

Definice 4.9. Mějme projektivní prostor $\mathbb{P}(V^{n+1})$ nad tělesem T a kvadratickou formou q na V^{n+1} . Neprázdnou množinu

$$Q = \{LO\{\mathbf{v}\} : \mathbf{v} \in V^{k+1}, q(\mathbf{v}) = 0, \mathbf{v} \neq \mathbf{0}\} \subset \mathbb{P}(V^{n+1})$$

nazveme projektivní kvadrikou. Tuto kvadriku nazýváme regulární, jestliže je forma q regulární, tedy má hodnost $n + 1$. Kvadriky v projektivní rovině nazýváme též kuželosečky.

Definice 4.10. Mějme projektivní prostor $\mathbb{P}(V^{n+1})$ nad tělesem T a v něm kvadriku Q danou kvadratickou formou q a necht' b je příslušná symetrická bilineární forma, tedy $q(\mathbf{v}) = b(\mathbf{v}, \mathbf{v})$. Řekneme, že dva body $X = LO(\mathbf{v}), Y = LO(\mathbf{w})$ jsou polárně sdružené, jestliže $b(\mathbf{v}, \mathbf{w}) = 0$.

Lemma 4.11 (O polaritě). Mějme projektivní prostor $\mathbb{P}(V^{n+1})$ nad tělesem T a v něm regulární kvadriku Q . Pak

Dle zvolíme bází V^{n+1} a dostaneme n souřadnic

1. Body sdružené s libovolným bodem $X \in \mathbb{P}(V^{n+1})$ tvoří nadrovinu, kterou nazveme *polára* k X a označíme p_X . *X sdruženo s $Y \Leftrightarrow X^T B Y = 0$*

2. Naopak ke každá nadrovina je polárou k právě jednomu bodu, který se nazývá jejím *pólem*. *$\Leftrightarrow Y \in p_X$*

3. Pro libovolné dva body X, Y platí *Naopak p_X ji dána $\Rightarrow \exists! X$*

*$X^T B Y = 0 \Leftrightarrow X \in p_Y \Leftrightarrow Y \in p_X$.
SYMETR. $Y^T B X = 0$*

*$X^T B = p_X$
 $X^T = B^{-1} p_X$*

4. Bod je X sdružen sám se sebou (nebo-li leží na své poláře p_X) právě tehdy, když leží na Q .

$X^T B X = 0 \Leftrightarrow X \in p_X \Leftrightarrow X \in Q$. $\leftarrow X^T B X = 0$

V tomto případě p_X nazýváme tečnou nadrovinou ke Q v bodě X .

*$b \dots$ matice B
 $b(n, n) \dots \left(\begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \right)^T B \left(\begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \right)$
cov. B^{-1} p_X*

Definice 4.12. Mějme dva projektivní prostory $\mathbf{P}^m = \mathbf{P}(V^{m+1})$ a $\mathbf{P}^n = \mathbf{P}(V^{n+1})$ nad stejným tělesem T a nějakou podmnožinu $A \subset \mathbf{P}^m$. O zobrazení

$$F : A \rightarrow \mathbf{P}^n$$

řekneme, že je projektivní, jestliže existuje lineární zobrazení $\bar{F} : V^{m+1} \rightarrow V^{n+1}$ tak, že pro každé $v \in V^{m+1}$ takové, že $LO\{v\} \in A$ platí

$$F(LO\{v\}) = LO\{\bar{F}(v)\}.$$

\bar{F} a $\alpha \bar{F}$ dávají stejné F

Poznámka 4.13. Omezení na podmnožinu A v definici 4.12 je nutné z toho důvodu, že když lineární zobrazení \bar{F} není prosté, tak zobrazení F nemůže být definováno na bodech reprezentovaných vektory z $\ker \bar{F}$, neboť $LO\{0\}$ není projektivní bod. Jestliže je \bar{F} prosté, pak je F definováno na celém prostoru \mathbf{P}^m , v opačném případě na doplňku projektivního podprostoru (odpovídajícího $\ker \bar{F}$). Budeme studovat zejména projektivní zobrazení na témže prostoru (tedy $m = n$) generovaná regulárními lineárními zobrazeními na V^{n+1} .

