

**Definice 1.12.** Připomeňme si z LA, že kvaterniony tvoří nekomutativní těleso (označované  $\mathbb{H}$ ) a mají tvar  $q = s + xi + yj + zk$ , přičemž  $i^2 = j^2 = k^2 = -1$  a  $ij = -ji = k$ ,  $jk = -kj = i$ ,  $ki = -ik = j$ . V této přednášce budeme  $s$  nazývat skalární část, vektor  $\mathbf{v} = (a, b, c)$  vektorová část a budeme kvaterniony zapisovat ve tvaru

$$q = (s, \underbrace{(x, y, z)}_{\mathbf{v}}) = s + ix + jy + kz$$

Reálná čísla jsou do kvaternionů vnořena jako  $s \rightarrow (s, \mathbf{0})$  a vektorový prostor  $\mathbb{R}^3$  je do nich vnořen jako  $\mathbf{v} \rightarrow (0, \mathbf{v})$ .



$$\begin{aligned} & (1 + i + 2j + 3k)(2 - i - 4k) = \\ & = \underline{2} - i - 4k + 2i + \underline{1} + 4j + 4j + 2k - 8i + 6k \\ & \quad - 3j + \underline{12} = \end{aligned}$$

$$= \underline{\underline{15 - 7i + 5j + 4k}}$$

$$\begin{pmatrix} s & -x & z & -y \\ x & s & y & z \\ -z & -y & s & x \\ y & -z & -x & s \end{pmatrix} \in M_{4 \times 4}$$

$i^2 = -1$

**Lemma 1.13** (Geometrický význam kvaternionových operací). Pro libovolné kvaterniony  $q_1 = (s_1, \mathbf{v}_1)$ ,  $q_2 = (s_2, \mathbf{v}_2)$  platí

$$q_1 + q_2 = (s_1 + s_2, \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2)$$

$$q_1 \cdot q_2 = (s_1 s_2 - \mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_1 \times \mathbf{v}_2 + s_1 \mathbf{v}_2 + s_2 \mathbf{v}_1).$$

$$\begin{aligned} & \left( 1, \begin{pmatrix} 1, 2, 3 \\ -1, 0, -4 \end{pmatrix} \right) \cdot \left( 2, (-1, 0, -4) \right) = \\ & = \left( 2 - (-13), (-8, 1, 2) + (-1, 0, -4) + 2(1, 2, 3) \right) = \\ & = \underline{\underline{(15, (-7, 5, 4))}} \end{aligned}$$

**Definice 1.14.** Pro libovolný kvaternion  $q = (s, \mathbf{v})$  definujeme konjugovaný kvaternion  $\bar{q} = (s, -\mathbf{v})$  a jeho normu  $\|q\| = \sqrt{q\bar{q}} = \sqrt{\bar{q}q} = \sqrt{s^2 + \mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2} = \sqrt{s^2 + x^2 + y^2 + z^2}$ . Kvaterniony, které mají normu rovnou 1 nazýváme jednotkové.

**Lemma 1.15.** Jednotkové kvaterniony (označované  $\mathbb{H}_1$ ) tvoří multiplikativní grupu. Každý jednotkový kvaternion s nenulovou vektorovou částí lze jednoznačně zapsat ve tvaru

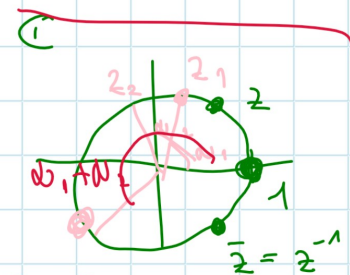
$$q = (\cos \alpha, \mathbf{n} \sin \alpha),$$

kde  $\mathbf{n}$  je jednotkový vektor a  $\alpha \in (0, \pi)$ .

Pomůžeme si  $\mathbb{C}$ :  $z \mapsto \bar{z}$   $z \cdot \bar{z} = \|z\|^2$

Zkusme

$$\begin{aligned} q \cdot \bar{q} &= (s, \vec{v}) \cdot (s, -\vec{v}) = \\ &= (s^2 + \vec{v} \cdot \vec{v}, 0 + s \cdot (-\vec{v}) + s(\vec{v})) = \\ &= (s^2 + x^2 + y^2 + z^2, (0, 0, 0)) \in \mathbb{R}_0^+ \end{aligned}$$



$\mathbb{C}^* = \mathbb{C} \setminus \{0\} \cong \mathbb{C}_1 \cong \mathbb{S}_1$   
GRUPA vůči násobení

