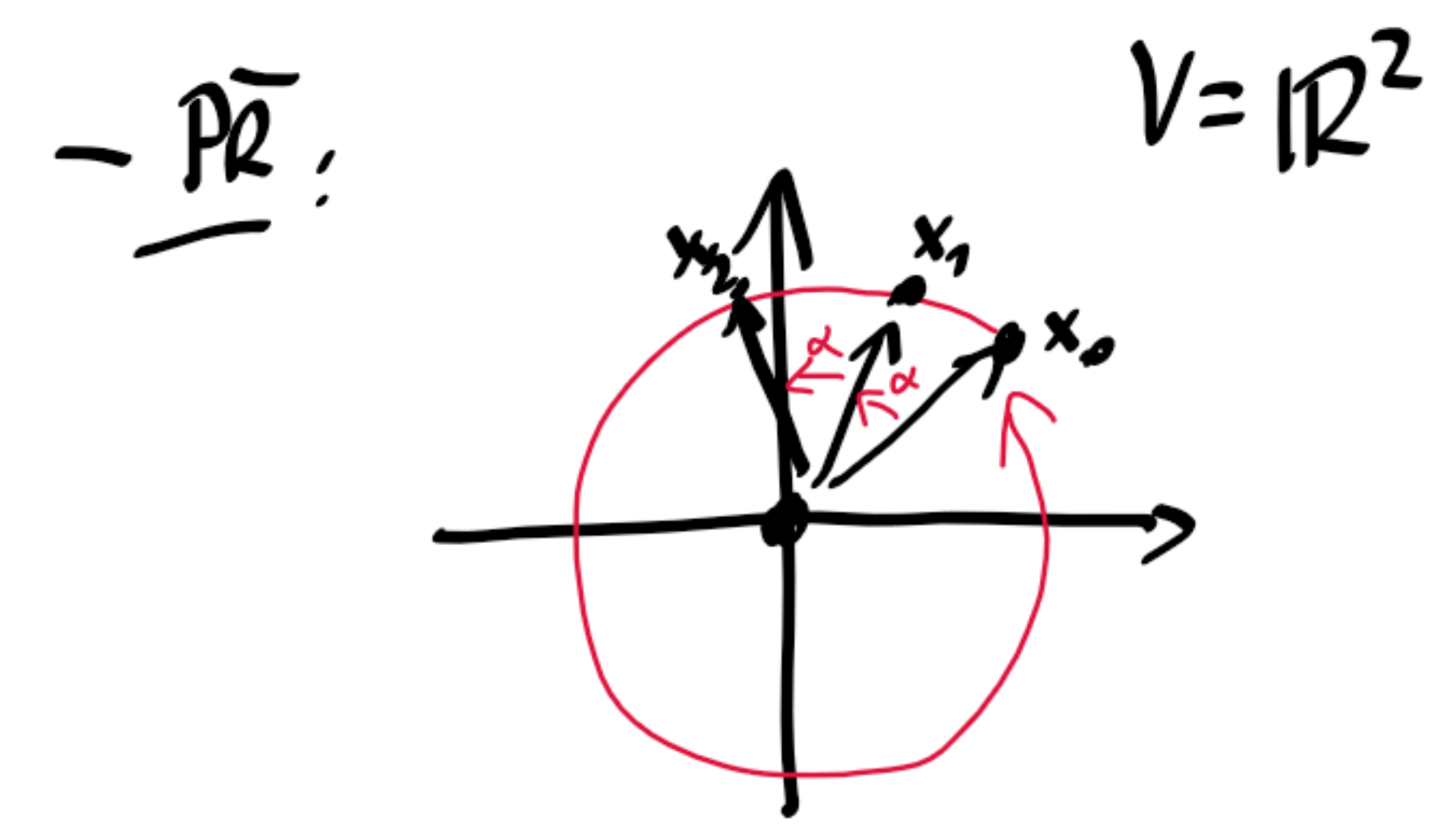


LINEÁRNÍ DYNAMICKÉ SYSTÉMY,
VLASTNÍ ČÍSLA A VLASTNÍ VEKTORY

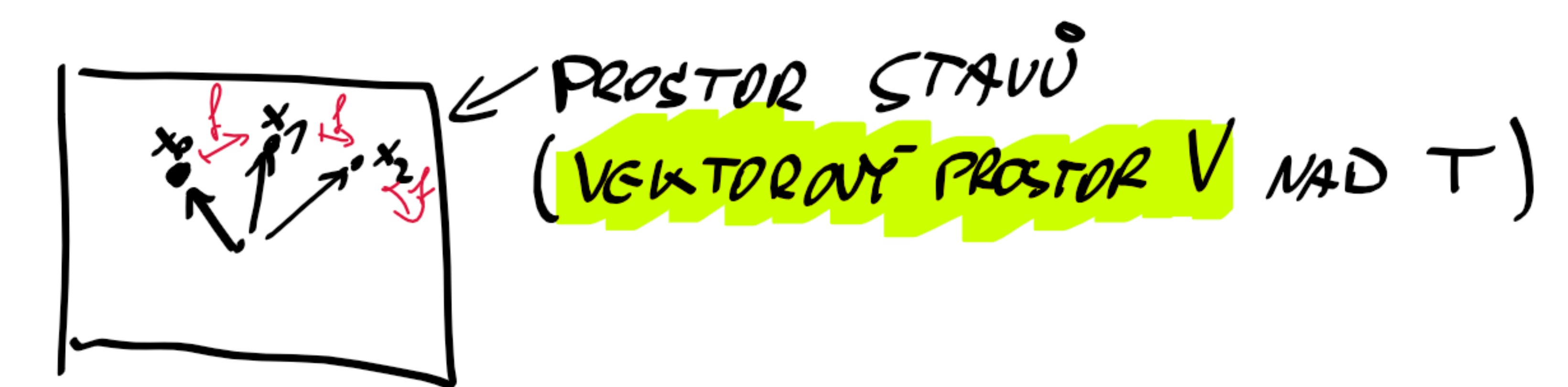
- DISKRÉTNÍ LINEÁRNÍ DYNAMICKÉ SYSTÉMY



$$A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$\leadsto f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$x \mapsto A \cdot x$$



x_0 --- POČÁTEČNÍ STAV
 x_0, x_1, x_2, \dots VŠECHNY STAVY (VÝVOS SYSTÉMU)
 $f: V \rightarrow V$ LINEÁRNÍ OPERÁTOR (= ENDOMORFISMUS)
POŽADUJEME: $\forall i \geq 1 : x_i = f(x_{i-1})$

