

9. ENDOMORFISMY VEKTOROVÝCH PROSTORŮ

9.1. Uvažujme endomorfismus φ vektorového prostoru \mathbf{Z}_5^2 nad tělesem \mathbf{Z}_5 splňující podmítku $\varphi((1, 2)^T) = (3, 2)^T$ a $\varphi((1, 1)^T) = (1, 0)^T$.

(a) Dokažte, že takový endomorfismus existuje a že je právě jeden.

(b) Spočítejte matici $[\varphi]_{K_2}^{K_2}$ pro kanonickou bázi K_2 .

(c) Spočítejte matici $[\varphi]_B^B$ pro bázi $B = ((1, 2)^T, (1, 1)^T)$.

(d) Ověrte, že je φ izomorfismus a spočítejte matici $[\varphi^{-1}]_{K_2}^{K_2}$.

(a) Stačí si všimnout, že je posloupnost $B = \{(1, 2)^T, (1, 1)^T\}$ báze vektorového prostoru \mathbf{Z}_5^2 a poté použít Tvrzení 7.4, které říká že daná podmínka určuje jednoznačně lineární zobrazení φ .

(b) Bezprostředně z definice dostaneme matici $[\varphi]_{K_2}^B = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$. Dále můžeme bud' obvyklým způsobem využít Tvrzení 7.15(3):

$$[\varphi]_{K_2}^{K_2} = [\varphi]_B^B \cdot [\text{Id}]_{B K_2}^{K_2} = [\varphi]_{B K_2} \cdot ([\text{Id}]_{B K_2}^B)^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

nebo využít snadného pozorování, že

$$\varphi((0, 1)^T) = \varphi((1, 2)^T - (1, 1)^T) = \varphi((1, 2)^T) - \varphi((1, 1)^T) = (3, 2)^T - (1, 0)^T = (2, 2)$$

a

$$\varphi((1, 0)^T) = \varphi((1, 1)^T - (0, 1)^T) = \varphi((1, 1)^T) - \varphi((0, 1)^T) = (1, 0)^T - (2, 2)^T = (4, 3).$$

(c) Postupujeme stejně jako v (b) s využitím Tvrzení 7.15(3):

$$[\varphi]_B^B = [\text{Id}]_{B K_2}^{K_2} \cdot [\varphi]_{K_2}^B = ([\text{Id}]_{B K_2}^B)^{-1} \cdot [\varphi]_{B K_2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}.$$

(d) Pro důkaz faktu, že je φ izomorfismus, stačí, abychom si uvědomili, že je matici $[\varphi]_{K_2}^{K_2}$ regulární. Aplikací Tvrzení 7.15(3) dostaneme, že $[\varphi^{-1}]_{K_2}^{K_2} = ([\varphi]_{K_2}^{K_2})^{-1}$, zbývá nám tedy spočítat inverzní matici:

$$[\varphi^{-1}]_{K_2}^{K_2} = ([\varphi]_{K_2}^{K_2})^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

□

9.2. Mějme lineární operátor φ na vektorovém prostoru V nad tělesem \mathbf{T} s bází $B = (\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n)$ daný podmínkami $\varphi(\mathbf{b}_1) = \mathbf{0}$ a $\varphi(\mathbf{b}_{i+1}) = \mathbf{b}_i$ pro všechna $i = 1, \dots, n-1$.

(a) Dokažte, že $\varphi^n = 0$.

(b) Spočítejte matici $[\varphi]_B^B$.

(c) Spočítejte matici $([\varphi]_B^B)^n$.

(a) Nejprve indukcí podle i dokážeme, že $\varphi^i(\mathbf{b}_i) = \mathbf{0}$. Základní krok $\varphi^1(\mathbf{b}_1) = \mathbf{0}$ je součástí definice φ a platí-li $\varphi^{i-1}(\mathbf{b}_{i-1}) = \mathbf{0}$, pak

$$\varphi^i(\mathbf{b}_i) = \varphi^{i-1}(\varphi(\mathbf{b}_i)) = \varphi^{i-1}(\mathbf{b}_{i-1}) = \mathbf{0}.$$

Nyní už vidíme, že $\varphi^n(\mathbf{b}_i) = \varphi^{n-i}(\varphi^i(\mathbf{b}_i)) = \varphi^{n-i}(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$. Protože je φ^n nulový na bázi, jedná se podle Tvrzení 7.4 o nulový homomorfismus.

$$(b) \text{ Postupujeme přímo podle definice } [\varphi^n]_B^B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

(c) Využijeme-li opět Tvrzení 7.15(3), vidíme, že $([\varphi]_B^B)^n = [\varphi^n]_B^B = \mathbf{0}$ díky (a). \square

9.3. Napište matici ortogonální projekce reálného vektorového prostoru \mathbf{R}^2 se standardním skalárním součinem na přímku $\langle(2, 1)^T\rangle$ vzhledem ke kanonickým bázím.

Nejprve spočítáme ortonormální bázi \mathbf{R}^2 , jejíž první vektor generuje právě přímku $\langle(2, 1)^T\rangle$: $B = (\frac{1}{\sqrt{5}}(2, 1)^T, \frac{1}{\sqrt{5}}(-1, 2)^T)$. Nyní přímo z definice matice homomorfismu dostaneme $[\varphi]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$. Zbývá standardní cestou určit matici $[\varphi]_{K_2}^{K_2} = [\text{Id}]_{K_2}^B [\varphi]_B^B [\text{Id}]_B^{K_2}$. Nejprve si všimněme, že báze B je ortonormální, tedy matice přechodu $[\text{Id}]_B^{K_2}$ je ortogonální a je tedy velmi snadné určit matici k ní inverzní

$$[\text{Id}]_B^{K_2} = ([\text{Id}]_{K_2}^B)^{-1} = ([\text{Id}]_{K_2}^B)^T = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}^T = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Nyní snadno dopočítáme:

$$[\varphi]_{K_2}^{K_2} = [\text{Id}]_{K_2}^B [\varphi]_B^B [\text{Id}]_B^{K_2} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

\square

26./28.2.

10. VLASTNÍ ČÍSLA A VLASTNÍ VEKTORY

10.1. Mějme lineární operátor φ na reálném vektorovém prostoru \mathbf{Z}_7^2 s maticí $[\varphi]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi K_2 .

- (a) Ověřte, že je φ izomorfismus,
- (b) najděte všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory φ ,
- (c) najděte všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory φ^{-1} ,
- (d) rozhodněte, zda jsou lineární operátory φ a φ^{-1} diagonalizovatelné,

- (a) Stačí si všimnout, že je matice $[\varphi]_{K_2}^{K_2}$ regulární.
- (b) Víme, že λ je vlastní číslo lineárního operátoru φ , právě když je to vlastní číslo matice $[\varphi]_{K_2}^{K_2}$, což nastává právě tehdy, když je parametrická matice

$$[\varphi]_{K_2}^{K_2} - \lambda I_n = \begin{pmatrix} 3 - \lambda & 2 \\ 0 & 3 - \lambda \end{pmatrix}$$

singulární. Protože se jedná o horní trojúhelníkovou matici, nemusíme používat charakteristický polynom (tedy v daném případě polynom $(3 - \lambda)^2$), abychom zjistili, že má lineární operátor φ jediné vlastní číslo 3.