Dk. 1.15  $\mathbb{H}_1$  je grupa

- 1 má normu 1  $\Rightarrow 1 \in \mathbb{H}_1$
- pokud  $\|q\| = 1 \Rightarrow \bar{q} = q^{-1}$   
oproti  $q \cdot \bar{q} = 1 = \|q\|^2$

• SOUČIN: platí  $\overline{q_1 \cdot q_2} = \bar{q}_2 \cdot \bar{q}_1$  (SNADNĚ)

$\forall z$  norma  $\|q_1\| = \|q_2\| = 1$

pak  $\|q_1 \cdot q_2\| = \sqrt{(q_1 \cdot q_2) \overline{(q_1 \cdot q_2)}} = \sqrt{q_1 \cdot q_2 \cdot \bar{q}_2 \cdot \bar{q}_1} = \sqrt{q_1 \cdot \bar{q}_1} = 1$

**Lemma 1.15.** Jednotkové kvaterniony (označované  $\mathbb{H}_1$ ) tvoří multiplikační grupu. Každý jednotkový kvaternion s nenulovou vektorovou částí lze jednoznačně zapsat ve tvaru

$$q = (\cos \alpha, \mathbf{n} \sin \alpha),$$

kde  $\mathbf{n}$  je jednotkový vektor a  $\alpha \in (0, \pi)$ .

$$\begin{matrix} \uparrow \\ \left[ \begin{array}{l} \mathbb{R} \oplus \mathbb{R}^3 \\ (\cos \alpha + i \sin \alpha) \end{array} \right. \end{matrix}$$

podnoč. Dk

$q \in \mathbb{H}_1$ ,  $s$  nenulovou vektorovou částí jsou  $1, -1$ .

Necht' je  $q \in \mathbb{H}_1$ , s nenulovým  $\vec{v}$   
 $(s, \vec{v})$

pak  $|s| = \sqrt{\|q\|^2 - \|\vec{v}\|^2} < 1 \Rightarrow s \in (-1, 1)$   
1 > 0

musí být  $d = \arccos s$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\|q\|^2 - s^2} = \sqrt{1 - \cos^2 d} = \sin d$$

$$\vec{n} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$$

$$q = (s, \vec{v}) = (\cos d, \vec{n} \sin d)$$

**Věta 1.17.** Pro pevný jednotkový kvaternion  $q = (\cos \alpha, \mathbf{n} \sin \alpha)$  je lineární zobrazení  $R_q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definované jako

$$R_q(\mathbf{r}) = q\mathbf{r}\bar{q}$$

otočení kolem osy  $\mathbf{n}$  úhel  $2\alpha$  v kladném směru.

$$\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$$

$$\mathbb{Z} \rightarrow (\cos \alpha + i \sin \alpha)^2$$

- q stejné  
nada  
jako q

**Příklad 1.18.** Vypočítejte vektor, který vznikne otočením vektoru  $(1, 0, 0)$  kolem vektoru  $\vec{n} = (3, 4, 0)$  o úhel  $\phi = \pi/3$  v kladném směru.

Otočíme okolo  $(3, 4, 0) = 5 \cdot \underbrace{\left(\frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 0\right)}_{\vec{n}}$

$$\alpha = \frac{\pi}{6}$$

$$q = \left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2} \left(\frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 0\right)\right) =$$

$$= \frac{\sqrt{3}}{2} + i \frac{3}{10} + j \frac{4}{10}$$

$$R_{\pi/3}((1, 0, 0)) = \left(\frac{\sqrt{3}}{2} + i \frac{3}{10} + j \frac{4}{10}\right) \cdot 1 \cdot \left(\frac{\sqrt{3}}{2} - i \frac{3}{10} - j \frac{4}{10}\right)$$