- CÍL: POCHOPIŤ CHOVÁNÍ DISKR. LIN. DYN. SYSTÉMU KVALITATIVNĚ

- MATEMATICKY:

- $x_i = f(x_{i-1}) = f(f(x_{i-2})) = \dots = f(\underbrace{f(\dots f}_{i \text{ krát}}(x_0))) = \underbrace{f \circ \dots \circ f}_i(x_0) = f^i(x_0)$
- $V = T^n \mid f = f_A : x_i = A^i x_0$

JAK SE CHOVÁ
 f^i NEBO A^i
 PRO $i \gg 0$?

$-PR: F_{\mathbb{R}} V = \mathbb{R}$

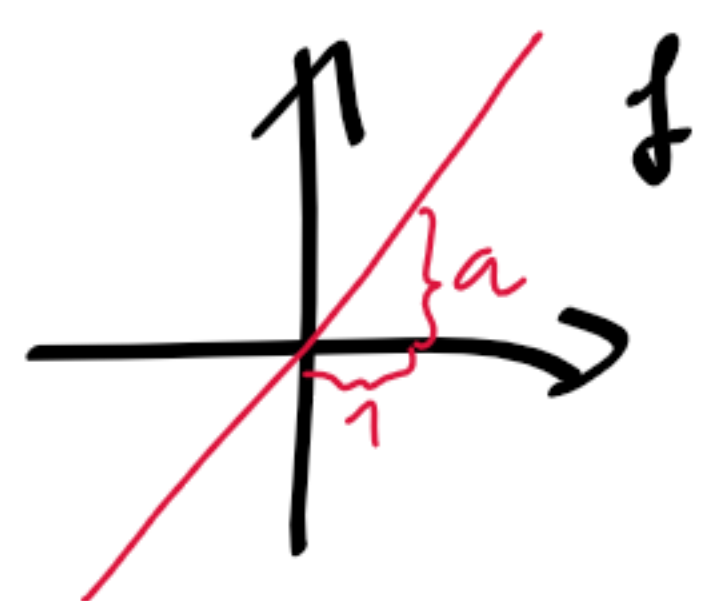
$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
 $x \mapsto a \cdot x$

