

3 Designy a konstrukce lineárního Golayova kódu

Fanovu rovinu lze chápat jako systém trojbodových podmnožin, který má tu vlastnost, že každá dvojbodová množina leží právě v jedné trojbodové množině tohoto systému. Každý takový systém se nazývá **Steinerův systém trojic**. (Steiner triple system, STS). Fanova rovina je STS na sedmi bodech. Není obtížné dokázat, že STS na v bodech existuje právě když $v \equiv 1 \pmod 6$ nebo $v \equiv 3 \pmod 6$. STS na 9 bodech snadno zkonstruujeme z matice 3×3 , kde 6 trojic je tvořeno řádky a sloupci a dalších 6 trojic získáme jako $\{(i, \sigma(i)); 1 \leq i \leq 3\}$, kde σ probíhá S_3 . Tyto trojice tvoří známé schéma počítání determinantu matice řádu 3.

Počet trojic v STS velikosti v lze snadno odvodit. Máme $\binom{v}{2}$ dvojic a každá z nich určuje jednoznačně některou z b trojic. Každá trojice je určena právě třemi dvojicemi, takže musí platit $\binom{v}{2} = 3b$.

Zvolíme-li pevně nějaký bod A nosné množiny, tak ten leží ve $v - 1$ dvojicích. Označíme-li r počet trojic, které obsahují daný bod, tak dostaneme $2r = v - 1$, neboť každá z r trojic je určena dvěma různými body odlišnými od bodu A .

Podmínka $v \equiv 1, 3 \pmod 6$ je vyjádřením podmínky, aby $v - 1$ bylo dělitelné 2 a $\binom{v}{2}$ bylo dělitelné třemi. Dokázali jsme, že každý STS musí tuto podmínku splňovat.

Obecnější pojem než STS jsou designy. Řekneme, že systém bloků \mathcal{B} na množině X je t - (v, k, λ) **design**, jestliže

- $|X| = v$
- $k = |B|$ pro každé $B \in \mathcal{B}$
- každá t -bodová podmnožina X je obsazena v právě λ blocích \mathcal{B} .

STS na v bodech je 2 - $(v, 3, 1)$ design. V teorii designů se připouští, aby se některé bloky \mathcal{B} mohly opakovat (čili taková podmnožina může figurovat v \mathcal{B} vícekrát). Designům bez opakování se říká **jednoduché**. Zde se budeme zabývat pouze jednoduchými designy a v dalším se tedy pod slovem design myslí jednoduchý design. Zaměříme se zejména na 2 - (v, k, λ) designy.

Následující tvrzení zobecňuje úvahy, které jsme již učinili v případě Steinerova systému trojic.

Tvrzení 3.1. *Ať \mathcal{B} je 2 - (v, k, λ) design. Označme b počet bloků. Potom*

$$\lambda v(v - 1) = bk(k - 1).$$

Pro $k \geq 2$ navíc platí, že existuje číslo r , které pro každý bod nosné množiny určuje počet bloků, jež tento bod obsahuje, a které splňuje $\lambda(v - 1) = r(k - 1)$.

Důkaz. Počítejme velikost w množiny

$$W = \{(A, B); B \in \mathcal{B}, A \subseteq B \text{ a } |A| = 2\}.$$

Máme $\binom{v}{2}$ možností pro A , takže $w = \lambda \binom{v}{2}$. Současně pro daný blok B můžeme zvolit $\binom{k}{2}$ dvojic A obsažených v B , odkud $w = b \binom{k}{2}$.

Druhou rovnost pak obdržíme podobnou úvahou, když místo W uvažujeme její podmnožinu složenou ze všech (A, B) , kde A obsahuje daný vybraný bod. \square

Význam písmen v, k, λ, b a r se v dalším výkladu o designech nebude měnit.

Důsledek 3.2. *V každém $2-(v, k, \lambda)$ designu, kde $k \geq 2$, platí $rv = bk$.*

\square

Ať \mathcal{B} je $t-(v, k, \lambda)$ design a ať B_1, \dots, B_b a x_1, \dots, x_v jsou nějaká lineární uspořádání bloků \mathcal{B} a bodové nosné množiny. V našich úvahách bude značnou roli hrát *incidenční matice* M , jejíž j -tý řádek je roven incidenčnímu vektoru i_{B_j} .

Následující lemma má charakter pozorování, a proto je uvedeno bez důkazu.