Věta 4.14. Projektivní zobrazení $F : \mathbf{P}^n \rightarrow \mathbf{P}^n$ z ~~afinního~~ ^{projektivního} prostoru do sebe jsou bijektivní právě tehdy, když odpovídající lineární zobrazení \bar{F} jsou bijektivní. Tato zobrazení F nazveme *projektivní transformace*. Všechny projektivní transformace daného prostoru tvoří grupu vzhledem ke skládání, která se nazývá *projektivní grupa*.

Dk. \rightarrow Tvoří grupu, protože složením $\bar{F} \circ \bar{G}$ je opět regulárním, lineárním

\rightarrow inverze \bar{F}^{-1} je také regulárním

$$PGH(m) = GL(m+1) / T^*$$

Dokaz (\Rightarrow)

①

\bar{F} je bijekce

- F je jistě surjektivní $\forall Y : Y = LO\{\vec{v}\}$ a

tedy $Y = LO\{\underbrace{\bar{F}^{-1}(\vec{v})}_{\vec{v}}\}$ a $Y = F(LO\{\underbrace{\vec{v}}_X\})$

- F je i prosté; jestliže $F(x_1) = F(x_2)$

$$X_1 = LO(\vec{v}_1) \quad X_2 = LO(\vec{v}_2)$$

$$\text{a tedy platí} \quad \bar{F}(\vec{v}_1) = \alpha \bar{F}(\vec{v}_2)$$

$$\Rightarrow \bar{F}(\vec{v}_1) = \bar{F}(\alpha \vec{v}_2) \Rightarrow \vec{v}_1 = \alpha \vec{v}_2$$

$$\Rightarrow LO\{\vec{v}_1\} = LO\{\vec{v}_2\} = \underline{X_1 = X_2}$$

$$\textcircled{2} \quad F \text{ je Bézouva } : \mathbb{R}: \mathbb{P}^M \rightarrow \mathbb{P}^M$$

$\Rightarrow \bar{F}$ má triviální ker $\bar{F} \Rightarrow$ je prosté!

$\Rightarrow \bar{F}$ SURJEKTIVNÍ

$$\underline{\vec{w}} \in V^{M+1} \quad ; \quad \exists \vec{v} \in \text{Im } F \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \exists \alpha, \vec{v} : \quad \bar{F}(\vec{v}) = \alpha \cdot \vec{w}$$

$$\Rightarrow \bar{F}\left(\frac{1}{\alpha} \cdot \vec{v}\right) = \vec{w}$$

Věta 4.15. Projektivní transformace zachovávají dvojpoměr. Jestliže je tedy F projektivní transformace, pak

$$(A, B, C, D) = (F(A), F(B), F(C), F(D)).$$

\bar{F} je lineární, regulární

$$\begin{aligned} \mathbf{c} &= \alpha_1 \mathbf{a} + \beta_1 \mathbf{b} \\ \mathbf{d} &= \alpha_2 \mathbf{a} + \beta_2 \mathbf{b} \end{aligned}$$

\Rightarrow

$$\bar{F}(\mathbf{c}) = \alpha_1 \bar{F}(\mathbf{a}) + \beta_1 \bar{F}(\mathbf{b})$$

$$\bar{F}(\mathbf{d}) = \alpha_2 \bar{F}(\mathbf{a}) + \beta_2 \bar{F}(\mathbf{b})$$