Nyní pomocí Věty 9.15 spočítáme vlastní vektory matice $[\varphi]_{K_2}^{K_2}$ jako nulový prostor

$$\text{Ker}([\varphi]_{K_2}^{K_2} - 3I_n) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle.$$

Podle Tvrzení 9.14 jsme právě našli souřadnice vlastních vektorů φ vzhledem ke kanonické bázi, tedy množinu vlastních vektorů tvoří právě nenulové vektory podprostoru $\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle$.

(c) Poznamenejme, že ani φ a φ^{-1} nemohou mít díky Tvrzení 9.10 a 9.14 vlastní čísla 0, protože se jedná o izomorfismy. Dále si všimněme, že pro nenulový vektor \mathbf{v} a nenulové číslo λ máme $\varphi(\mathbf{v}) = \lambda \mathbf{v}$, právě když $\varphi^{-1}(\mathbf{v}) = \lambda^{-1} \mathbf{v}$. Přímo z definice vlastního čísla a vlastního vektoru tak dostáváme pozorování, že \mathbf{v} je vlastní vektor lineárního operátoru φ příslušný vlastnímu číslu λ , právě když je to vlastní vektor lineárního operátoru φ^{-1} příslušný vlastnímu číslu λ^{-1} . Odtud bez dalšího počítání vidíme, že φ^{-1} má jediné vlastní číslo $3^{-1} = 5$ a množina vlastních vektorů je stejná jako u φ , tedy $\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle$.

(d) Zjistili jsme, že pro dané endomorfismy nemáme bázi složenou z vlastních vektorů, tedy podle Tvrzení 9.8 φ ani φ^{-1} není diagonalizovatelný. \square

10.2. Je-li ρ lineární operátor na vektorovém prostoru \mathbf{Z}_7^2 nad tělesem \mathbf{Z}_7 s maticí $[\varphi]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi K_2 , spočítejte všechna vlastní čísla a všechny jím příslušné vlastní vektory ρ a rozhodněte, zda je ρ diagonalizovatelný.

Postupujeme obdobně jako v předchozí úloze. Nejprve zjistíme, že je matice

$$[\rho]_{K_2}^{K_2} - \lambda I_n = \begin{pmatrix} 4 - \lambda & 2 \\ 0 & 3 - \lambda \end{pmatrix}$$

singulární právě pro $\lambda = 3$ a $\lambda = 4$ (charakteristický polynom má matice i endomorfismus $(3 - \lambda)(4 - \lambda)$) a pomocí Věty 9.15 a Tvrzení 9.14 spočítáme vlastní vektory matice $[\varphi]_{K_2}^{K_2}$, tedy i vlastní vektory operátoru ρ jako jader matic

$$\text{Ker}([\rho]_{K_2}^{K_2} - 3I_n) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle,$$

$$\text{Ker}([\rho]_{K_2}^{K_2} - 4I_n) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 6 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle.$$

Zjistili jsme, že $\langle \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \cup \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle$ jsou všechny vlastní vektory ρ .

Konečně tentokrát vidíme, že najdeme bázi složenou z vlastních vektorů, konkrétně například pro bázi $C = (\begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix})$ máme diagonální $[\rho]_C^C = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$. \square

10.3. Označme ψ ortogonální projekci reálného vektorového prostoru \mathbf{R}^3 se standardním skalárním součinem na rovinu $\langle (1, 2, 3)^T, (1, 0, 1)^T \rangle$.

(a) Najděte všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory ψ ,

- (c) rozhodněte, zda je ψ diagonalizovatelný,
 (d) určete všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory matice $[\psi]_{K_3}^{K_3}$.

(a) Nejprve si všimneme, že lineární operátor ψ není izomorfismem, protože není na, tedy podle Tvrzení 9.10 a 9.14 je 0 jeho vlastní číslo. Vlastní vektory příslušné vlastnímu číslu 0 tvoří právě jádro $\text{Ker } \psi = \langle (1, 2, 3)^T, (1, 0, 1)^T \rangle^\perp = \langle (1, 2, -1)^T \rangle$. Protže na rovině $\langle (1, 2, 3)^T, (1, 0, 1)^T \rangle$ působí ψ jako identita, jedná se o podprostor všech vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu 1. Žádné další nenulové vlastní číslo nemůže existovat, protože jiné přímky než ty, které leží v $\langle (1, 2, 3)^T, (1, 0, 1)^T \rangle$ nejsou vzhledem k operátoru ψ invariantní.

Geometrickými úvahami jsme zjistili, že endomorfismus ortogonální projekce má právě vlastní čísla 0 a 1 a množinu vlastních vektorů tvoří všechny nenulové vektory z množiny $\langle (1, 2, 3)^T, (1, 0, 1)^T \rangle \cup \langle (1, 2, -1)^T \rangle$.

(b) Nahlédneme, že například posloupnost $M = ((1, 2, -1)^T, (1, 2, 3)^T, (1, 0, 1)^T)$ tvoří bázi \mathbf{R}^3 složenou z vlastních vektorů endomorfismu ψ , tedy ortogonální projekce je diagonalizovatelný lineární operátor. Závěrem si všimněme, že $[\psi]_M^M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

(c) Využijeme-li Tvrzení 9.14, nemusíme nic počítat, protože vlastní čísla lineárního operátoru ψ a matice $[\psi]_{K_3}^{K_3}$ jsou shodná, tedy 0 a 1 a souřadnicové vektory vzhledem ke kanonické bázi se rovněž nemění, proto $\langle (1, 2, 3)^T, (1, 0, 1)^T \rangle \cup \langle (1, 2, -1)^T \rangle$ tvoří množinu všech vlastních vektorů matice $[\psi]_{K_3}^{K_3}$. \square

V následujícím textu budeme pro jednoduchost psát $[\varphi]_B$ místo $[\varphi]_B^B$ pro jakýkoli lineární operátor φ na vektorovém prostoru s bází B .

10.4. Najděte všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory reálné matice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ a rozhodněte, zda je (ortogonálně) diagonalizovatelná.

Nejprve určíme vlastní čísla. Mohli bychom standardně spočítat charakteristický polynom $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}_3)$ a najít jeho kořeny. V našem případě je ovšem snadné

uhádnout vlastní číslo 1, protože matice $\mathbf{A} - 1 \cdot \mathbf{I}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ je zjevně singulární.

Vyřešíme-li homogenní soustavu rovnic s maticí $\mathbf{A} - 1 \cdot \mathbf{I}_3$ dostaneme všechny příslušné vlastní vektory \mathbf{v}_1 , tedy $\mathbf{v}_1 \in \langle (-1, 1, 0)^T, (-1, 0, 1)^T \rangle$. Protože je \mathbf{A} ortogonálně diagonalizovatelná, víme, že další vlastní vektor musí být kolmý na vektory příslušné vlastnímu číslu 1, tedy musí ležet v podprostoru $\langle (-1, 1, 0)^T, (-1, 0, 1)^T \rangle^\perp = \langle (1, 1, 1)^T \rangle$. Proto $(1, 1, 1)$ musí být vlastní vektor matice \mathbf{A} a spočítáme-li součin $\mathbf{A} \cdot (1, 1, 1)^T = (4, 4, 4)^T$, dostáváme druhé (a poslední) vlastní číslo 4. Zopakujme, že \mathbf{v}_4 je vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu 4, právě když $\mathbf{v}_4 \in \langle (1, 1, 1)^T \rangle$, tedy, že

$\langle (1, 1, 1)^T \rangle$ je množina všech řešení homogenní soustavy s maticí $\begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

Na závěr poznamenejme, že spektrum $\sigma(\mathbf{A}) = \{1, 1, 4\}$ a že z nalezených vlastních čísel a dimenzí podprostorů vlastních vektorů (tzv. geometrické násobnosti) můžeme zjistit, že charakteristický polynom matice \mathbf{A} je $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}_3) = -(\lambda - 1)^2(\lambda - 4)$. \square

10.5. Mějme matici $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 2 \\ 4 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ nad tělesem \mathbf{Z}_5 .