Lemma 3.3. *Ať M je incidenční matice $2-(v, k, \lambda)$ designu. Položme $U = MM^T$ a $V = M^T M$. Potom*

- $U = (u_{ij})$ a $V = (v_{ij})$ jsou symetrické čtvercové matice řádů b a v .
- $u_{ii} = k$ pro každé $i \in \{1, \dots, b\}$
- $v_{jj} = r$ pro každé $j \in \{1, \dots, v\}$
- Je-li $1 \leq i < j \leq b$, tak $u_{ij} = |B_i \cap B_j|$
- Je-li $1 \leq i < j \leq v$, tak $v_{ij} = \lambda$.

\square

Matici $V = M^T M$ můžeme zapsat jako $(r - \lambda)I + \lambda J$, kde I je jednotková matice a J je matice jedničková (tedy matice, která má hodnotu 1 v každé pozici). Z kontextu je zřejmé, že I i J jsou čtvercové matice řádu v . Pro další úvahy bude důležité, že matice V je invertibilní:

Lemma 3.4. *Pro každé $n \geq 1$ platí, že $\det(sI + tJ) = (s + nt)s^{n-1}$.*

Důkaz. Odečteme nejprve poslední sloupec matice ode všech předchozích a pak přičteme součet všech předchozích řádků k poslednímu. Získáme matici, která má na hlavní diagonále hodnotu s ve všech řádcích mimo poslední, v dolním pravém rohu má hodnotu $s + nt$, a všude pod diagonálou má nuly. \square

Věta 3.5. *Ať $k \geq 2$. Ať \mathcal{B} je systém k -bodových podmnožin v -bodové množiny X a ať $v = |\mathcal{B}|$. Předpokládejme, že každý bod množiny X leží ve stejném počtu bloků. Potom je tento počet roven k a platí, že \mathcal{B} je $2-(v, k, \lambda)$ design právě když pro každé dva různé bloky B a C je $|B \cap C| = \lambda$.*

Důkaz. Označme M incidenční matici designu \mathcal{B} a použijme stejné označení jako v Lemmatu 3.3. Matice U a V jsou čtvercové řádu v . Protože předem nepředpokládáme, že \mathcal{B} je nutně 2-design, tak o V pouze víme, že je symetrickou maticí, kde v_{ij} udává počet bloků, které obsahují prvky x_i a x_j .

Součet hodnot na diagonále je jak pro U tak pro V roven velikosti množiny $\{(x, B); x \in B \text{ a } B \in \mathcal{B}\}$. Podle předpokladů věty jsou hodnoty u_{ii} (velikost i -tého bloku) a v_{ii} (počet bloků obsahujících bod x_i) na volbě i nezávislé. Proto $k = v_{ii} = u_{ii}$ pro každé i , $1 \leq i \leq k$.

Tvrzení věty lze tedy vyjádřit vztahem

$$MM^T = (k - \lambda)I + \lambda J \Leftrightarrow M^T M = (k - \lambda)I + \lambda J.$$

Determinant matice $(k - \lambda)I + \lambda J$ je podle Lemmatu 3.4 roven $(k - \lambda)^{n-1}(k + (v - 1)\lambda)$. Příklad $k = \lambda$ lze opominout, neboť ten, jak lze nahlédnout například s použitím Tvrzení 3.1, v obou případech znamená, že \mathcal{B} obsahuje jediný blok, odkud $v = 1 = k$. Ať tedy je $k > \lambda$. Potom $\det M \neq 0$, neboť $\det MM^T = \det M^T M = (\det M)^2$. Vztah $MM^T = M^T M$ lze pak vyjádřit jedank jako $M^{-1}(MM^T)M = MM^T$, jednak jako $M(M^T M)M^{-1} = M^T M$. Protože předpokládáme, že známe vyjádření MM^T nebo vyjádření $M^T M$, tak pro dokončení důkazu stačí ověřit, že M komutuje s maticí $(k - \lambda)I + \lambda J$. Protože M jistě komutuje s I , jde o to, zda komutuje s J . Matice MJ má v každé buňce hodnotu k , neboť všechny bloky \mathcal{B} jsou velikosti k . Matice JM má ovšem v každé buňce také hodnotu k , neboť každý bod leží přesně v k blocích. \square

Systémy, které vyhovují větě 3.5, se nazývají **čtvercové (kvadratické) designy**, někdy též **symetrické designy**. Jsou to $2-(v, k, \lambda)$ designy, které mají právě v bloků. Rovnosti z Tvrzení 3.1 se redukují na $r = k$ a $\lambda(v - 1) = k(k - 1)$. V těchto designech je role bodu a bloku záměnná, neboť transponováním incidenční matice vznikne matice, která je rovněž incidenční maticí 2-designu.