\rightsquigarrow

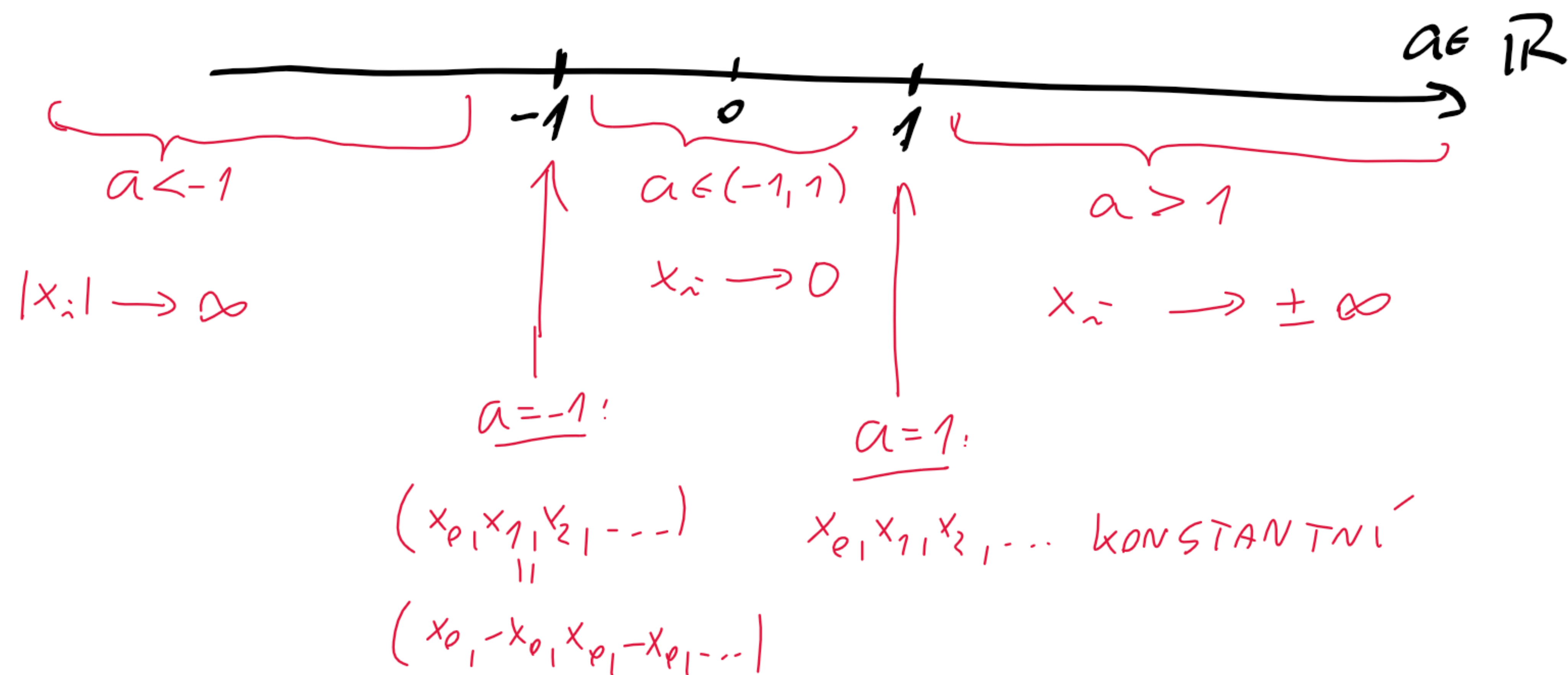
$x_0 \in \mathbb{R}$

$x_i = f^i(x_0) = a^i x_0$

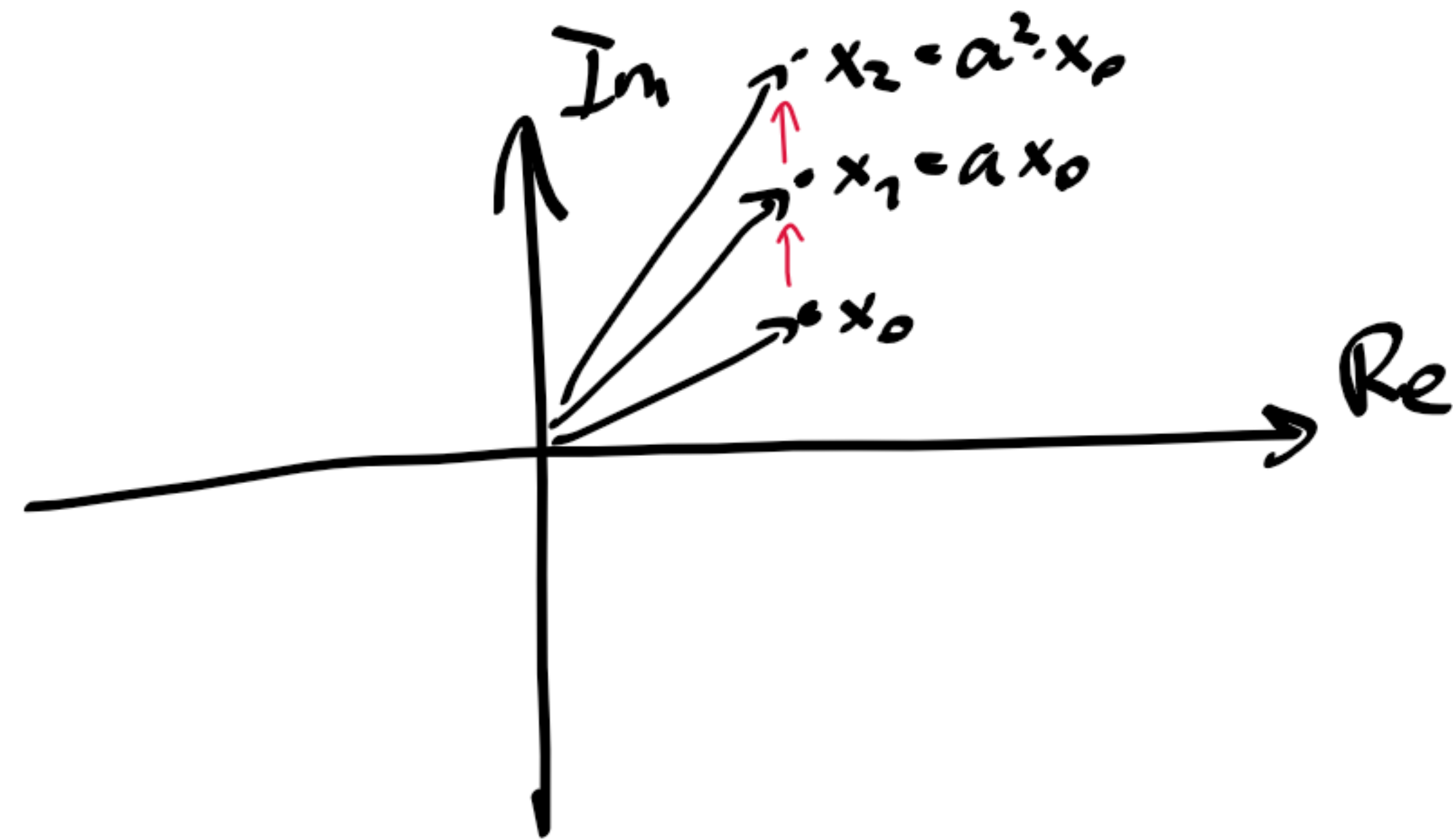
$x_i = f(x_{i-1}) = a x_{i-1}$



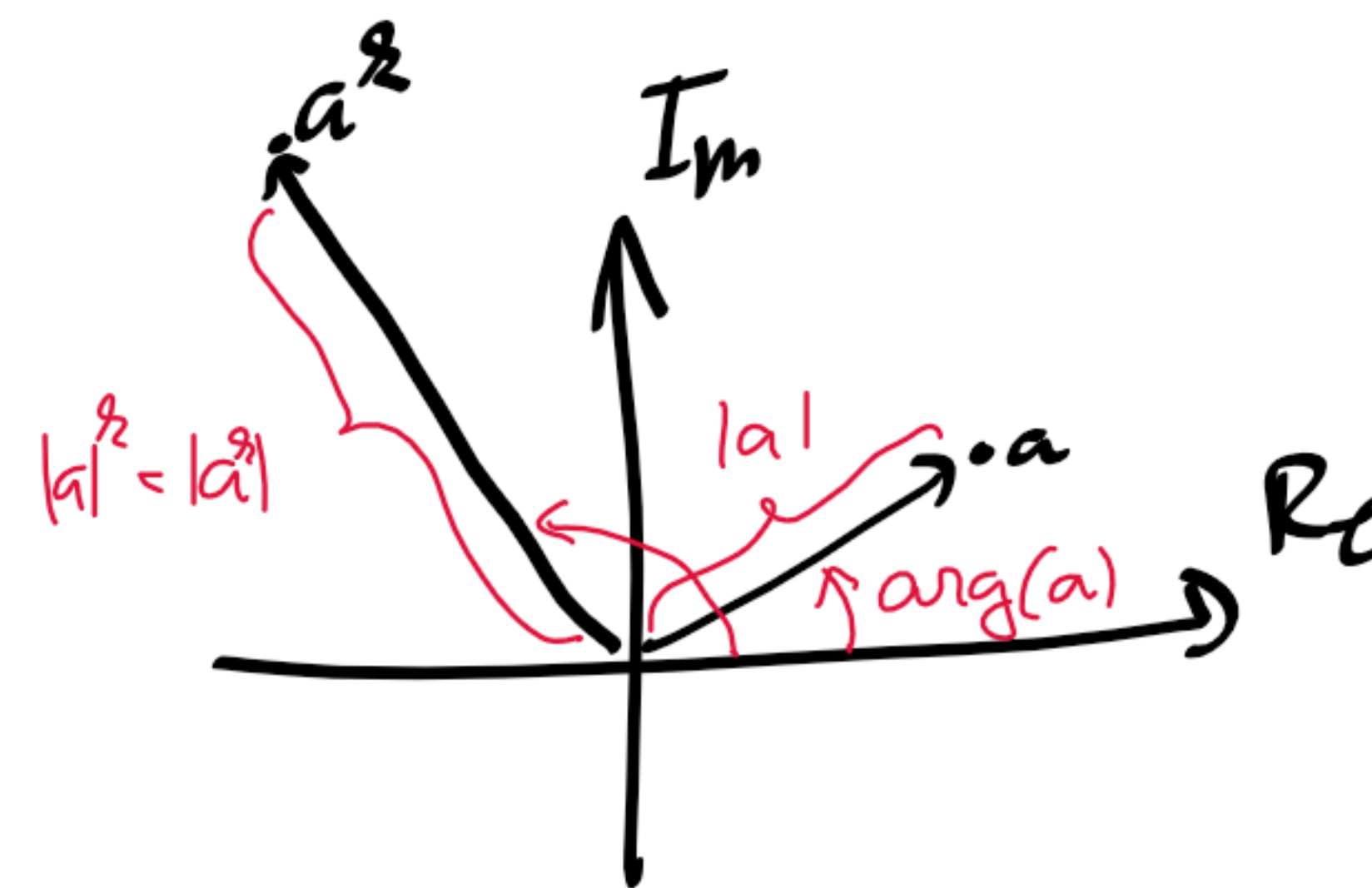
$\rightsquigarrow x_0, x_1, x_2, x_3, \dots$ JE GEOMETRICKÁ POSLOUPNOST
 $\quad \quad \quad \parallel \quad \parallel \quad \parallel$
 $\quad \quad \quad a x_0 \quad a^2 x_0 \quad a^3 x_0$