- (a) Najděte (nad \mathbf{Z}_5) všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory matice \mathbf{A} ,
- (b) dokažte, že je matice \mathbf{A} diagonalizovatelná,
- (c) najděte regulární matici \mathbf{P} nad \mathbf{Z}_5 , pro niž je $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}$ diagonální.
- (d) Spočítejte \mathbf{A}^{100}

(a) Nejprve hledáme nad tělesem \mathbf{Z}_5 kořeny polynomu $p(\lambda) = \det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_3) = 4\lambda^3 + 4\lambda^2 + 2$. Prostým dosazením, zjistíme, že $p(1) = 0$ a $p(2) = 0$, tedy vlastní čísla matice \mathbf{A} jsou právě 1 a 2. Dále řešíme homogenní soustavy rovnic s maticí $\mathbf{A} - 1 \cdot \mathbf{I}_3$ $\mathbf{A} - 2 \cdot \mathbf{I}_3$:

$$\mathbf{A} - 1 \cdot \mathbf{I}_3 = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{A} - 2 \cdot \mathbf{I}_3 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 4 & 4 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Zřejmě například vektory $(1, 0, 1)^T$ a $(0, 1, 0)^T$ tvoří bázi podprostoru vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu 1 a vektor $(1, 3, 4)^T$ tvoří bázi podprostoru vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu 2.

(b) Uvážíme-li, že posloupnost $M = ((1, 0, 1)^T, (0, 1, 0)^T, (1, 3, 4)^T)$ je báze \mathbf{Z}_5 , vidíme, že je matice \mathbf{A} diagonalizovatelná.

(c) Interpretujeme-li matici \mathbf{A} jako matici endomorfismu φ zhledem ke kanonické bázi a vezmeme-li matici přechodu $\mathbf{P} = [\text{Id}]_{K_3}^B$, pak vidíme, že $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP} = [\text{Id}]_B^{K_3}[\varphi]_{K_3}^{K_3}[\text{Id}]_{K_3}^B = [\varphi]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. Tedy zjistili jsme, že

$$\mathbf{P} = [\text{Id}]_{K_3}^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

(d) Označme $\mathbf{J} = [\varphi]_B^B$. Všimneme-li si, že $\mathbf{A}^{100} = \mathbf{PJ}^{100}\mathbf{P}^{-1}$ a že $\mathbf{J}^{100} = \begin{pmatrix} 1^{100} & 0 & 0 \\ 0 & 1^{100} & 0 \\ 0 & 0 & 2^{100} \end{pmatrix} = \mathbf{I}_3$, protože už $2^4 = 1$, pak vidíme, že

$$\mathbf{A}^{100} = \mathbf{PJ}^{100}\mathbf{P}^{-1} = \mathbf{PI}_3\mathbf{P}^{-1} = \mathbf{I}_3.$$

□

10.6. Uvažujme lineární operátor φ na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^2 s maticí $[\varphi]_{K_2} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi K_2 .

- (a) Najděte všechna vlastní čísla a všechny jím příslušné vlastní vektory φ .
- (b) Rozhodněte, zda je φ diagonalizovatelný,
- (c) Existuje ortonormální bází \mathbf{R}^2 se standardním skalárním součinem, vůči níž má φ diagonální matici?

(a) Máme zjistit, pro která reálná (vlastní) čísla λ existuje nenulový (vlastní) vektor \mathbf{v} , aby $\varphi(\mathbf{v}) = \lambda \mathbf{v}$. To můžeme ekvivalentně vyjádřit ve tvaru $(\varphi - \lambda \text{Id})(\mathbf{v}) = \mathbf{0}$, a v maticovém zápisu pro libovolnou bázi B prostoru \mathbf{R}^2 ve tvaru

$$([\varphi]_B - \lambda \mathbf{I}_2)[v]_B^T = [(\varphi - \lambda \text{Id})]_B[v]_B^T = [\mathbf{0}]_B^T = (0, 0)^T.$$

Hledáme tedy všechna taková $\lambda \in \mathbf{R}$, pro něž existuje netriviální řešení homogenní soustavy rovnic se čtvercovou maticí $[(\varphi - \lambda \text{Id})]_B$. To nastává právě tehdy, když je matice $[\varphi]_B - \lambda \mathbf{I}_2$ singulární. Spočítáme tedy nejprve vlastní čísla matice endomorfismu vzhledem k nějaké pevně zvolené bázi. Poznamenejme, že při tom nezáleží na volbě báze, ale je důležité, abychom počítali s maticí endomorfismu, tj. s maticí daného homomorfismu vzhledem k stejné bázi v definičním oboru i oboru hodnot. V našem případě budeme pracovat s maticí $[\varphi]_{K_2}$.

Určíme charakteristický polynom matice

$$\det([\varphi]_{K_2} - \lambda \mathbf{I}_2) = (3 - \lambda)(6 - \lambda) - 4 = \lambda^2 - 9\lambda + 14 = (\lambda - 2)(\lambda - 7).$$

Vlastní čísla matice $[\varphi]_{K_2}$ jsou tedy právě kořeny charakteristického polynomu, tedy čísla 2 a 7. Dále budeme postupně dosazovat do maticy $[\varphi]_{K_2} - \lambda \mathbf{I}_2$ vypočtená vlastní čísla a budeme hledat vlastní vektory matice $[\varphi]_{K_2}$, tedy nenulová řešení homogenních soustav rovnic s maticemi, která tvoří právě souřadnicové vektory vlastních vektorů endomorfismu φ :

$$[\varphi]_{K_2} - 2 \cdot \mathbf{I}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}, \quad [\varphi]_{K_2} - 7 \cdot \mathbf{I}_2 = \begin{pmatrix} -4 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Snadno zjistíme, že všechny nenulové násobky vektoru $(-2, 1)$ jsou vlastními vektory matice $[\varphi]_{K_2}$ příslušnými vlastnímu číslu 2 a všechny nenulové násobky vektoru $(1, 2)$ jsou vlastními vektory matice $[\varphi]_{K_2}$ příslušnými vlastnímu číslu 7.

Konečně máme-li spočítané souřadnice vlastních vektorů $[\mathbf{v}]_{K_2}$ vzhledem ke kanonické bázi, okamžitě vidíme, že množinu všech vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu 2 tvoří $\langle (-2, 1)^T \rangle - \{(0, 0)^T\}$ a množinu všech vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu 7 tvoří $\langle (1, 2)^T \rangle - \{(0, 0)^T\}$.

(b) Uvážíme-li, že máme dvě různá vlastní čísla endomorfismu na prostoru dimenze 2, víme, že jde o diagonalizovatelný endomorfismus. Protože jsme v (a) našli vlastní vektory stačí vzít bázi $M = ((-2, 1)^T, (1, 2)^T)$, abychom dostali matici $[\varphi]_M = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 7 \end{pmatrix}$ vzhledem k bázi M .