Pro další výklad jsou důležité $2-(11, 5, 2)$ designy. Z rovnosti $\lambda v(v - 1) = bk(k - 1)$ uvedené v Tvrzení 3.1 plyne, že $220 = 20b$, tedy $b = v = 11$. Takže tyto designy jsou čvercové.

Položme $Y = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ a ať X je množina všech dvouprvkových podmnožin Y . Grafem na Y rozumíme nějakou podmnožinu X . Je-li dán graf na Y takový, že z každého vrcholu vycházejí právě dvě hrany, vidíme, že takový graf propojuje všechny vrcholy Y . Tedy tvoří pěticyklus. Každý pěticyklus lze orientovat dvěma způsoby, a každá z těchto orientací poskytuje permutaci $\varphi \in S_5$ řádu 5. Opačná orientace samozřejmě dává inverzní permutaci φ^{-1} . Položme $P = \{\varphi \in S_5, |\varphi| = 5\}$. Pro každé $\varphi \in P$ ať $P_\varphi = \{\{i, \varphi(i)\}, i \in Y\}$. Vidíme, že P_φ je pěticyklus a že každý pěticyklus lze vyjádřit tímto způsobem. Pro $\varphi, \psi \in P$ máme $P_\varphi = P_\psi$ právě když $\varphi = \psi^{\pm 1}$. Na Y tedy existuje $12 = |P|/2$ pěticyklů.

Pro $\varphi, \psi \in P$ ať $t(\varphi, \psi) = |\{i \in Y; \psi(i) = \varphi^{\pm 1}(i)\}|$. Zjevně $t(\varphi, \psi) = |P_\varphi \cap P_\psi|$. Jelikož $P_{\varphi^2} \cup P_\varphi = X$, tak $t(\varphi, \psi) + t(\varphi^2, \psi) = 5$. Dva pěticykly na Y , které

se shodují ve čtyřech hranách se již shodují zcela, takže $t(\varphi, \psi) \notin \{1, 4\}$. Zřejmě $t(\varphi, \psi) = 5 \Leftrightarrow \psi = \varphi^{\pm 1}$ a $t(\varphi, \psi) = 0 \Leftrightarrow \psi = \varphi^{\pm 2}$. Pro zbylých 20 permutací ψ platí buď $t(\varphi, \psi) = 2$ a $t(\varphi^2, \psi) = 3$, nebo $t(\varphi, \psi) = 3$ a $t(\varphi^2, \psi) = 2$. Obě skupiny jsou zjevně stejně velké.

Lemma 3.6. *Definujme na P relaci ρ tak, že $(\varphi, \psi) \in \rho \Leftrightarrow t(\varphi, \psi) \in \{0, 2\}$. Tato relace je ekvivalence a každá její ekvivalenční třída má 12 prvků.*

Důkaz. Potřebujeme dokázat, že ρ je tranzitivní relace. Ať $(\varphi, \psi) \in \rho$ a $(\varphi, \psi') \in \rho$. Případy $\psi = \varphi^{\pm 1}$, $\psi' = \varphi^{\pm 1}$ a $\psi' = \psi^{\pm 1}$ jsou triviální, takže předpokládáme, že žádný z nich nenastává. Cílem je tedy ukázat, že

$$t(\varphi, \psi) = t(\varphi, \psi') = 2 \text{ a } \psi' \neq \psi^{\pm 1} \Rightarrow t(\psi, \psi') = 2.$$

Prvky Y můžeme případně přejmenovat, tak aby cyklický zápis permutace φ byl roven $(1\ 2\ 3\ 4\ 5)$. Definujme φ_i jako permutaci $(i+1\ i+2\ i\ i-2\ i-1)$. Ta se shoduje s φ v bodech $i+1$ a $i-2$, a s φ^{-1} v žádném bodě. Pro všechna $i \in Y$ tedy máme $t(\varphi, \varphi_i^{\pm 1}) = 2$. Z Lemmatu 3.8 plyne, že neexistuje žádné jiné $\psi \in P$, $\psi \neq \varphi_i^{\pm 1}$, které by splňovalo $t(\varphi, \psi) = 2$. Je tedy třeba ukázat, že $t(\varphi_j, \varphi_k) = 2$ pro všechna $j, k \in Y$, $j \neq k$. Dvojici $\{j, k\}$ lze vyjádřit jako $\{i, i+1\}$ nebo jako $\{i, i+2\}$, kde $i \in Y$. Máme

$$\varphi_{i+1} = (i+2\ i-2\ i+1\ i-1\ i) \text{ a } \varphi_{i+2} = (i-2\ i-1\ i+2\ i\ i+1).$$