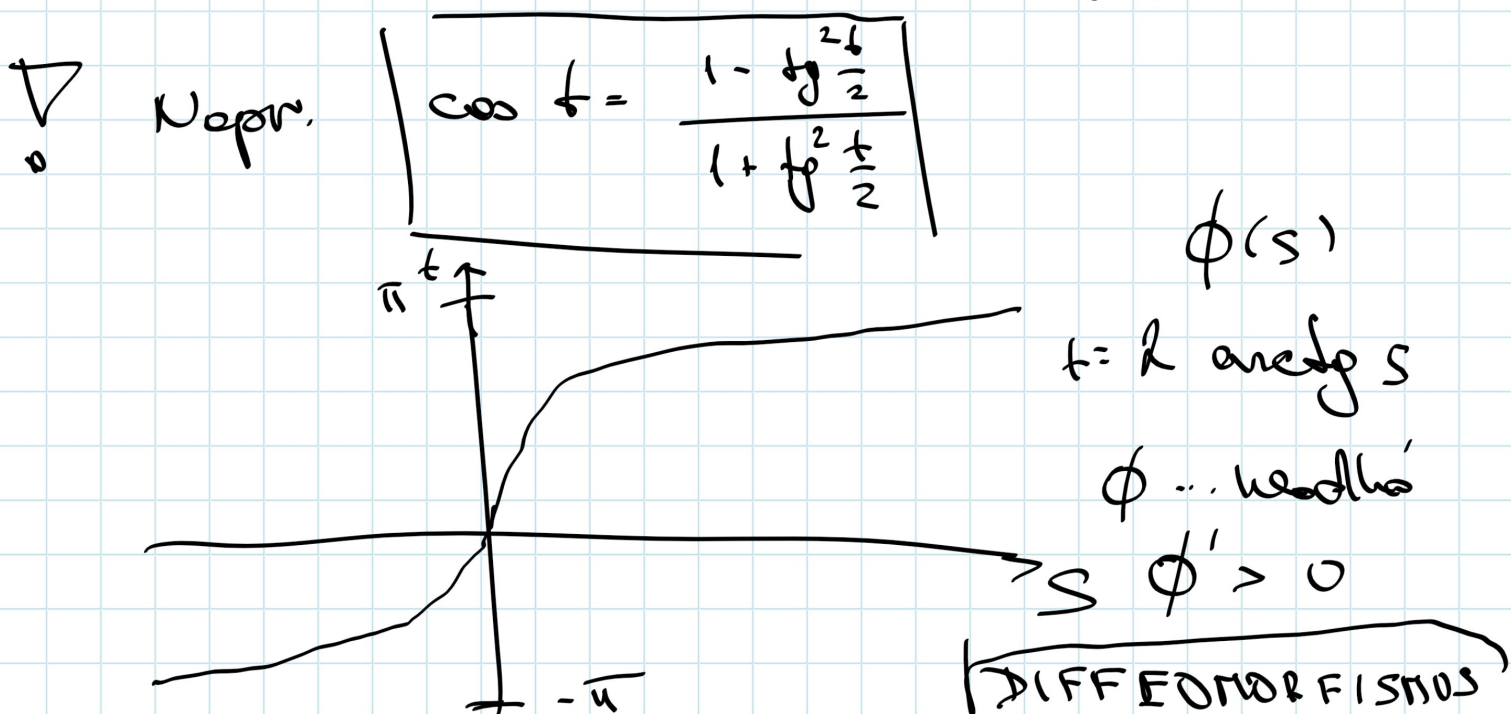
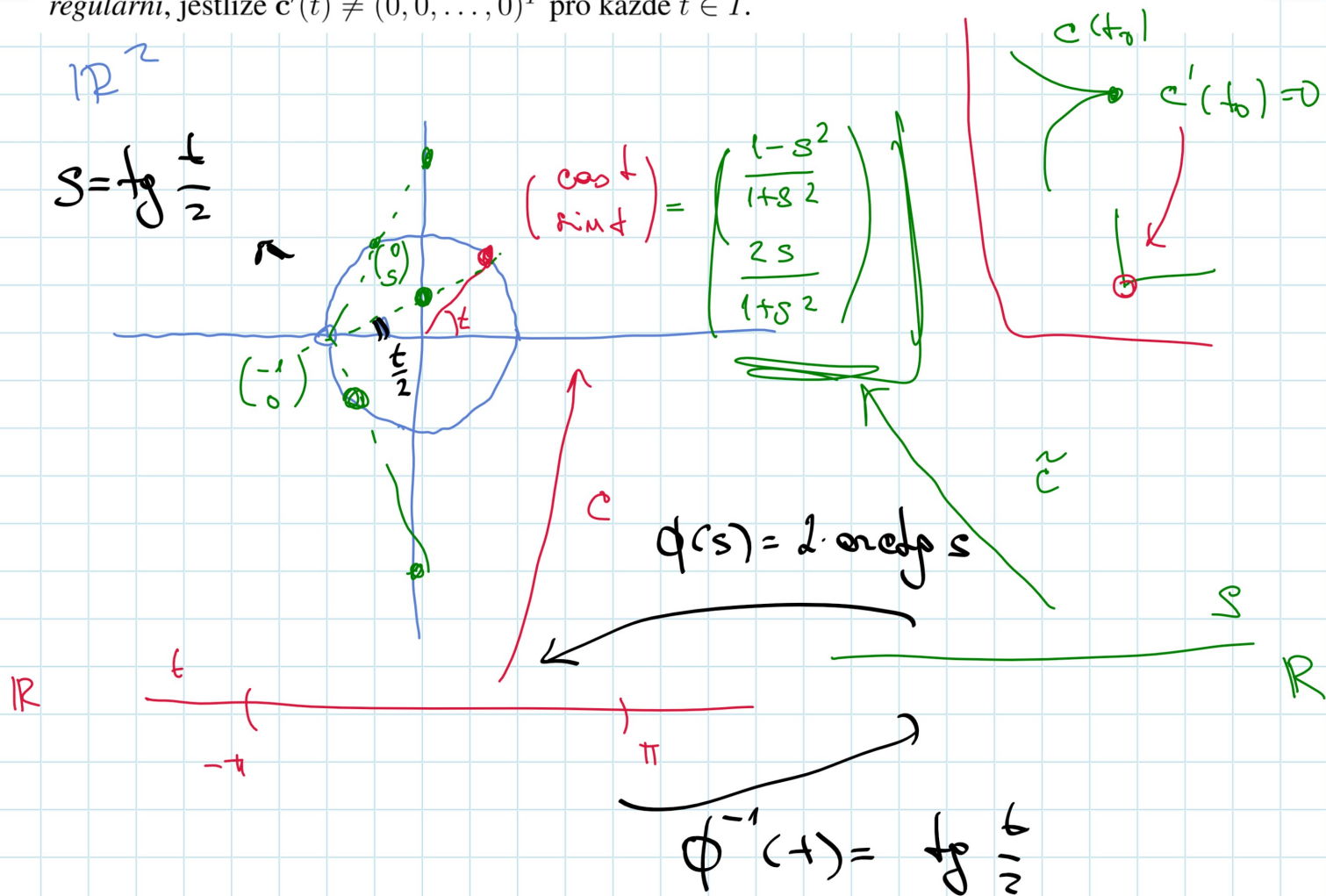
$$= 0 + \frac{68}{100} i + \frac{24}{100} j - \frac{2\sqrt{3}}{5} k$$