(c) Nahlédneme, že je báze M ortogonální (brzy ukážeme, že to není náhoda), tedy normováním dostaneme ortonormální bázi $B = (\frac{1}{\sqrt{5}}(-2, 1)^T, \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2)^T)$ prostoru \mathbf{R}^2 se standardním skalárním součinem sestávající s vlastních vektorů, tedy $[\varphi]_B = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 7 \end{pmatrix}$. Na závěr poznamenejme, že bází s požadovanými vlastnostmi existuje právě osm: $(\pm \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \pm \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix})$ a $(\pm \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \pm \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix})$. \square

10.7. Nechť ψ je endomorfismus na vektorové prostoru \mathbf{R}^3 nad tělesem reálných čísel daný předpisem $\psi((x, y, z)^T) = (x + 2y + z, 2x - y + 2z, -2y)^T$.

- (a) Najděte všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory endomorfismu ψ ,
- (b) existuje-li, najděte bázi B , vůči níž má endomorfismus ψ diagonální matici,
- (c) najděte matici endomorfismů ψ^{11} a ψ^{154} vzhledem ke kanonické bázi,
- (d) určete vlastní čísla a všechny vlastní vektory endomorfismu ψ^2 ,

- (e) najděte všechny invariantní podprostory endomorfismu ψ ,
(e) najděte všechny invariantní podprostory endomorfismu ψ^2 .

(a) Nejprve snadno určíme matici endomorfismu $[\psi]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi K_3 a poté najdeme její vlastní čísla. Máme tři různá vlastní čísla 0, 1 a -1 . Vyřešíme-li soustavy s maticemi $[\psi]_{K_3} + 1I_3 = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$,

$[\psi]_{K_3} - 0I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$, $[\psi]_{K_3} - 1I_3 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 2 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & -1 \end{pmatrix}$, najdeme právě všechny vlastní vektory $\langle(1, 0, -1)^T\rangle$, $\langle(3, 1, -2)^T\rangle$ a $\langle(-2, 1, 2)^T\rangle$.

(b) Posloupnost $B = ((3, 1, -2)^T, (1, 0, -1)^T, (-2, 1, 2)^T)$ je tvořena vlastními vektory příslušnými různým vlastním číslům, tudíž jde o lineárně nezávislou posloupnost. Proto je B báze \mathbf{R}^3 a $[\psi]_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$.

(c) Uvědomíme si, že $[\psi^n]_B = [\psi]_B^n$, určíme snadno matice ψ^{11} a ψ^{154} vzhledem k bázi:

$$[\psi^{11}]_B = [\psi]_B^{11} = \begin{pmatrix} 1^{11} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & (-1)^{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = [\psi]_B,$$

$$[\psi^{154}]_B = [\psi]_B^{154} = \begin{pmatrix} 1^{154} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & (-1)^{154} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = [\psi^2]_B,$$

Tedy okamžitě vidíme, že $[\psi^{11}]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$ a $[\psi^{154}]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 5 \\ 0 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & -4 \end{pmatrix}$.

(d) Učiníme-li obdobnou úvahu jako v (c), vidíme, že matice $[\psi^n]_B = [\psi]_B^n$, a tedy i endomorfismus ψ^n má vlastní čísla λ^n pro vlastní čísla endomorfismu ψ , tedy ψ^2 právě vlastní čísla 0, 1. Je-li navíc \mathbf{v}_λ vlastní vektor p $\psi(\mathbf{v}_\lambda) = \lambda \mathbf{v}_\lambda$, pak $\psi^n(\mathbf{v}_\lambda) = \lambda^n \mathbf{v}_\lambda$, tedy $\langle(3, 1, -2)^T\rangle$ a $\langle(-2, 1, 2)^T\rangle$ jsou vlastní vektory ψ^2 příslušné vlastnímu číslu 1 a $\langle(1, 0, -1)^T\rangle$ jsou vlastní vektory ψ^8 příslušné vlastnímu číslu 0. Uvážíme-li, že s vlastními vektory příslušnými stejněmu vlastnímu číslu jsou vlastními vektory i jejich lineární kombinace, pak.

$$\langle(1, 0, -1)^T\rangle \cup \langle(3, 1, -2)^T, (-2, 1, 2)^T\rangle$$

jsou právě všechny vlastní vektory endomorfismu ψ^2 .

12./14.3.

(e) Nejprve si uvědomíme, že triviální podprostory $\{\mathbf{0}\}$ a \mathbf{R}^3 jsou invariantní podprostory pro každý lineární operátor. Nalezené vlastní vektory nám přímo dávají

generátory všech invariantních přímek, tedy podprostorů dimenze 1. Tedy invariantní podprostory dimenze 1 jsou

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Zbývá popsat invariantní podprostory dimenze 2. Využijeme faktu, že náš endomorfismus je diagonalizovatelný. Protože charakteristický polynom endomorfismu omezeného na invariantní podprostor je stupně 2 a musí dělit charakteristický polynom původního endomorfismu podle Tvrzení 9.47, má právě 2 různá vlastní čísla (viz také úvaha Pozorování 9.46). Protože je zjevně každý vlastní vektor omezeného operátoru podle Pozorování 9.46 vlastním vektorem původního operátoru, musí být invariantní tedy i stejně jím příslušné vlastní vektory. Proto musí být invariantní rovina generována právě odpovídajícími vlastními vektory. Tedy dvoudimenzionální invariantní podprostory jsou právě:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

(f) I endomorfismus ψ^2 je podle (d) diagonalizovatelný, proto můžeme postupovat stejně jako v předchozí úloze. Budeme invariantní podprostory probírat podle dimenze.

- dim=0: Zjevně je vždy jediným invariantním podprostorem dimenze 0 právě podprostor $\{\mathbf{0}\}$.
- dim=1: Jednodimenzionální invariantní podprostory jsou vždy určeny vlastním vektorem, tedy tentokrát máme opět jeden invariantní podprostor $\langle (1, 0, -1)^T \rangle$ daný vlastním číslem 0 a nespočetně mnoho invariantních přímek $\langle \mathbf{v} \rangle$ pro každý vektor $\mathbf{v} \in \langle (3, 1, -2)^T, (-2, 1, 2)^T \rangle$.
- dim=2: Dvoudimenzionální invariantní podprostory jsou opět generovány dvojicí vlastních vektorů. Tentokrát máme tedy invariantní roviny:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{a} \quad \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \mathbf{v} \right\rangle$$

pro každý vektor $\mathbf{v} \in \langle (3, 1, -2)^T, (-2, 1, 2)^T \rangle$.

- dim=3: Triviálně je podprostor \mathbf{R}^3 vždy jediným invariantním podprostorem dimenze 3. \square

10.8. Ověřte, že podprostor $U = \langle (3, 1, -2)^T, (-2, 1, 2)^T \rangle$ invariantním podprostrem lineárního operátoru ψ z úlohy 10.7. Označme ϕ endomorfismus na U , který vznikne zúžením ψ na U (tedy $\phi(\mathbf{u}) = \psi(\mathbf{u})$). Najděte matice:

- (a) $[\phi]_B^B$ pro bázi $B = ((3, 1, -2)^T, (-2, 1, 2)^T)$,
- (b) $[\phi^2]_B^B$ pro bázi B z (a),
- (c) $[\phi]_C^C$ pro bázi $C = ((1, 2, 0)^T, (-2, 1, 2)^T)$,
- (d) $[\phi^2]_C^C$ pro bázi C z (c).

Že jde o invariantní podprostor jsme dokázali v 10.7. Obecně stačí dokázat, že $\psi(\mathbf{u}_i) \in U$ pro jakoukoli generující množinu $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k$ podprostoru U .

(a) Protože jsou B vlastní vektory endomorfismu v dostáváme přímo z definice matici $[\phi]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$.

