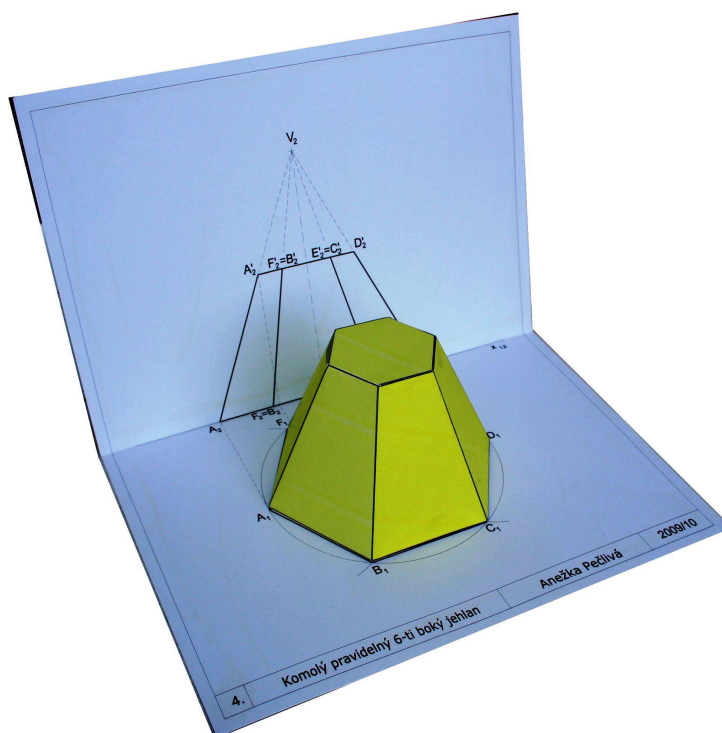
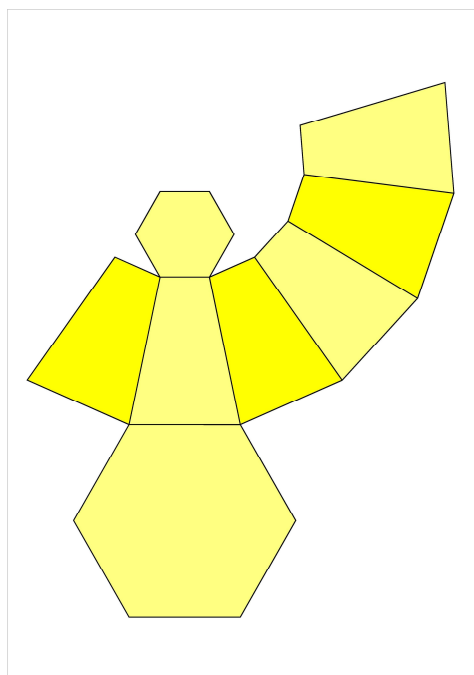
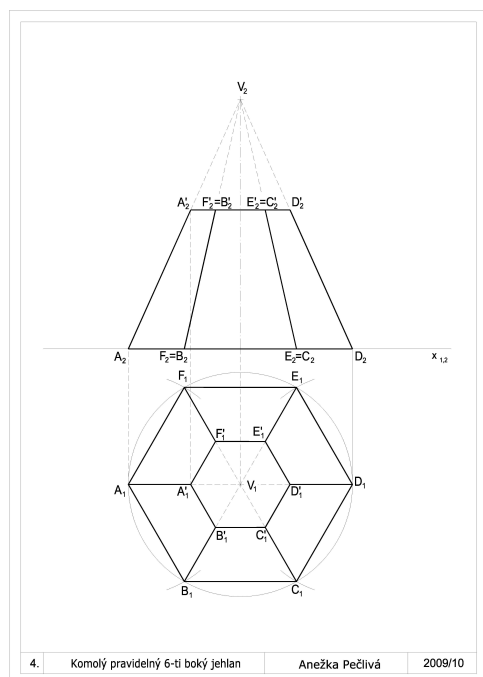


Rys č.4 – Mongeovo promítání – Zobrazení tělesa + model

V Mongeově promítání zobrazte těleso dle zadání. Sestrojte síť tělesa a slepte model tělesa. Model, stejně jako rys vyrobte ze čtvrtky. Budu ráda, když bude model barevný, ale není to podmínkou. Polohu tělesa volte vždy tak, aby podstava ležela v půdorysně.

Výstupem tedy bude rys, včetně všech pomocných konstrukcí a model. Rys bude připraven tak, aby se dal jednoduše ohnout a zkontrolovat, že model skutečně odpovídá rysu.

Ukázka:



Jednotlivá zadání

1. Kosoúhlý 4-boký hranol - Šolar
2. Pravoúhlý 5-boký jehlan - Růžička
3. Kosoúhlý 4-boký jehlan - Česal
4. Kolmý nekonvexní 6-boký hranol - Pecen
5. Komolý pravidelný 8-boký jehlan - Dvořák
6. Kosoúhlý 5-boký jehlan - Vejvoda
7. Kosoúhlý 5-boký hranol – Novotný
8. Komolý pravidelný 5-boký jehlan - Poslední
9. Kolmý 7-boký nekonvexní hranol - Bruch