lané čtveřice bodů

$$(A, B, C, D) = \frac{\alpha_2 \beta_1}{\alpha_1 \beta_2} \in T,$$

$$(F(A), F(B), F(C), F(D)) = \frac{\alpha_2 \beta_1}{\alpha_1 \beta_2} \in T.$$

Věta 4.16. V projektivním prostoru $\mathbb{P}^n = \mathbb{P}(V^{n+1})$ nad tělesem T mějme dáno $n + 2$ bodů X_1, \dots, X_{n+2} z nichž žádných $n + 1$ neleží v jedné nadrovině. Pak existuje projektivní soustava souřadnic taková, že

$$\begin{aligned} X_1 &= (1, 0, \dots, 0, 0) \\ X_2 &= (0, 1, \dots, 0, 0) \\ &\vdots \\ X_n &= (0, 0, \dots, 1, 0) \\ X_{n+1} &= (0, 0, \dots, 0, 1) \\ X_{n+2} &= (1, 1, \dots, 1, 1). \end{aligned}$$

zk. $X_i = L O \{ \vec{v}_i \}$ V^{n+1}

1. pokus bodů $B_1 = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_{n+1})$ LN, jinak by

X_1, \dots, X_{n+1}
ležely v nadrovině.

$L O \{ \vec{v}_i \}$ $\xrightarrow{\text{v } B_1}$ $\vec{v}_{n+2} = \sum_{i=1}^{n+1} c_i \cdot \vec{v}_i$ $c_i \neq 0$

\uparrow z předpokladu obecní polohy

$$X_1 = (1, 0, \dots, 0)$$

$$X_2 = (0, 1, \dots, 0)$$

$$\vdots$$

$$X_{n+1} = (0, \dots, 0, 1)$$

$$X_{n+2} = (c_1, \dots, c_{n+1})$$

2. pokus bodů $B_2 = (c_1 \vec{v}_1, \dots, c_{n+1} \vec{v}_{n+1})$

$\xrightarrow{\text{v } B_2}$ $\vec{v}_1 = \frac{1}{c_1} \cdot \vec{v}_1$ PRŮSOUŘADNICE

$$X_1 = \left(\frac{1}{c_1}, 0, \dots, 0 \right) = \left(1, 0, \dots, 0 \right)$$

$$\vdots$$

$$X_{n+1} = \left(0, \dots, 0, \frac{1}{c_{n+1}} \right) = \left(0, \dots, 0, 1 \right)$$