(b) Pdobně jako v (a) využijeme faktu zjištěného v 10.7(d), že B obsahuje právě vlastní vektory endomorfismu ϕ^2 příslušné vlastnímu číslu 1. Tedy $[\phi^2]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

(c) Tentokrát bud' můžeme použít větu o tom, jak se změní matice homomorfismu, když změníme báze nebo lze opět postupovat přímo podle definice. Protože $(1, 2, 0)^T = (3, 1, -2)^T + (-2, 1, 2)^T$ máme

$$\phi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \phi\left(\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}\right) + \phi\left(\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} - 2\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix},$$

$$\text{proto } [\phi]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}.$$

(d) V (b) jsme zjistili, že ϕ^2 na U operuje jako identita, tedy nemusíme nic počítat, abychom viděli, že $[\phi^2]_C^C = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ pro libovolnou bázi C . \square

10.9. Najděte všechny invariantní podprostory matice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 2 \\ 4 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ nad tělesem \mathbf{Z}_5 . Kolik jich celkem je?

Využijeme vlastních vektorů matice, které jsme naši v úloze 10.5 a postupujeme stejně jako v 10.7:

dim=0: $\{\mathbf{0}\}$ je invariantní podprostor.

dim=1: Přímky jsou určeny vlastním vektorem, tedy máme invariantní přímky

$$\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle \quad \text{a} \quad \langle \mathbf{v} \rangle,$$

kde $\mathbf{v} \in \langle (1, 0, 1)^T, (0, 1, 0)^T \rangle$.

dim=2: Dvoudimenzionální invariantní podprostory jsou generovány dvojicí vlastních vektorů, tedy dostáváme invariantní roviny:

$$\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle \quad \text{a} \quad \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \mathbf{v} \rangle$$

pro každý vektor $\mathbf{v} \in \langle (1, 0, 1)^T, (0, 1, 0)^T \rangle$

dim=3: \mathbf{Z}_5^3 je invariantní podprostor.

Vidíme, že invariantních přímk i rovin je právě 7 (přímek v rovině nad \mathbf{Z}_5 totiž najdeme právě $6 = \frac{5^2-1}{5-1}$), tedy celkem má matice \mathbf{A} právě 16 invariantních podprostorů. \square

10.10. Uvažujme endomorfismus f na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^3 s maticí

$$[f]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

vzhledem ke kanonické bázi K_3 . Najděte všechny invariantní podprostory endomorfismu f .

Spočítáme-li charakteristický polynom $[f]_{K_3}^{K_3} - \lambda \mathbf{I}_3 = (1 - \lambda)(\lambda^2 + 1)$, vidíme, že f má jediné reálné vlastní číslo 1 a jemu odpovídající podprostor vlastních vektorů je $\langle (0, 0, 1)^T \rangle$. Jediným invariantním podprostorem dimenze 1 je tudiž podprostor $\langle (0, 0, 1)^T \rangle$.

Přímo z matice $[f]_{K_3}^{K_3}$ vidíme, že

$$f(\mathbf{e}_1) = \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 \text{ a } f(\mathbf{e}_2) = -2\mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2, \text{ proto } f(\mathbf{e}_1), f(\mathbf{e}_2) \in \langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$$

a $\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$ je invariantní podprostor dimenze 2. Triviální podprostory $\{\mathbf{0}\}$ a \mathbf{R}^3 jsou samozřejmě invariantní podprostory. Zbývá nahlédnout, že žádné další invariantní podprostory f neexistují.

Nyní budeme f chápát jako lineární operátor na komplexním vektorovém prostoru \mathbf{C}^3 se stejnou maticí. V takovém případě se charakteristický polynom $[f]_{K_3}^{K_3} - \lambda \mathbf{I}_3 = (1 - \lambda)(\lambda + i)(\lambda - i)$ rozkládá na kořemové činitele, máme tři komplexní vlastní čísla $1, i, -i$ jednodimenzionální invariantní podprostory jsou právě $\langle (0, 0, 1)^T \rangle$, $\langle (2, 1 - i, 0)^T \rangle$, $\langle (2, 1 + i, 0)^T \rangle$. Obvyklým způsobem nahlédneme, že invariantní roviny jsou v tomto případě právě

$$U_1 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1-i \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, U_2 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1+i \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, U_3 = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1-i \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1+i \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Protože je každý invariantní podprostor reálného operátoru f invariantním podprostorem komplexního operátoru f , stačí abychom si všimli, že

$$U_1 \cap \mathbf{R}^3 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, U_2 \cap \mathbf{R}^3 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, U_3 \cap \mathbf{R}^3 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Tím jsme nahlédli, že $\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$ je jediný invariantní podprostor reálného operátoru f dimenze 2. \square

10.11. Nechť $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4)$ je báze \mathbf{R}^4 a uvažujme lineární operátor g na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^4 daný vztahy $g(\mathbf{v}_1) = \mathbf{v}_2 + \mathbf{v}_3$, $g(\mathbf{v}_2) = -2\mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3$, $g(\mathbf{v}_3) = \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2$ a $g(\mathbf{v}_4) = 2\mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_4$.

- (a) Ověřte, že je $V = \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 + \mathbf{v}_3 \rangle$ invariantní podprostor g ,
- (b) je-li h restrikce g na V , spočítejte matici $[h]_M^M$ pro bázi $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 + \mathbf{v}_3)$ a spočítejte vlastní čísla h ,
- (c) rozhodněte, zda je $-\frac{1+\sqrt{5}}{2}$ vlastní číslo endomorfismu g .

- (a) Stačí spočítat $g(\mathbf{v}_1) = \mathbf{v}_2 + \mathbf{v}_3 \in V$ a

$$g(\mathbf{v}_2 + \mathbf{v}_3) = g(\mathbf{v}_2) + g(\mathbf{v}_3) = -2\mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3 + \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 = \mathbf{v}_1 - (\mathbf{v}_2 + \mathbf{v}_3) \in V$$

- (b) Údaje potřebné pro sestavení maticy $[h]_M^M = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ už jsme spočítali v
 (a). Nyní zbývá najít kořeny charakteristického polynomu $\det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 \\ 1 & -1 - \lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 + \lambda - 1$. Vlastní čísla h jsou tedy právě hodnoty $\frac{-1 \pm \sqrt{5}}{2}$.
 (c) Podle Pozorování 9.46 je každé vlastní číslo endomorfismu h vlastním číslem endomorfismu g . Protože jsme v (b) zjistili, že $\frac{-1 + \sqrt{5}}{2}$ je vlastní číslo endomorfismu h , nemusíme už nic počítat. \square

19./21.3.

11. JORDANŮV KANONICKÝ TVAR

11.1. Bud' $M = \begin{pmatrix} 5 & 3 \\ -3 & -1 \end{pmatrix}$, $N = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$, $K = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$ matice nad tělesem reálných čísel.