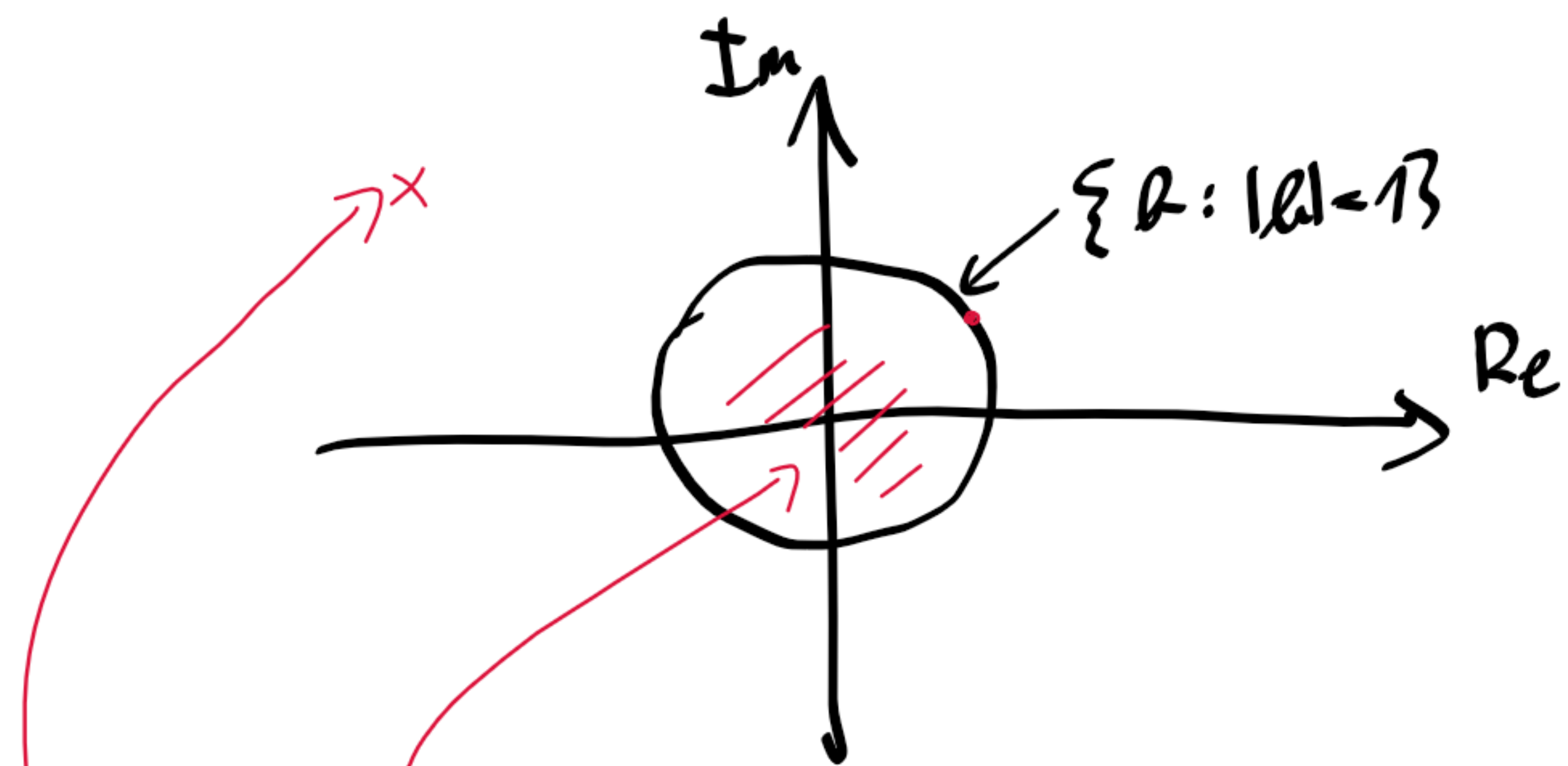
- PR: $T = \mathbb{C}$, $V = \mathbb{C}$, $f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$, $a \in \mathbb{C}$



- JAK SE NÁSOBÍ A DĚLÍ KOMPLEXNÍ ČÍSLA?