$$\left(\frac{68}{100}, \frac{24}{100}, -\frac{2\sqrt{3}}{5}\right)$$

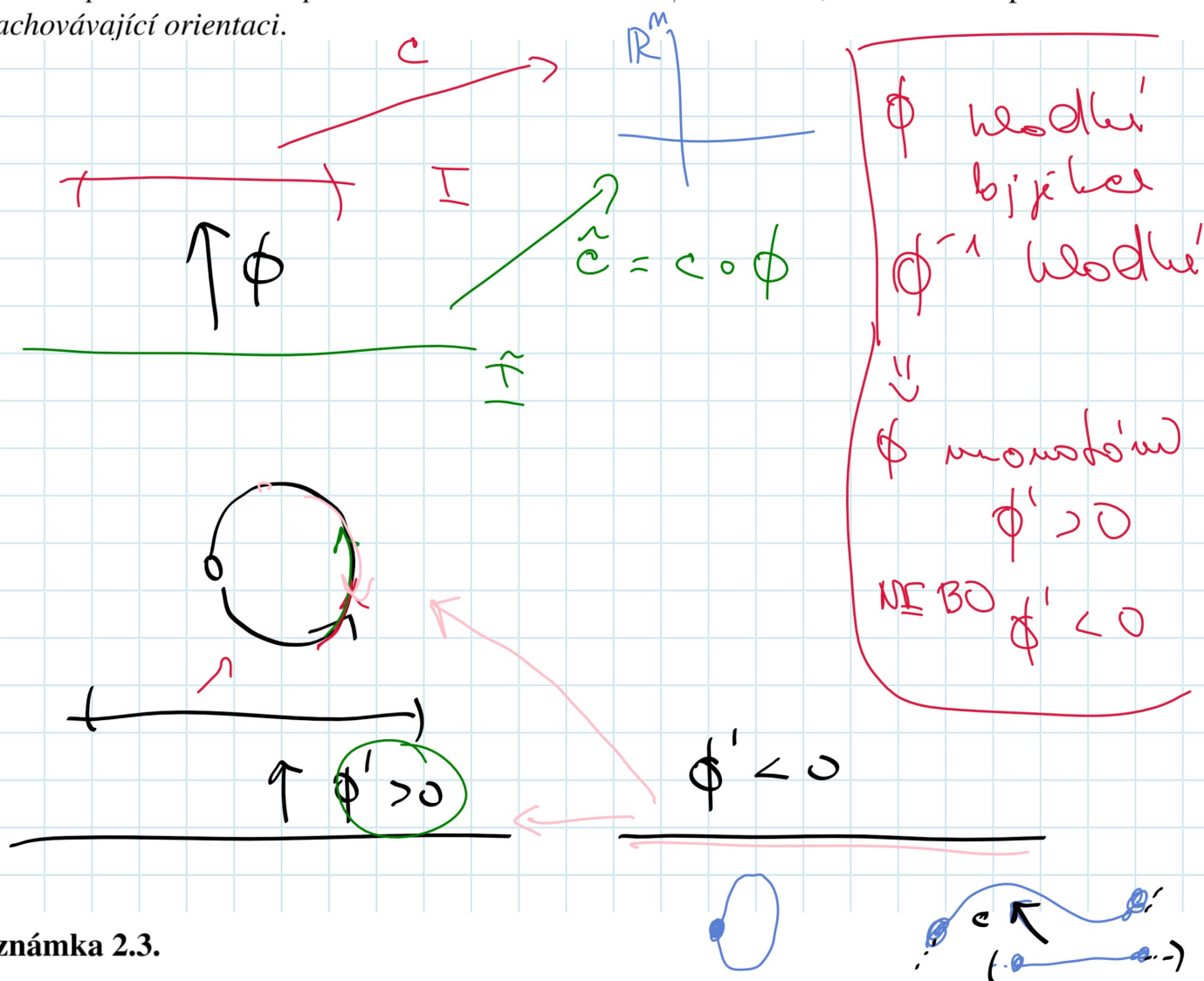
**Příklad 2.1.** Uvažujme v  $\mathbb{R}^2$  jednotkovou kružnici  $x^2 + y^2 - 1 = 0$  bez bodu  $(-1, 0)$ . Tuto množinu parametrizujme jako  $\mathbf{c}(t) = (\cos t, \sin t)^T$  pro  $t \in (-\pi, \pi)$  a uvažujme reparametrizaci  $t = 2 \arctan s$  pro  $s \in (-\infty, \infty)$ . Nová parametrizace má tvar