- (a) Spočítejte vlastní čísla a vlastní vektory matic M , N a K ,
 - (b) existuje-li, najděte Jordanův kanonický tvar matic M , N a K ,
 - (c) rozhodněte, které dvojice matic M , N a K , jsou podobné.
 - (d) najděte regulární matice P Q nad tělesem reálných čísel, aby $P^{-1}MP$ a $Q^{-1}NQ$ byly Jordanovy matice,
 - (e) najděte regulární matici S , aby $S^{-1}MS = N$.
- (a) Obvyklým způsobem snadno zjistíme, že charakteristický polynom matice M a N je $(\lambda - 2)^2$ a charakteristický polynom matice K je $(\lambda - 2)(\lambda - 1)$, proto mají matice M jediné vlastní číslo 2 algebraické naásobnosti 2, a matice K má právě vlastní čísla 1 a 2 (obě algebraické a tedy i geometrické násobnosti 1). Nyní vyřešíme homogení soustavy rovnic s maticemi $M - 2I_2 = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ -3 & -3 \end{pmatrix}$, $N - 2I_2 = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$, $K - 1I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$ a $K - 2I_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}$. Tedy množina vlastních vektorů matice M je $\langle (1, -1)^T \rangle$, množina vlastních vektorů matice N je $\langle (1, 1)^T \rangle$ a množina vlastních vektorů matice K je $\langle (0, 1)^T \cup (2, 3)^T \rangle$.

(b) Poznamenejme, že se charakteristické polynomy všech tří matic rozkládají na součin kořenových činitelů, proto podle Věty 17.8 všechny matice mají Jordanův normální tvar.

Zřejmě má Jordanův normální tvar matice na diagonále právě hodnoty spektra a nad diagonálou nuly nebo jedničky. Přitom různá vlastní čísla určují různé Jordanovy buňky, proto je matice K diagonalizovatelná, a tudíž podobná Jordanově matici $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Matice M i N mohou být podobné pouze Jordanovým maticím $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ nebo $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$. Podobnost s první z nich by ovšem znamenala, že je matice M či N diagonalizovatelná, zatímco v (a) jsme zjistili, že vlastní vektory ani matice M ani matice N netvoří bázi, tedy matice diagonalizovatelné nejsou. Tedy je Jordanův kanonický tvar matice M i N roven právě Jordanově buňce $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$.

(c) Víme, že dvě podobné matice mají nutně stejná spektra, tedy matice \mathbf{K} není podobná matici \mathbf{M} ani \mathbf{N} . Na druhou stranu, dvě matice se stejným Jordanovým kanonickým tvarem jsou podobné, tedy $\mathbf{M} \sim \mathbf{N}$.

(d) Označme φ endomorfismus na prostoru \mathbf{R}^2 s maticí $[\varphi]_{K_2} = \mathbf{M}$ vzhledem ke kanonické bázi. Podobně jako u úloh týkajících se diagonalizovatelnosti můžeme problém převést na otázku nalezení báze $B = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$ vůči níž bude mít matice endomorfismu φ Jordanův kanonický tvar, tj $[\varphi]_B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$. To ovšem znamená, že $\varphi(\mathbf{v}_1) = 2\mathbf{v}_1$ a $\varphi(\mathbf{v}_2) = \mathbf{v}_1 + 2\mathbf{v}_2$. Odtud okamžitě vidíme, že vektor \mathbf{v}_1 je právě vlastním vektorem matice \mathbf{M} , zvolme například vektor $(1, -1)$ a druhý vektor \mathbf{v}_2 dostaneme jako řešení nehomogenní soustavy rovnic $(\mathbf{M} - 2\mathbf{I}_2)\mathbf{v}_2 = \mathbf{v}_1$ s maticí $\begin{pmatrix} 3 & 3 & 1 \\ -3 & -3 & -1 \end{pmatrix}$. Vidíme, že soustavu řeší například vektor $(\frac{1}{3}, 0)^T$, našli jsme tak hledanou matici $\mathbf{P} = [\text{Id}]_{K_2}^B = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{3} \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$.

Stejně postupujeme pro matici \mathbf{Q} . Nejprve najdeme vlastní vektor $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ matice \mathbf{N} a poté hledáme druhý vektor Jordanova řetízku, tedy vektor \mathbf{v}_2 splňující rovnost $\varphi(\mathbf{v}_2) = \mathbf{v}_1 + 2\mathbf{v}_2$. Potřebujeme tedy vyřešit nehomogenní soustavu s maticí $\begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, nalezeným řešením je například vektor $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. Proto $\mathbf{Q} = [\text{Id}]_{K_2}^{(\mathbf{v}_i)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$.

(e) Stačí uvážit, že jsou obě matice podobné též Jordanově matici, tedy, že $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{M}\mathbf{P} = \mathbf{Q}^{-1}\mathbf{N}\mathbf{Q}$, a proto $(\mathbf{P}\mathbf{Q}^{-1})^{-1}\mathbf{M}\mathbf{P}\mathbf{Q}^{-1} = \mathbf{N}$. Obvyklým způsobem tedy najdeme součin $\mathbf{S} = \mathbf{P}\mathbf{Q}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{3} \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$. \square

11.2. Existuje-li, najděte nad tělesem \mathbf{Z}_5 Jordanův kanonický tvar matic $\mathbf{D}_1 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$, $\mathbf{D}_2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$, $\mathbf{D}_3 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$. Existují-li, najděte dále regulární matice \mathbf{P}_i , aby $\mathbf{P}_i^{-1}\mathbf{D}_i\mathbf{P}_i$ byly Jordanovy matice.

- (a) Existuje-li, najděte Jordanův kanonický tvar matic \mathbf{D}_i pro $i = 1, 2, 3$.
- (b) najděte regulární matice \mathbf{P}_i , aby $\mathbf{P}_i^{-1}\mathbf{D}_i\mathbf{P}_i$ pro $i = 1, 2, 3$ byly Jordanovy,
- (c) rozhodněte pro která $a \in \mathbf{Z}_5$ je matice $\mathbf{F}_a = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ a & 2 & 0 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ podobná \mathbf{D}_1 ,
- (d) rozhodněte, kolik existuje matic \mathbf{P}_1 , aby $\mathbf{P}_1^{-1}\mathbf{D}_1\mathbf{P}_1$ byla Jordanova.

(a) Protože je matice \mathbf{D}_1 dolní trojúhelníková, okamžitě dostaneme její charakteristický polynom $(2 - \lambda)^3$, tedy díky Důsledku 9.61 víme, že Jordanův kanonický tvar matice \mathbf{D} existuje. Postupujeme-li stejně jako v úloze 11.1, zjistíme, že $\text{rank}(\mathbf{D}_1 - 2\mathbf{I}_3) = \text{rank}(\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix}) = 2$, a proto $\mathbf{D} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$, tedy že geometrická násobnost vlastního čísla 2 matice \mathbf{D}_1 je 1. Protože je geometrická násobnost

vlastních čísel podobných matic stejná, proto musí být matice \mathbf{D}_1 nutně podobná Jordanově buňce $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

Podobně zjistíme, že je charakteristický polynom matice \mathbf{D}_2 opět $(2 - \lambda)^3$ a rank matice $\mathbf{D}_2 - 2\mathbf{I}_3$ roven 1, proto má vlastní číslo 2 matice \mathbf{D}_2 geometrickou násobnost

2. Tudíž Jordanův kanonický tvar matice \mathbf{D}_2 je nutně tvaru $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

Konečně vlastní číslo 1 matice \mathbf{D}_3 má algebraickou i geometrickou násobnost 1 a vlastní číslo 2 matice \mathbf{D}_3 má algebraickou i geometrickou násobnost 2, tedy se jedná o diagonalizovatelnou matici s Jordanovým kanonickým tvar $\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

(b) Při hledání matic \mathbf{P}_i opět využijeme postup z 11.1.