- $\arg(a^2) = 2 \cdot \arg(a)$
(AŽ NA NÁSOBEK 2π)
- $|a^2| = |a|^2$



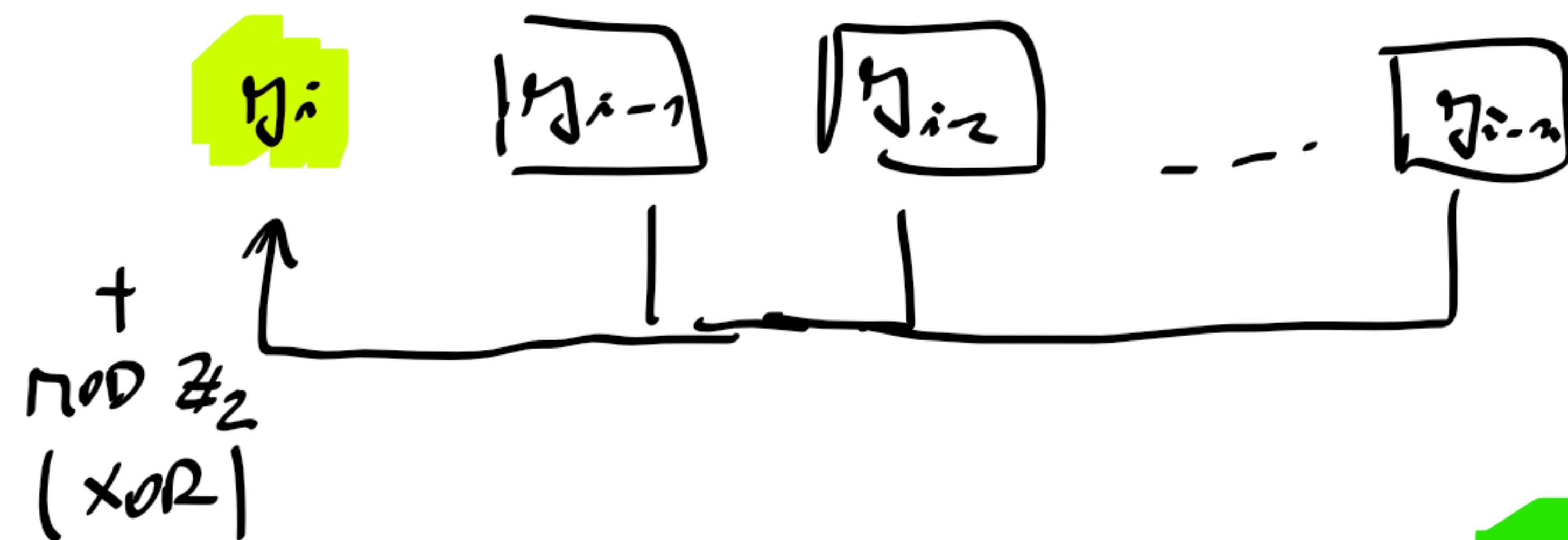
- $|a| < 1$ --- $x_i \rightarrow 0$
- $|a| = 1$ --- STAVY SE "TOČÍ" KOLEM POČÁTKU
- $|a| > 1$ --- $|x_i| \rightarrow \infty$

- PR: Tzv. POSUVNÝ REGISTR (ANGL. LFSR = LINEAR FEEDBACK SHIFT REGISTER)

$$T = \mathbb{Z}_2$$

$$n \geq 1$$

$y_0, y_1, y_2, \dots \in \mathbb{Z}_2$ (POSLoupNOST BITŮ)



$$y_i := a_1 y_{i-1} + \dots + a_n y_{i-n}$$

$$V = \mathbb{Z}_2^n, \quad x_i = \begin{pmatrix} y_i \\ y_{i+1} \\ \vdots \\ y_{i+n-1} \end{pmatrix}$$

$$x_0, x_1, x_2, \dots \in \mathbb{Z}_2^n$$

- POZOROVÁNÍ:

$$x_{i+1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & & & \\ & 0 & 1 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & 0 & 1 \\ a_1 & a_2 & & & a_n \end{pmatrix} \cdot x_i = \begin{pmatrix} y_{i+1} \\ y_{i+2} \\ \vdots \\ y_{i+n} \end{pmatrix}$$