$$\tilde{\mathbf{c}}(s) = \left( \frac{1-s^2}{1+s^2}, \frac{2s}{1+s^2} \right)^T, \quad s \in (-\infty, \infty).$$

**Definice 2.2.** Buď  $I \subseteq \mathbb{R}$  interval (případně neomezený), spojitě zobrazení  $c : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  se nazývá *parametrická křivka* v  $\mathbb{R}^n$ . Množina  $\langle c \rangle := c(I) \subseteq \mathbb{R}^n$  se nazývá *obraz křivky*. Parametrická křivka se nazývá *hladká*, jestliže  $c$  je třídy  $C^\infty$  (tedy má spojitě derivace všech řádů) a *regulární*, jestliže  $c'(t) \neq (0, 0, \dots, 0)^T$  pro každé  $t \in I$ .



**Definice 2.4.** Je-li  $c : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  regulární parametrická křivka a  $\phi : \tilde{I} \rightarrow I$  hladký difeomorfismus intervalu  $\tilde{I}$  na  $I$  (tedy hladká bijekce s hladkým inverzním zobrazením), je  $\tilde{c} = c \circ \phi : \tilde{I} \rightarrow \mathbb{R}^n$  regulární parametrická křivka se stejným obrazem jako  $c$ . Difeomorfismus  $\phi$  pak nazýváme změnou parametru a  $\tilde{c}$  reparametrizací  $c$ . Je-li navíc  $\phi' > 0$  na  $\tilde{I}$ , nazveme  $\tilde{c}$  reparametrizací  $c$  zachovávající orientaci.



### Poznámka 2.3.

1. Je-li  $I$  uzavřený nebo polouzavřený interval, rozumíme hladkým zobrazením na  $I$  restrikci na  $I$  hladkého zobrazení definovaného na nějakém otevřeném nadintervalu.
2. Parametrická křivka je popsána  $n$ -ticí funkcí  $c(t) = (c_1(t), \dots, c_n(t))^T$  jedné proměnné definovaných na  $I$ .
3. Její derivace je lineární zobrazení (totální diferenciál), které vyjádříme sloupcovým vektorem (maticí  $n \times 1$ ) a budeme ho chápat jako (tečný) vektor  $c'(t) \in \mathbb{R}^n$ , který závisí na parametru. Pro hladkou regulární parametrickou křivku definujeme její funkci rychlosti  $\|c'(t)\|$ , která je hladká a kladná.
4. Ve větách a definicích budeme pro jednoduchost pracovat s hladkými křivkami (třídy  $C^\infty$ ), ale většina pojmů a výsledků platí i pro nižší třídu hladkosti.