Nejprve najdeme vlastní vektor $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ matice \mathbf{D}_1 a poté počítáme postupně nehomogenní soustavy rovnic

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 2 & 0 & 0 & | & 0 \\ 4 & 3 & 0 & | & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 2 & 0 & 0 & | & 2 \\ 4 & 3 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Spočítali jsme $\mathbf{P}_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Pro matici \mathbf{D}_2 opět snadno spočítáme její charakteristický polynom $(2 - \lambda)^3$, dále podprostor vlastních vektorů je tentokrát dvoudimenzionální $\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle$, proto nejprve vybereme vlastní vektor \mathbf{v}_1 tak, aby rovnice $(\mathbf{D}_2 - 2\mathbf{I}_3)\mathbf{x} = \mathbf{v}_1$ měla řešení (tj. vektor z průniku $\text{Ker}(\mathbf{D}_2 - 2\mathbf{I}_3) \cap \text{Im}(\mathbf{D}_2 - 2\mathbf{I}_3)$). Snadno nahlédneme, že tuto podmínku opět splňuje vlastní vektor $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, pro něž dopočítáme

vektor $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ splňující nehomogenní soustavu $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 4 & 3 & 0 & | & 1 \end{pmatrix}$. Za poslední

vektor stačí vzít kterýkoli lineárně nezávislý vlastní vektor, například opět vektor $\mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$. Tentokrát jsme našli matici $\mathbf{P}_2 = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ (poznamenejme zde,

že by podmínkám vyhovovala i předchozí matice \mathbf{P}_1). Navíc si všimněme pokud vhodně změníme pořadí sloupců dostaneme matici $\widetilde{\mathbf{P}}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, která také splňuje původní podmínky, avšak součiny nám dávají různé byť podobné Jordanovy

matic:

$$\mathbf{P}_2^{-1} \mathbf{D}_2 \mathbf{P}_2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{a} \quad \widetilde{\mathbf{P}}_2^{-1} \mathbf{D}_2 \widetilde{\mathbf{P}}_2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Konečně poslední úloha obnáší pouze nalezení báze složené z vlastních vektorů a její seřazení do sloupců matice \mathbf{P}_3 (viz například 10.5). Hledáme tedy báze podprostorů

$$\text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix} \text{ a } \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} \text{ a dostaneme } \mathbf{P}_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

(c) Protože má matice dolní trojúhelníková matice \mathbf{F}_a opět charakteristický polynom $(2 - \lambda)^3$, stačí odobně jako v případě (a) určit, kdy je Jordanův kanonický tvar matice \mathbf{F}_a stejný jako matice \mathbf{D}_1 . Tedy se ptáme, kdy je hodnost matice

$$\mathbf{F}_a - 2\mathbf{I}_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ a & 0 & 0 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix} \text{ rovna dvěma, což nastává právě tehdy, když } a \in \mathbf{Z}_5 \setminus \{0\}.$$

(d) Všimněme si, že postup, jak sestavit matici \mathbf{P}_1 nám poskytne všechny takové matice, tedy, že je nutné první sloupcový vektor vlastním vektorem a další sloupcový vektor řeší nehomogenní soustavu s touž maticí levých stran a vektorem pravých stran obsaženým v předchozím sloupci. Tedy se ptáme, kolik vhodných řešení soustav existuje. Podprostor vlastních vektorů je jednodimenzionální, tedy existují 4 nenulové vlastní vektory, druhý i třetí sloupcový vektor potom můžeme vybrat pěti způsoby (řešíme nehomogenní soustavu, tedy se mezi řešeními nulový, respektive lineárně závislý vektor nevyskytne). To znamená, že existuje právě $4 \cdot 5 \cdot 5 = 100$ různých matic \mathbf{P}_1 . \square

11.3. Uvažujme matice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \\ -2 & 3 & 3 \end{pmatrix}$ a $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 1 \\ -3 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ nad tělesem racionálních čísel.

- (a) Existuje-li, najděte Jordanův kanonický tvar matic \mathbf{A} a \mathbf{B}
- (b) rozhodněte, zda jsou si matice \mathbf{A} a \mathbf{B} podobné.

(a) U obou matic snadno zjistíme, že

$$\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_3) = \det(\mathbf{B} - \lambda\mathbf{I}_3) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 - 3\lambda + 1 = (1 - \lambda)^3.$$

Obě tedy mají vlastní číslo 1 násobnosti 3, proto musí být podle Důsledku 9.61 podobné jedné z následujících matic v Jordanově normálním tvaru:

$$\mathbf{J}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{J}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{J}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

To znamená, že existují regulární matice \mathbf{P}_A a \mathbf{P}_B a indexy i_A a i_B , pro něž $\mathbf{J}_{i_A} = \mathbf{P}_A^{-1} \mathbf{A} \mathbf{P}_A$ a $\mathbf{J}_{i_B} = \mathbf{P}_B^{-1} \mathbf{B} \mathbf{P}_B$. Dále si všimněme, že pro každé λ platí

$$\mathbf{P}_A^{-1} (\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) \mathbf{P}_A = \mathbf{P}_A^{-1} \mathbf{A} \mathbf{P}_A - \lambda \mathbf{P}_A^{-1} \mathbf{E} \mathbf{P}_A = \mathbf{J}_{i_A} - \lambda \mathbf{E}.$$

Zvolíme-li za λ vlastní číslo 1, vidíme, že matice $\mathbf{A} - 1\mathbf{E}$ a $\mathbf{J}_{i_A} - 1\mathbf{E}$ se liší jen vynásobením zprava a zleva regulární maticí, proto musí mít stejnou hodnotu.

Přitom snadno nahlédneme, že $\text{rank}(\mathbf{J}_1 - \mathbf{I}_3) = \text{rank}\left(\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = 0$, $\text{rank}(\mathbf{J}_2 - \mathbf{I}_3) = \text{rank}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = 1$ a $\text{rank}(\mathbf{J}_3 - \mathbf{I}_3) = \text{rank}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = 2$, tedy zbývá spočítat $\text{rank}(\mathbf{A} - \mathbf{I}_3) = 2$ a $\text{rank}(\mathbf{B} - \mathbf{E}) = 1$. Matice \mathbf{A} nutně podobná Jordanově matici \mathbf{J}_3 a matice \mathbf{B} je podobná Jordanově matici \mathbf{J}_2 .

(b) Matice \mathbf{J}_2 a \mathbf{J}_3 zřejmě nejsou podobné, proto nejsou podobné ani matice \mathbf{A} a \mathbf{B} . \square

26./28.3.

11.4. Mějme endomorfismus φ na \mathbf{C}^3 s maticí $[\varphi]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & -1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi K_3 .

- (a) Najděte bázi B , vůči níž bude mít φ Jordanovu matici,
- (b) spočítejte $[\varphi^{45}]_B^B$ pro bázi B z (a),
- (c) položíme-li $\mathbf{A} = \frac{1}{3}[\varphi]_{K_3}^{K_3}$, spočítejte mocninu \mathbf{A}^{45} .

(a) Nejprve spočítáme charakteristický polynom lineárního operátoru φ , jímž je $(3 - \lambda^3)$. Definujme-li $f = \varphi - 3\text{Id}$. Určíme dále jádro

$$\text{Ker}(\varphi - 3\text{Id}) = \text{Ker}([\varphi]_{K_3} - 3\mathbf{I}_3) = \begin{pmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Zvolíme si například vlastní vektor $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ a dále počítáme obvyklým způsobem Jordanův řetízek

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & -2 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & -2 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Našli jsme bázi $B = (\begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix})$, pro níž $[\varphi]_B = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$.

