

Cvičení 3 - zadání pro studenty

Základy numerické matematiky - NMNM201

Verze z 14. října 2024

1 LU rozklad

1.1 Opakování a LU rozklad v MATLABu

LU rozklad je maticový zápis Gaussovy eliminace, tedy převodu matice do odstupňovaného tvaru. Označíme-li E_k matici elementární transformace (vynásobení řádku nenulovým číslem, prohození dvou řádků, nebo přičtení násobku řádku k jinému), pak lze Gaussovou eliminaci schematicky zapsat jako

$$A \rightarrow A^{(1)} = E_1 A \rightarrow \dots \rightarrow U = A^{(n-1)} = \overbrace{E_{n-1} \dots E_1}^{L^{-1}} A, \quad (1)$$

kde U je matice v odstupňovaném tvaru a platí $LU = A$. (Připomínáme, že matice elementárních úprav jsou regulární.)

Pro tzv. silně regulární matice nepotřebujeme v Gaussově eliminaci prohazovat řádky. Pak je matice L dolní trojúhelníková, což vysvětluje název rozkladu (Lower–Upper). To, jestli je matice silně regulární, ale bohužel obvykle dopředu nevíme.

Úloha 1. Pro vestavěnou funkci $[L,U] = \text{lu}(A)$:

- Zvolte $A = \text{wilkinson}(6)$ a spočítejte její LU rozklad. Ověřte, že U je horní trojúhelníková. Je L dolní trojúhelníková?
- Prohodťte u matice A třetí a čtvrtý sloupec a zopakujte.
- (navíc) nastudujte si v nápovědě variantu volání vestavěné funkce jako $[L,U,P] = \text{lu}(A)$. Čemu odpovídá matice P ? Jak se změní vlastnosti L oproti $[L,U] = \text{lu}(A)$?

1.2 Řídké matice a LU rozklad

V řadě aplikací dostáváme matice, které mají na většině pozic nuly. Těmto maticím říkáme *řídké* a obvykle u nich ukládáme pouze nenulové prvky. (Matice, které nejsou řídké, označujeme jako *husté*.)

Úloha 2. • Vytvořte řídkou matici $B = \text{gallery}('poisson',5)$; Jaký má rozměr? Jaký je rozdíl zadáte-li do příkazové řádky bez středníku A (z předchozí úlohy), resp. B ?

- Pomocí příkazu `whos` srovnejte paměťové nároky na uložení řídké matice $B = \text{gallery}('poisson',50)$; a náhodné (husté) matice stejného řádu.
- (navíc) Jakou největší matici lze pomocí $B = \text{gallery}('poisson',N)$; sestavit a uložit? Odhadněte na základě několika voleb parametru N a ověřte.

Úloha 3. Zkonstruujte matici $B = \text{gallery}('poisson',50)$; a matici C , která vznikne přidáním sloupcového vektoru samých jedniček (vhodné délky) zleva k matici B . Proveďte pro obě LU rozklad. Pomocí příkazu `whos` srovnejte paměťové nároky pro matice B a C a pro jejich LU faktory. Pomocí příkazu `spy` srovnejte zaplnění (tj. počet nenulových prvků) faktorů L pro matice B a C .

Úloha 4. (navíc) Zkonstruujte matici $B = \text{gallery}('poisson',500)$; a spočítejte její LU rozklad. Jak dlouho to trvá? Kolik paměti faktory L a U zabírají?

2 Stacionární iterační metody

Přímé metody (jako například LU rozklad) pro řešení soustav lineárních rovnic $Ax = b$ s regulární maticí, po nějaké době výpočtu, vydají jedno numerické řešení. Myšlenka iteračních metod je principálně odlišná, spočívá v konstrukci *posloupnosti* approximací (přibližných řešení) x_0, x_1, x_2, \dots , jež by se měla přibližovat skutečnému řešení x . Výhodou iteračních metod je, že (nějakou) approximaci získáváme v každé iteraci, tj. kdykoli zastavíme výpočet.