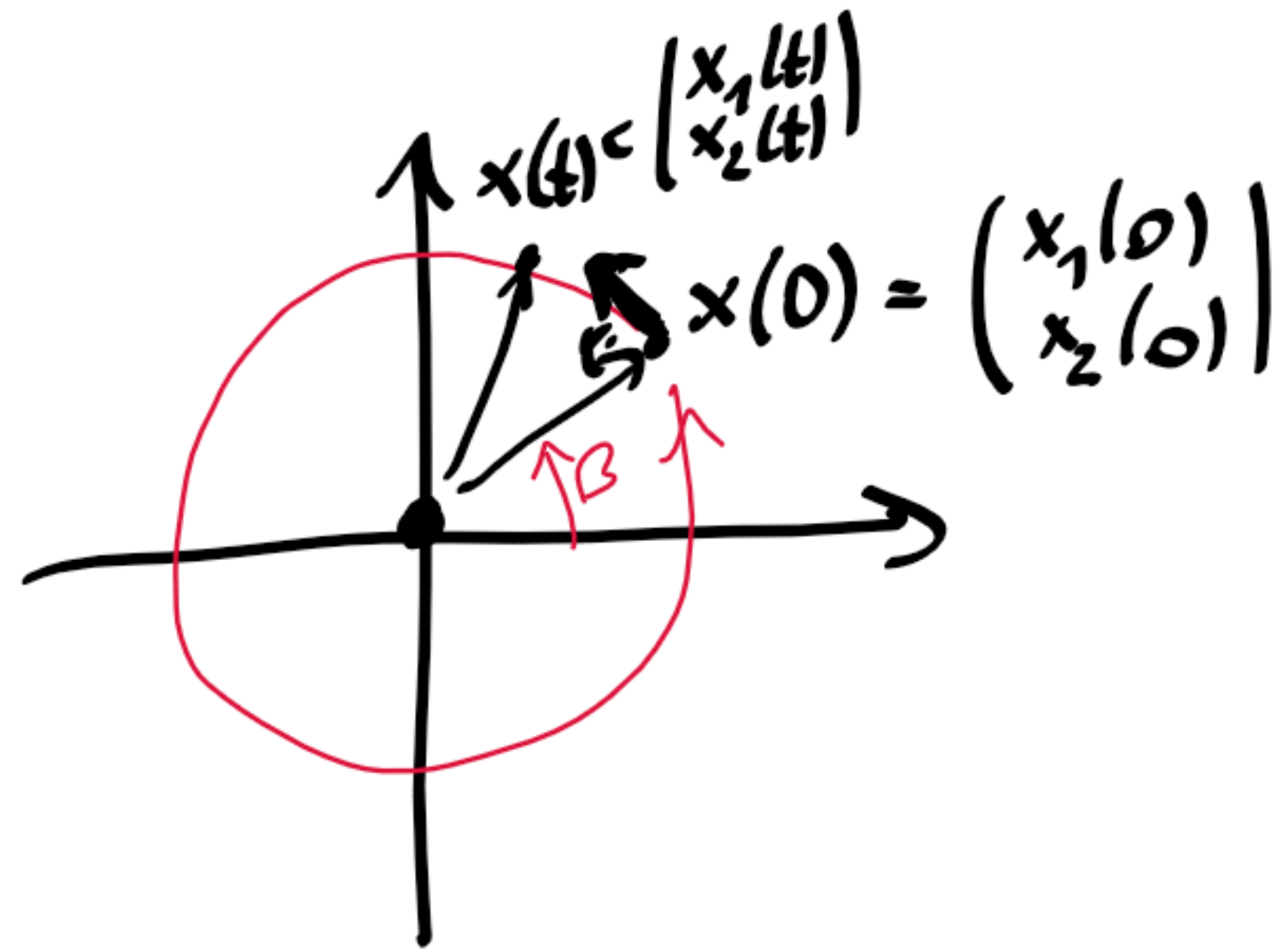
A

$$f_A: \mathbb{Z}_2^n \rightarrow \mathbb{Z}_2^n$$

- SPOJITÉ LINEÁRNÍ DYNAMICKÉ SYSTÉMY

$T = \mathbb{R}$ NEBO \mathbb{C} , $V = T^m$

- \mathbb{R} :



$x: \mathbb{R} \rightarrow V$
 $t \mapsto x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{pmatrix}$

DOSTANEME:

$x(t) = \begin{pmatrix} \cos(t+\beta) \\ \sin(t+\beta) \end{pmatrix}$
 $t \in \mathbb{R}$

$x'(t) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} x(t)$

MATICE OTOČENÍ
 $\curvearrowright 90^\circ$

• $T = \mathbb{R}$: $x: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$
 $t \mapsto \begin{pmatrix} x_1(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{pmatrix} = x(t)$

Po složkách: $x_i: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
 $t \mapsto x_i(t)$

↑
 CHCEME, ABY MĚLA DERIVACE

$x'(t) = \begin{pmatrix} x'_1(t) \\ \vdots \\ x'_n(t) \end{pmatrix}$

VÍVOJ SYSTÉMU:

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

POŘADKEM $t \in \mathbb{R}$:

$x'(t) = A \cdot x(t)$

$x(0) = 0$

POČÁTEČNÍ STAV

• $x'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{x(t+h) - x(t)}{h} \rightsquigarrow x(t+h) \approx x(t) + h \cdot x'(t) = x(t) + h \cdot A \cdot x(t) = (I_n + h \cdot A) \cdot x(t)$

- T=0 :

$$x'(t) = A \cdot x(t) \quad \forall t \in \mathbb{R}, \quad A \in \mathbb{C}^{n \times n}$$

$$x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) + iy_1(t) \\ \vdots \\ x_n(t) + iy_n(t) \end{pmatrix}$$

$x_k, y_k: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
 \uparrow POŘADUJEME DERIVACI $\forall t \in \mathbb{R}$

$$x'(t) := \begin{pmatrix} x_1'(t) + iy_1'(t) \\ \vdots \\ x_n'(t) + iy_n'(t) \end{pmatrix}$$

-PR:
SYSTEM
JE DÁN
TÍMTO

$$n=1, T=\mathbb{R}$$

$$x: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$



- POČÁTEČNÍ STAV!
- DIF. ROVNICE!

$$x(0) = \beta \in \mathbb{R}$$

$$x'(t) = \underbrace{a}_{\in \mathbb{R}} x(t)$$

-Z ANALÝZY! TYTO PODMÍNKY SPLŇUJE FUNKCE $x(t) = \beta \cdot e^{a \cdot t}$
A JE TO JEDINÁ TAKOVÁ FUNKCE