Permutace φ_i se s φ_{i+1} nikdy neshoduje a s φ_{i+2} se shoduje v bodech $i+2$ a $i-2$. Permutace φ_i^{-1} se s φ_{i+2} neshoduje nikde a s φ_{i+1} se shoduje v bodech $i+1$ a i . Tvrzení je dokázáno. \square

Pro každé $i \in Y$ položme $F_i = \{\{a, b\} \in X; i \in \{a, b\}, a \neq b\}$. Dále ať $X' = X \cup \{\infty\}$ a $F'_i = F_i \cup \{\infty\}$, $1 \leq i \leq 5$.

Zvolme $\varphi \in P$ a položme

$$\Phi = \{\psi \in P; (\varphi, \psi) \in \rho\} \text{ a } B_\varphi = \{P_\varphi; \varphi \in \Phi\} \cup \{F'_i; i \in Y\}.$$

Množinu B_φ chápeme jako design na X' , tedy jako množinu 11 bloků velikosti 5.

Lemma 3.7. *Systém B_φ je $2-(11, 5, 2)$ design pro každé $\varphi \in S_5$, $|\varphi| = 5$.*

Důkaz. Je-li $i \leq i < j \leq 5$, tak $F'_i \cap F'_j = \{\infty, \{i, j\}\}$. Je-li $\psi, \psi' \in \Phi$ a $P_\psi \neq P_{\psi'}$, tak $|P_\psi \cap P_{\psi'}| = t(\psi, \psi') = 2$. Je-li $i \in Y$ a $\psi \in \Phi$, tak $F'_i \cap P_\psi = \{\{(i, \psi(i)), \{i, \psi^{-1}(i)\}\}$. Lemma tudíž plyne z Věty 3.5. \square

Dva designy se nazývají **izomorfní**, jestliže existuje bijekce jejich nosných množin, která převádí bloky jednoho designu na bloky druhého designu.

Jsou-li $\varphi, \psi \in P$ a $(\varphi, \psi) \in \rho$, tak z definice B_φ plyne, že se shoduje s B_ψ . Pokud neplatí $(\varphi, \psi) \in \rho$, tak jsou B_φ a B_ψ různé designy. Jsou však izomorfní, neboť pokud přejmenujeme prvky Y tak, aby cyklický zápis φ či ψ byl roven $(1\ 2\ 3\ 4\ 5)$, tak vždy dostaneme stejný design.

Lemma 3.8. *Až na izomorfismus existuje jediný $2-(11, 5, 2)$ design.*

Důkaz. Ať \mathcal{B} je takový design na množině X' , kde $\infty \in X'$. Označme F'_i , $1 \leq i \leq 5$, bloky \mathcal{B} , které obsahují bod ∞ a položme $F_i = F'_i \setminus \{\infty\}$.

Podle Věty 3.5 je $|F_i \cap F_j| = 1$ kdykoliv $1 \leq i < j \leq 5$. Takových dvojic (i, j) je právě $10 = |X|$. Protože žádné $a \in X$ neleží ve třech různých množinách F_k , $k \in Y$, je každé $a \in X$ možné jednoznačně vyjádřit jako $\{a\} = F_i \cap F_j$. Tím dostáváme ztotožnění X s dvoubodovými podmnožinami množiny Y . Každý blok $B \in \mathcal{B}$, který neobsahuje ∞ , poskytuje nějaký graf na Y . Pro $i \in Y$ je $|B \cap Y_i| = 2$, takže z každého vrcholu vycházejí právě dvě hrany. To ale znamená, že B je pěticyklus a že ho lze vyjádřit jako P_φ , kde $\varphi \in P$. Je-li P_ψ nějaký jiný blok \mathcal{B} , tak z $|P_\varphi \cap P_\psi| = 2$ plyne $t(\varphi, \psi) = 2$, a proto $\mathcal{B} = B_\varphi$. \square