2.1 Klasické iterační metody

Klasické iterační metody jsou založeny na štěpení matice soustavy $A = M - N$, kde matice M je regulární a snadno invertovatelná. Dosazením do vztahu $Ax = b$ postupně dostáváme

$$\begin{aligned} (M - N)x &= b \\ Mx &= Nx + b \\ x &= M^{-1}Nx + M^{-1}b. \end{aligned}$$

Je-li dána počáteční approximace řešení x_0 , můžeme definovat iterační proces

$$x_k = M^{-1}Nx_{k-1} + M^{-1}b.$$

Pro analýzu stacionárních iteračních metod je důležitý následující vztah mezi chybami dvou následujících přibližných řešení x_{k-1} a x_k :

$$x - x_k = M^{-1}N(x - x_{k-1}) = (I - M^{-1}A)(x - x_{k-1}) = (I - M^{-1}A)^k(x - x_0).$$

2.2 Příklady klasických iteračních metod

Klasické iterační metody jsou založeny na štěpení ve tvaru $A = D - L - U$, kde D je hlavní diagonála, $-L$ je striktně dolní trojúhelník matice A a $-U$ je striktně horní trojúhelník matice A . Jednotlivé metody pak lze odvodit z rovnice

$$(D - L - U)x = b.$$

- V Jacobiho metodě volíme $M = D$, $N = L + U$, a je tedy definována iterací

$$Dx_k = Lx_{k-1} + Ux_{k-1} + b,$$

- Gauss–Seidelova metoda používá $M = D - L$, $N = U$ a je definována jako

$$Dx_k = Lx_k + Ux_{k-1} + b.$$

2.3 Asymptotická konvergence

Z přednášky víme, že metoda je konvergentní právě tehdy, když $\rho(M^{-1}N) < 1$. Tím myslíme, že pro libovolný počáteční vektor chyba $x - x_k$ konverguje k nulovému vektoru.

Úloha 5. Pro matici

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 1 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{případně (navíc)} \quad A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -3 \end{bmatrix}$$

odvoděte matici $M^{-1}N$ z Jacobiho a Gauss–Seidelovy metody a rozhodněte, zda metody budou konvergentní, nebo ne. Pro výpočty inverzí matice a vlastních čísel můžete využít MATLAB.

2.4 Přechodový jev

Zatímco vlastnost $\rho(M^{-1}N) < 1$ zaručuje, že chyba $x - x_k$ konverguje k nulovému vektoru, což také zaručuje $\|x - x_k\|_* \xrightarrow{k \rightarrow \infty} 0$ pro libovolnou vektorovou normu, pro popis $\|x - x_k\|_*$ v úvodních iteracích (pro malé k) nemusí být $\rho(M^{-1}N)$ vypovídající.

Situaci, kdy chyba $\|x - x_k\|_*$ roste před tím, než dosáhne asymptotického chování odpovídajícímu $(\rho(M^{-1}N))^k$, říkáme *přechodový jev*.

Úloha 6. Naprogramujte Jacobiho a Gauss-Seidelovu metodu (doplňte předpřipravené skripty `jacobi_errors.m` pro Jacobiho a `gs_errors.m` pro Gauss-Seidelovu metodu) a vyzkoušejte jejich chování pomocí skriptu `iteracni_metody_jac_gs.m`.

[Hint: Nastudujte si v návodě MATLABu funkce `diag` (z matice „vyzobne“ diagonálu jako vektor, z vektoru vytvoří diagonální matici), `tril` a `triu`.]

I na základě pozorování odpovězte na následující otázky, případně odkažte na konkrétní úlohu ze skriptu `iteracni_metody_jac_gs.m`:

- Konverguje-li metoda například v Euklidovské normě, musí konvergovat i v jiných vektorových normách?
- Kdy máme zaručenu monotonní konvergenci (například v Euklidovské normě)?
- Souvisí přítomnost přechodového jevu (tj. jevu, kdy chyba na začátku výpočtu nejprve roste) s velikostí maticových norem či spektrálního poloměru iterační matice?
- Lze v plné obecnosti vzájemně porovnat Jacobiho a Gauss-Seidelovu metodu? (Porovnáním máme na mysli výpovědi typu: Gauss-Seidelova metoda má vždy/nikdy rychlejší konvergenci než Jacobiho metoda. Jacobiho metoda konverguje pouze když/právě když Gauss-Seidelova metoda, atp.)