$$X_{n+2} = (1, \dots, 1)$$

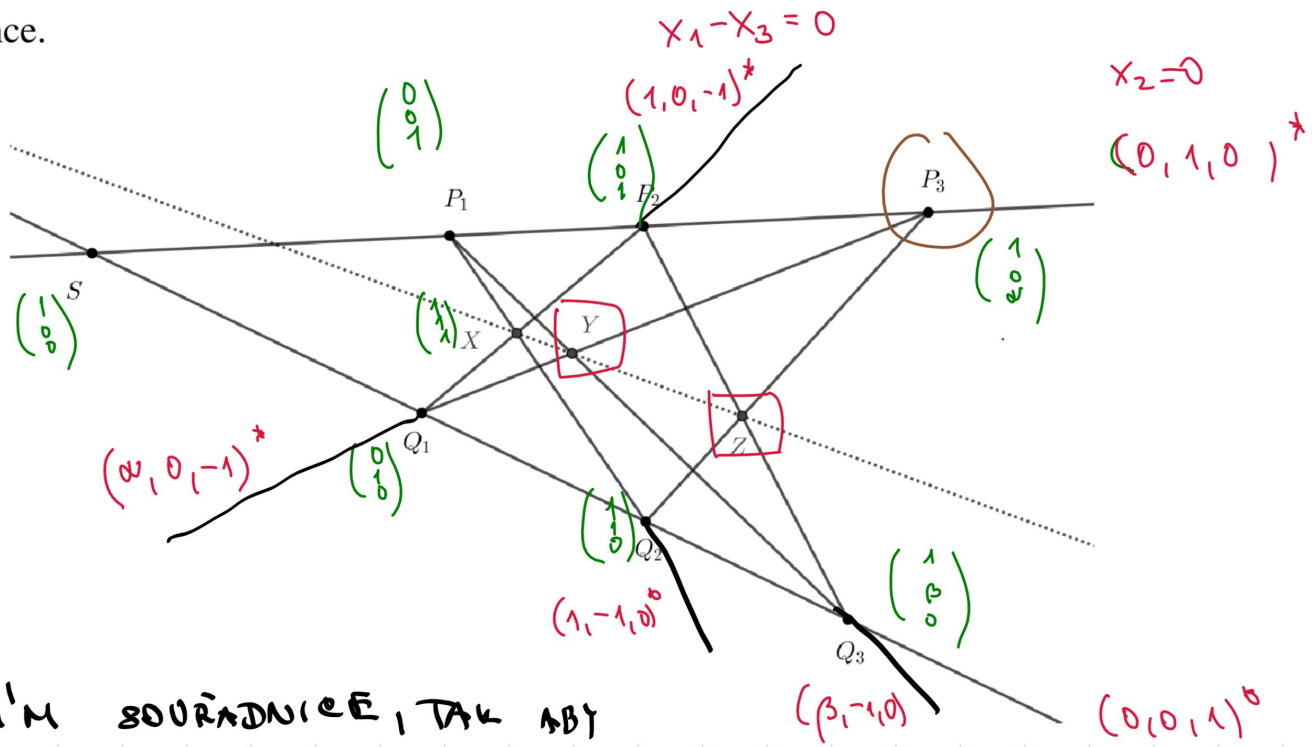
$$\sum_{i=1}^{n+1} \vec{v}_i$$

NA NÁSOBEK.

Věta 4.19 (Pappova věta). V reálné projektivní rovině $\mathbb{P}^2 = \mathbb{P}(\mathbb{R}^3)$ mějme dvě přímky p, q , které se protínají v bodě S . Na přímce p mějme body P_1, P_2, P_3 různé navzájem a různé od S . Podobně na přímce q mějme body Q_1, Q_2, Q_3 různé navzájem a různé od S . Pak platí, že body

$$X := \overrightarrow{P_1Q_2} \cap \overrightarrow{P_2Q_1}, \quad Y := \overrightarrow{P_1Q_3} \cap \overrightarrow{P_3Q_1}, \quad Z := \overrightarrow{P_2Q_3} \cap \overrightarrow{P_3Q_2}$$

leží na přímce.



Důkaz zvolím souřadnice, tak aby

S, Q_1, P_1, X byly "hezke"

$$\begin{aligned} [P_3] &= t_1 \cdot S + t_2 \cdot P_1 = t_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} t_2 \\ t_1 \end{pmatrix}}_{\omega :=} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix} \quad \omega \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

$$[Q_3] = \begin{pmatrix} 1 \\ \beta \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Y = \begin{pmatrix} 1 \\ \beta \\ \omega \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

.

$$Z = \begin{pmatrix} \omega\beta - 1 \\ \omega\beta - \beta \\ \omega\beta - \omega \end{pmatrix}$$

no přímce

\Leftrightarrow některý jón L_Z

$$\omega\beta \cdot X - Y = Z$$

Definice 5.1. Mějme n -dimenzionální afinní prostor A se zaměřením V^n nad tělesem T a $(n+1)$ -dimenzionální afinní prostor B se zaměřením V^{n+1} nad stejným tělesem a prosté afinní zobrazení $\varphi : A \rightarrow B$ a bod $\mathbf{P} \in B \setminus \text{Im}(\varphi)$. Pak je zobrazení $\Phi : A \rightarrow \mathbb{P}(V^{n+1})$ zadané předpisem