Důsledek 3.9. *Až na izomorfismus existuje jediný $2-(11, 6, 3)$ design.*

Důkaz. Pro $2-(11, 5, 2)$ design \mathcal{B} na X položme $\mathcal{B}' = \{X \setminus B; B \in \mathcal{B}\}$. Pokud B_1 a B_2 jsou dva různé bloky \mathcal{B} , tak $|B_1 \cap B_2| = 2$, a proto $(X \setminus B_1) \cap (X \setminus B_2) = X \setminus (B_1 \cup B_2)$ má $11 - (5 + 5 - 2) = 3$ bodů. $2-(11, 6, 3)$ designy jsou čtvercové, jelikož $3 \cdot 11 \cdot 10 = 11 \cdot 6 \cdot 5$. Podle Věty 3.5 je \mathcal{B}' tedy $2-(11, 6, 3)$ designem. Z každého $2-(11, 5, 2)$ designu lze opačným postupem získat $2-(11, 6, 3)$ design, takže tvrzení je skutečně přímý důsledek Tvrzení 3.10. \square

Ať F je komutativní těleso a ať $1 \leq i_1 < \dots < i_k \leq n$ jsou celá čísla. Zobrazení $F^n \rightarrow F^{n-k}$, které z vektoru (u_1, \dots, u_n) vynechá pozice i_1, \dots, i_k , je jistě homomorfismem vektorových prostorů. Jádro homomorfismu tvoří vektory (u_1, \dots, u_n) takové, že $u_j = 0$, kdykoliv $1 \leq j < i_1$ nebo $i_k < j \leq n$ nebo $i_s < j < i_{s+1}$ pro nějaké s , $1 \leq s < k$. Jinými slovy, v jádru jsou všechny vektory, kde nenulové hodnoty jsou pouze na pozicích i_1, \dots, i_k .

Uvedenému lineárnímu zobrazení budeme říkat **propíchnutí** v pozicích i_1, \dots, i_k .

Je-li C nějaký $[n, k, d]_q$ kód, tak jeho obrazem bude **propíchnutý kód** C_{i_1, \dots, i_k} . Propíchnutý kód je $[n, k - h]_q$ kód, kde h je dimenze prostoru všech kódových slov C , které jsou nulové mimo pozice i_1, \dots, i_k .

Lemma 3.10. *Ať C je $[n, k, d]_q$ kód, kde $d > 1$. Pak pro každé i , $1 \leq i \leq n$, je propíchnutý kód C_i délky $n - 1$ a dimenze k . Jeho minimální váha je $d - 1$ nebo d , přičemž první případ nastane, pokud existuje $u \in C$ takové, že $|u| = d$ a $u_i = 0$.*

Důkaz. Z $d > 1$ plyne, že žádné kódové slovo nemá váhu 1. Proto se propíchnutím dimenze nezmění. Ať $u \in C$ a ať u' je propíchnuté slovo vzniklé z u . Pak $|u'|$ je rovno $|u|$ nebo $|u| - 1$. Slovo váhy $d - 1$ může v C_i tedy vzniknout jen v popsané situaci. \square

Lemma 3.11. *Označme N symetrickou matici, která je incidenční maticí $2-(11, 6, 3)$ designu. Ať C je samoduální dvojnásobně sudý $[24, 12, 8]$ kód, který*

obsahuje kódová slova váhy 24 a 12. Každý propíchnutý kód C_i , $1 \leq i \leq 24$, je permutačně ekvivalentní kódu

$$\begin{pmatrix} I & 1 & \cdots & 1 \\ & & N & \end{pmatrix}$$

přičemž

$$\begin{pmatrix} & 0 & 1 \cdots 1 \\ I & 1 & \\ & \vdots & N \\ & 1 & \end{pmatrix}$$

je kód permutačně ekvivalentní kódu C .