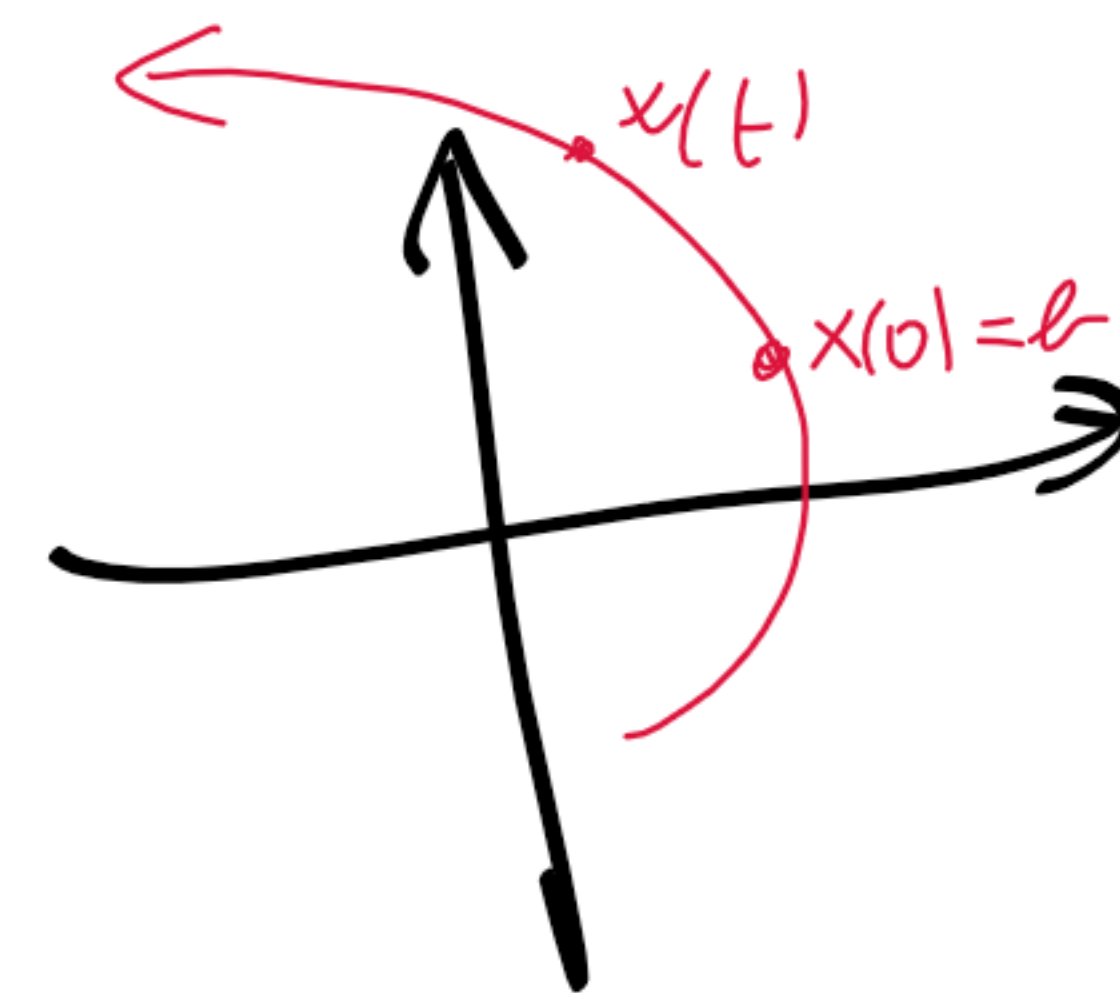
- PŘÍPADY:
- $a < 0$... $x(t) \rightarrow 0, t \rightarrow \infty$
 - $a = 0$... $x(t) = \beta \quad \forall t$ KONSTANTNÍ
 - $a > 0$... $|x(t)| \rightarrow \infty, t \rightarrow \infty$

-PE: $n=1, T=\mathbb{C}$

... $x(0) = \beta \in \mathbb{C}$

$$x'(t) = a \cdot x(t), a \in \mathbb{C}$$

$$x: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{C}$$



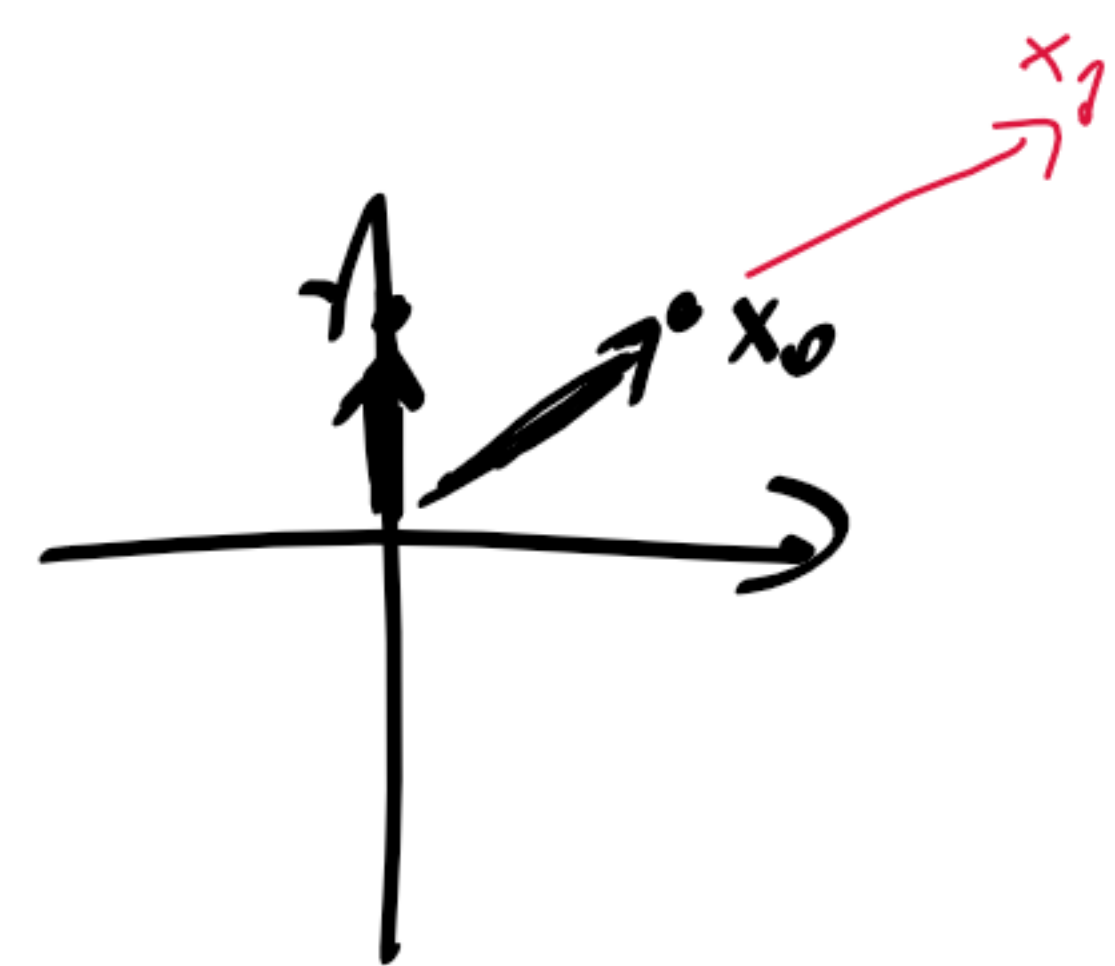
$$\Rightarrow x(t) = \beta \cdot e^{a \cdot t} = \beta \cdot e^{t \cdot \text{Re} a} \cdot (\cos t \cdot \text{Im} a + i \sin t \cdot \text{Im} a)$$