$$\Phi(\mathbf{X}) := LO\{\varphi(\mathbf{X}) - \mathbf{P}\},$$

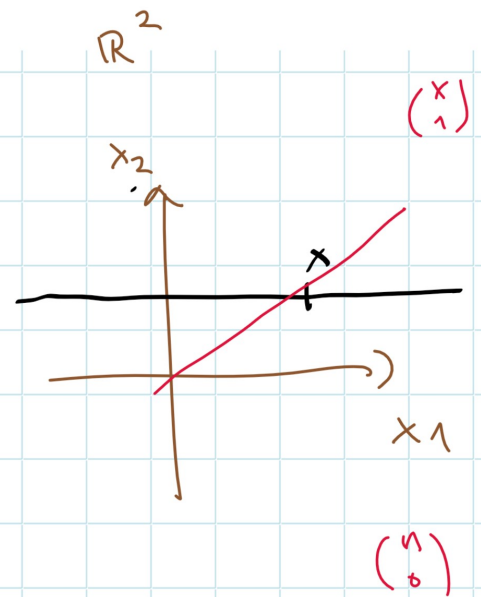
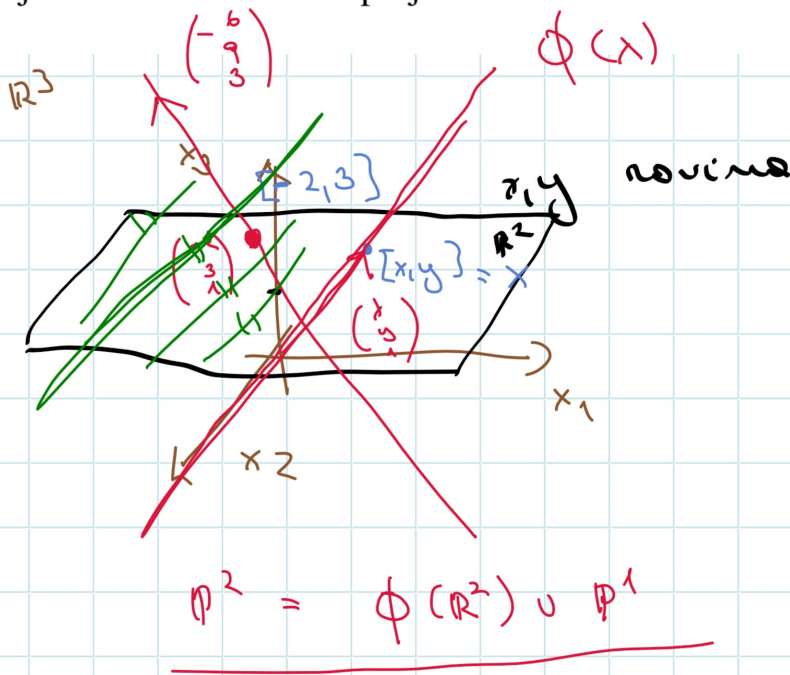
prosté a nazývá se *vnoření* A do projektivního prostoru $\mathbb{P}(V^{n+1})$.

Definice 5.2. Pro libovolné těleso splňuje zobrazení $\Phi : T^n \rightarrow \mathbb{P}(T^{n+1})$ zadané předpisem

$$\Phi(x_1, \dots, x_n) = LO\{(x_1, \dots, x_n, 1)\}$$

definici 5.1 a nazývá se *kanonické vnoření* aritmetického afinního prostoru do aritmetického projektivního prostoru stejné dimenze. $\mathbb{P}(T^{n+1})$ se pak nazývá kanonickým projektivním rozšířením nebo též zúplněním afinního prostoru T^n . Přiřazení $(x_1, \dots, x_n) \rightarrow (x_1, \dots, x_n, 1)$ je zároveň vyjádřením Φ vůči kanonickým afinním souřadnicím T^n a kanonickým homogenním souřadnicím $\mathbb{P}(T^{n+1})$.