Důkaz. Ať w je binární slovo délky 24, které obsahuje samé jedničky. Podle předpokladu existují slova w' a w'' váhy 12 taková, že $w = w' + w''$, přičemž $w' \cap w'' = 0$. Můžeme předpokládat, že pozice i , ve které propíchneme C , splňuje $w'_i = 0$. Zpermutujeme pozice tak, aby $w'_1 = w'_2 = \cdots = w'_{12} = 0$ a $w'_{13} = w'_{14} = \cdots = w'_{24} = 1$. Bez újmy na obecnosti nyní můžeme dokonce předpokládat, že $i = 1$. Uvažme všechna $v \in C$ taková, že $v_j = 0$ pokud $1 \leq j \leq 12$. Z $12 = |v| + |w' + v|$ plyne $v \in \{0, w'\}$, neboť C je minimální váhy 8. Propíchnutím C na pozicích 13 až 24 tedy získáme kód délky 12 a dimenze 11. Pokud by prověrková matice tohoto kódu obsahovala alespoň jednu nulu, tak by tento kód obsahoval slovo váhy 1. Pak by bylo možné nalézt $u \in C$ tak, že $|u \cap w''| \equiv 1 \pmod{2}$, což je ve sporu s předpokladem $|u \cap w''| \equiv u \cdot w'' = 0 \pmod{2}$. Uvažovaná prověrková matice má tedy samé jedničky, takže vzniklý kód je paritní. Je proto možné vytvořit matici, jejíž řádky jsou složeny z kódových slov, která má následující tvar (nuly ve sloupci 13 lze získat odečítáním prvního řádku od všech ostatních).

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \cdots 0 & 1 & 1 \cdots 1 \\ 1 & & 0 & \\ \vdots & I & \vdots & M \\ 1 & & 0 & \end{pmatrix}$$

Tato matice se skládá z řádků lineárně nezávislých, a proto je generující maticí kódu C . Vyměníme-li sloupec 1 se sloupcem 13, dostaneme tvar

$$\begin{pmatrix} & 0 & 1 \cdots 1 \\ I & 1 & \\ & \vdots & M \\ & 1 & \end{pmatrix}$$

Buďte u_1, \dots, u_{11} řádky matice M . Kód C je dvojnásobně sudý, a proto u_j musí mít váhu 2, 6 nebo 10. Současně mají ale váhu alespoň 6. V případě váhy 10 bychom dostali váhu 4 součtem s w' . Čili $|u_j| = 6$, kde $1 \leq j \leq 11$. Pro $1 \leq r < s \leq 11$ je ze stejných důvodů $u_r + u_s$ také váhy 6, takže $2|u_r \cap u_s| = |u_r| + |u_s| - |u_r + u_s| = 6$. Vidíme, že M je podle Věty 3.5 incidenceční maticí 2–(11, 6, 3) designu. Podle Tvzení 3.10 lze přehazováním řádků a sloupců převést M na N . Pokud výměnu řádků r a s doprovodíme výměnou sloupců r a s , získáme generující matici v požadovaném tvaru. \square

Uvažme znovu matici $G = (I \ S)$, kde

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 1 \cdots 1 \\ 1 & \\ \vdots & N \\ 1 & \end{pmatrix}$$

Jde o generující matici nějakého kódu C . Každé dva řádky G mají sudý počet společných jedniček, a proto je C kód samoduální. Z Lemmatu 2.10 vyplývá, že je to kód dvojnásobně sudý. Protože matice S je symetrická a $C = C^\perp$, je $G' = (S \ I)$ také generující maticí.

Dále dokazujeme, že $d = 8$. Pro spor předpokládejme, že existuje $v \in C$ váhy 4. Ať $A \subseteq \{1, \dots, 24\}$ jsou ty indexy, že $v_i = 1$ právě pro $i \in A$. Položme $a = |A \cap \{1, \dots, 12\}|$. Vidíme, že v je součtem a řádků matice G a $4 - a$ řádků matice G' . Příklad $a \neq 2$ lze zjevně okamžitě vyloučit. Ať $v = u_i + u_j$, kde u_1, \dots, u_{12} jsou řádky G a $1 \leq i < j \leq 12$. Je-li $i = 1$, je $|v| = 3 + (11 - 6) = 8$ a pro $i \geq 2$ je obdobně $|v| = 2 + 6 = 8$. Minimální váha kódu C je tedy 8.

Tvrzení 3.12. *Až na permutační ekvivalenci existuje jediný $[24, 12, 8]$ kód, který je dvojnásobně sudý, samoduální a obsahuje kódová slova vah 12 a 24. Všechny kódy z něj odvozené propíchnutím v jedné pozici jsou vzájemně permutačně ekvivalentní.*

Důkaz. Důkaz plyne z úvah předchozího odstavce. □

Kód délky 24 popsany v Tvrzení 3.14 se nazývá **rozšířený Golayův kód**. Perfektním **binárním Golayovým kódem** se pak nazývá kód délky 23, který z něj získáme propíchnutím.