$|x(t)| = |\beta| \cdot e^{t \cdot \text{Re} a}$

$$e^{(m+in)} = e^m \cdot e^{in} = e^m \cdot (\cos n + i \sin n)$$

- ÚVOD + MOTIVACE K VLASTNÍM ČÍSLŮM A VEKTORŮM

- PR: UVAŽUJTE DISKR. LIN. DYN. SYSTÉM NAD \mathbb{R} DANÝ TĚMITO DATY:



- $V = \mathbb{R}^2$
- $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ DAN MATICÍ $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$
(TJ. $x_{i+1} = A \cdot x_i$, $x_n = A^n \cdot x_0$)

• POČÁTEČNÍ STAV x_0 ... BUDĚME STUDOVAT RŮZNÉ

- ZKUSÍME $x_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$: $x_1 = A \cdot x_0 = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$x_2 = A \cdot x_1 = A \cdot (3 \cdot x_0) = 3 \cdot x_0$$

$$x_n = 3^n \cdot x_0 = \begin{pmatrix} 3^n \\ 3^n \end{pmatrix}$$

POUNTA:

$A \cdot x_0 = 3 \cdot x_0$

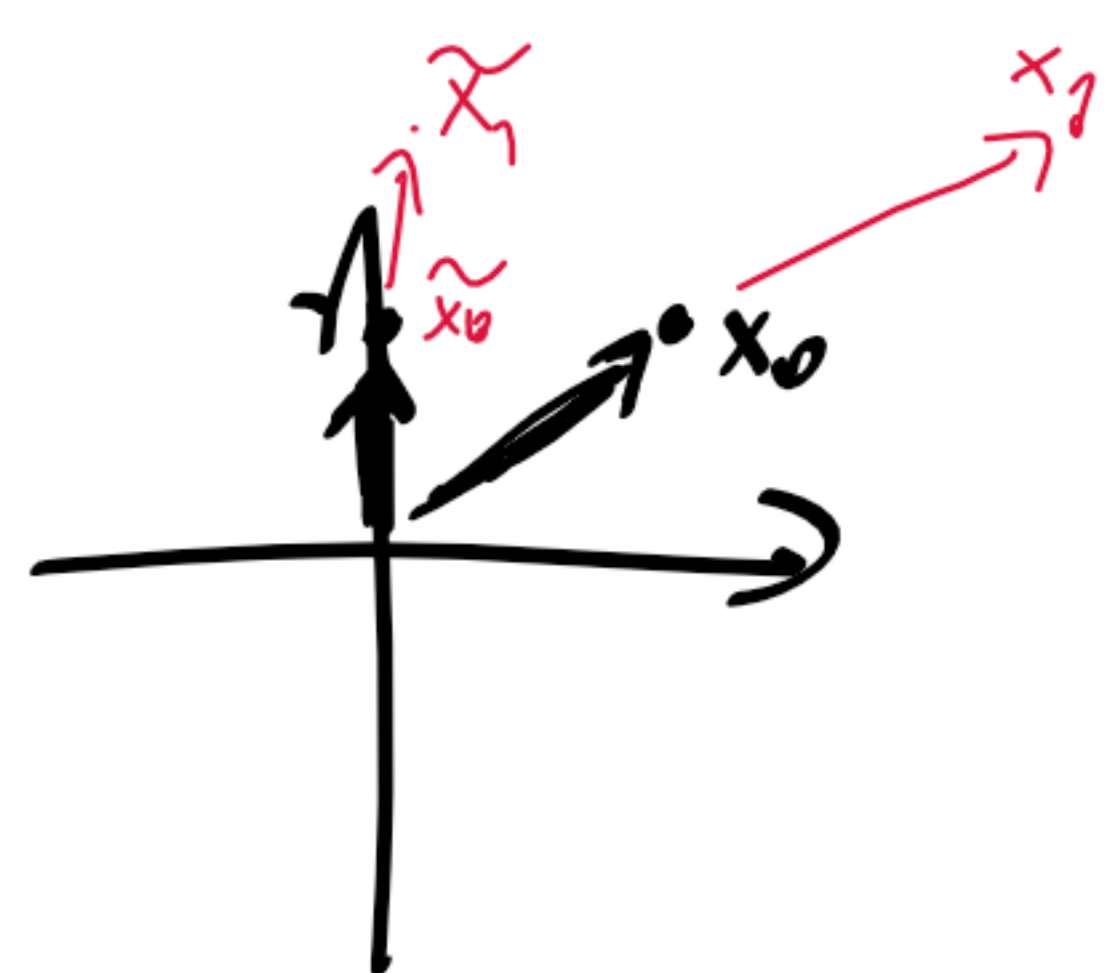
VLASTNÍ VEKTOR (EIGENVECTOR)

3 JE VLASTNÍ ČÍSLO A (EIGENVALUE)

- ZKUSÍME: $x_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$: $x_1 = A \cdot x_0 = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \cdot x_0$

$\rightsquigarrow x_n = 2^n \cdot x_0$

- PR: UVAŽUJTE DISKR. LIN. DYN. SYSTÉM NAD \mathbb{R} DANÝ TĚMITO DATY:



- $V = \mathbb{R}^2$

- $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ DAN MATICÍ $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$
(TJ. $x_{i+1} = A \cdot x_i$, $x_n = A^n \cdot x_0$)

- POČÁTEČNÍ STAV x_0 ... BUDEME STUDOVAT RŮZNÉ

- POKRAČOVÁNÍ: $\Rightarrow B = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ JE BÁZE \mathbb{R}^2 Z VLASTNÍCH VETORŮ

- TĚD KDYŽ $x_0 \in \mathbb{R}^2$ LIBOVOLNÝ

- VYJÁDRÍME JEJ JAKO $x_0 = c \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} \leadsto A^k x_0 &= A^k \left(c \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \\ &= c \cdot A^k \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + d \cdot A^k \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= c \cdot 3^k \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + d \cdot 2^k \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$\leadsto f_A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ MÁ VZHLÉDEM K B A B MATICÍ $\begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$