Poznámka 5.3. Následující definice a věty by bylo často možno uvažovat v obecném afinním prostoru a jeho libovolném projektivním rozšíření. Pro jednoduchost výkladu se však budeme omezovat jen na aritmetický afinní prostor a jeho kanonické projektivní rozšíření, nebo dokonce jen na reálnou afinní a projektivní rovinu.



$$[x, y] \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \Leftarrow \text{obecné body}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} \Leftarrow \text{neobecné body}$$

Příklad 5.7 (Počítání v afinní a projektivní rovině). Uvažujme afinní rovinu \mathbb{R}^2 s kanonickými afinními souřadnicemi $[x, y]$ a její kanonické projektivní rozšíření \mathbb{P}^2 s kanonickými homogenními souřadnicemi (x_1, x_2, x_3) .

- Nalezněte projektivní bod, který odpovídá afinnímu bodu $A = [3, -1]$, přesněji tedy nalezněte $\Phi(A)$. $\begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 30 \\ -10 \\ 10 \end{pmatrix}$
- Nalezněte afinní bod, který odpovídá projektivnímu bodu $B = (-6, 9, 3)$, přesněji tedy nalezněte $\Phi^{-1}(B)$. $[-2, 3]$
- Nalezněte projektivní rozšíření afinní přímky $2x + 3y + 4 = 0$ a určete všechny její nevlastní body.
- Nalezněte afinní verzi přímky s duálními souřadnicemi $(2, -1, 5)^*$.
- Rozhodněte, zda-li afinní body $A = [1, 2]$, $B[4, -4]$ a $C[3, -2]$ leží na přímce. Určete obecnou rovnici této přímky.
- Nalezněte bod $\overleftrightarrow{AB} \cap \overleftrightarrow{DE}$, kde A, B jsou jako v předchozím bodě a $D = [3, 5]$, $E = [1, 7]$.

$$\Phi^{-1} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \left[\frac{x_1}{x_3} \mid \frac{x_2}{x_3} \right]$$

$$\textcircled{3} \quad p: 2x + 3y + 4 = 0$$

$$q: 2x + 3y - 5 = 0$$

když $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \Phi(p)$

$$\Leftrightarrow \left[\frac{x_1}{x_3} \mid \frac{x_2}{x_3} \right] \in p$$

$$2 \frac{x_1}{x_3} + 3 \frac{x_2}{x_3} + 4 = 0 \quad | \cdot x_3$$

$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 0$$

$$\Phi(p) : \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \cap \quad \begin{matrix} x_3 = 0 \\ (0, 0, 1)^* \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \boxed{(3, -2, 0)}$$

$(3, -2)$ je směrový vektor

$x_3 \neq 0$
 2. díl

$| \cdot x_3$

stejný

Definice 5.4. Necht' $\mathbb{P}^n = \mathbb{P}(T^{n+1})$ je kanonickým projektivním rozšířením afinního prostoru T^n , pak $\mathbb{P}^n = \Phi(T^n) \cup \mathbb{P}^{n-1}$, kde \mathbb{P}^{n-1} je nadrovina s homogenní rovnicí $x_{n+1} = 0$, tedy se souřadnicemi $(0, \dots, 0, 1)^*$. Tato nadrovina se nazývá nevlastní nadrovina, označuje se p_∞ a její body se nazývají nevlastní body. Jestliže $A \subset T^{n+1}$ je afinní podprostor dimenze k pak je jeho obraz $\Phi(A)$ obsažen právě v jednom projektivním podprostoru $\mathbb{A} \subset \mathbb{P}^n$ dimenze k . O \mathbb{A} hovoříme jako o projektivním rozšíření nebo též projektivním zúplnění podprostoru A a o A hovoříme jako o afinní verzi \mathbb{A} . Nevlastní body \mathbb{A} považujeme i za nevlastní body A .

Věta 5.5. V projektivně rozšířené rovině \mathbb{R}^2 má každá afinní přímka p v \mathbb{R}^2 se směrovým vektorem $\mathbf{v} = (v_x, v_y)$ právě jeden nevlastní bod $(v_x, v_y, 0)$. Tento bod budeme rovněž nazývat *směr* p .