(b) Jordanova věta nám může pomoci při počítání mocnin matic. Nejdříve připomeňme, že mocninu libovolné Jordanovy buňky dostaneme jako

$$\mathbf{J}_i^k = \begin{pmatrix} \lambda_i & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_i & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_i & 1 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda_i \end{pmatrix}^k = \begin{pmatrix} \lambda_i^k & \binom{k}{1}\lambda_i^{k-1} & \binom{k}{2}\lambda_i^{k-2} & \dots & \binom{k}{n-1}\lambda_i^{k-n+1} \\ 0 & \lambda_i^k & \binom{k}{1}\lambda_i^{k-1} & \dots & \binom{k}{n-2}\lambda_i^{k-n+2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_i^k & \binom{k}{1}\lambda_i^{k-1} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda_i^k \end{pmatrix},$$

kde definitoricky položíme $\binom{k}{r} \lambda_i^{k-r} = 0$ pro $r > k$. To použijeme na matici

$$[\varphi^{45}]_B^B = ([\varphi]_B^B)^{45} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}^{45} = \begin{pmatrix} 3^{45} & 45 \cdot 3^{44} & 990 \cdot 3^{43} \\ 0 & 3^{45} & 45 \cdot 3^{44} \\ 0 & 0 & 3^{45} \end{pmatrix}.$$

(c) V (a) jsme fakticky spočítali regulární matici $\mathbf{P} = [\text{Id}]_{K_3}^B$, tak, že platí $3\mathbf{A} = \mathbf{P}\mathbf{J}\mathbf{P}^{-1}$, kde \mathbf{J} je Jordanův kanonický tvar matice $[\varphi]_{K_3}^{K_3}$. Proto

$$\mathbf{A}^k = \mathbf{P} \frac{1}{3} \mathbf{J} \mathbf{P}^{-1} \mathbf{P} \frac{1}{3} \mathbf{J} \mathbf{P}^{-1} \dots \mathbf{P} \frac{1}{3} \mathbf{J} \mathbf{P}^{-1} = \mathbf{P} \frac{1}{3^k} \mathbf{J}^k \mathbf{P}^{-1}.$$

Popsaným postupem tedy najdeme mocnimu \mathbf{A}^{45} :

$$\begin{aligned} \mathbf{A}^{45} &= \frac{1}{3^{45}} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3^{45} & 45 \cdot 3^{44} & 990 \cdot 3^{43} \\ 0 & 3^{45} & 45 \cdot 3^{44} \\ 0 & 0 & 3^{45} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} = \\ &= \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 15 & 110 \\ 0 & 1 & 15 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -234 & -30 & -235 \\ 15 & 1 & 15 \\ 235 & 30 & 236 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

□

11.5. Mějme komplexní matici $\mathbf{G} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & -2 & -2 \end{pmatrix}$, $\mathbf{H} = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ -2 & 3 & 2 \end{pmatrix}$.

(a) Najděte Jordanův kanonický tvar matic \mathbf{G} a \mathbf{H} ,

(b) spočítejte \mathbf{G}^{50} ,

(c) existuje-li, najděte přirozené n , pro které $\mathbf{H}^n = \mathbf{0}$.

(a) Opět nejprve spočítáme charakteristické polynomy $\det(\mathbf{G} - \lambda \mathbf{E}) = -(\lambda + 1)^3$ a $\det(\mathbf{H} - \lambda \mathbf{E}) = -\lambda^3$, tedy $\sigma(\mathbf{G}) = \{-1, -1, -1\}$ a $\sigma(\mathbf{H}) = \{0, 0, 0\}$. Nyní stejně jako v 11.3 využijeme pozorování, že pro dvě podobné matice $h(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) = h(\mathbf{B} - \lambda \mathbf{E})$ \mathbf{A} a \mathbf{B} platí, že $h(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) = h(\mathbf{B} - \lambda \mathbf{E})$ pro každá skalár λ , speciálně pro vlastní čísla. Protože $h(\mathbf{G} + \mathbf{E}) = 2$ a $h(\mathbf{H}) = 2$, dostáváme

$$\mathbf{G} \sim \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{H} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

(b) Známe-li Jordanův normální tvar \mathbf{J} matici \mathbf{G} a spočítáme-li regulární matici \mathbf{P} , pro kterou $\mathbf{G} = \mathbf{P}\mathbf{J}\mathbf{P}^{-1}$, $\mathbf{G}^{50} = \mathbf{P}\mathbf{J}^{50}\mathbf{P}^{-1}$, zbyde nám proto určit \mathbf{J}^{50} .

Matici \mathbf{P} spočítáme obvyklým způsobem. Nejdříve hledáme vlastní vektor \mathbf{v}_1 , tj. vyřešíme homogenní soustavu rovnic s maticí $\mathbf{G} + \mathbf{E}$ a poté řešíme nehomogenní soustavy rovnic $(\mathbf{G} + \mathbf{E})\mathbf{v}_2^T = \mathbf{v}_1^T$ a $(\mathbf{G} + \mathbf{E})\mathbf{v}_3^T = \mathbf{v}_2^T$ ($\mathbf{A} + \mathbf{E}$) $\mathbf{v}_3 = \mathbf{v}_2$, tedy postupně hledáme řešení soustav s maticemi:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & -2 & -1 & 0 \end{array} \right), \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & -2 & -1 & -1 \end{array} \right), \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 2 & \frac{1}{3} \\ 1 & -1 & 1 & \frac{1}{3} \\ -1 & -2 & -1 & 0 \end{array} \right).$$

Spočítali jsme, že například $\mathbf{v}_1 = (1, 0, -1)$, $\mathbf{v}_2 = \frac{1}{3}(1, 1, 0)$ a $\mathbf{v}_3 = \frac{1}{9}(2, -1, 0)$. Tyto vektory sepíšeme do matice přechodu $\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{3} & \frac{2}{9} \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{-1}{9} \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ od bázi $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3)$ ke

kanonické bázi a obvyklým způsobem určíme inverzní matici $\mathbf{P}^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & -3 & 3 \end{pmatrix}$.

Dále určíme podobně jako v 10.8(c) hodnotu $\mathbf{J}^{50} = \begin{pmatrix} (-1)^{50} & -\binom{50}{1} & \binom{50}{2} \\ 0 & (-1)^{50} & -\binom{50}{1} \\ 0 & 0 & (-1)^{50} \end{pmatrix}$.

Konečně zbývá dopočítat $\mathbf{G}^{50} = \mathbf{P}\mathbf{J}^{50}\mathbf{P}^{-1} =$

$$= \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{3} & \frac{2}{9} \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{-1}{9} \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -50 & 1225 \\ 0 & 1 & -50 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & -3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3576 & -3725 & 3575 \\ -50 & 51 & -50 \\ -3625 & 3775 & 3624 \end{pmatrix}.$$

(c) Uvažujeme stejně jako v (b), tedy uvědomíme si, že existuje regulární matice \mathbf{Q} , pro kterou $\mathbf{H}^n = \mathbf{Q} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^n \mathbf{Q}^{-1}$ stačí nahlédnout, že $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^2 \neq \mathbf{0}$ a $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^3 = \mathbf{0}$, tedy hledané minimální $n = 3$. \square

11.6. Mějme reálné matice $\mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ a $\mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$. Najděte jejich Jordanův kanonický tvar a rozhodněte, zda jsou si podobné.

Okamžitě ze zadání vidíme, že mají obě matice jediné vlastní číslo 1 algebraické násobnosti 4 a snadno spočítáme, že je jeho geometrická násobnost 2. Proto mají obě matice jednu z následujících Jordanových matic

$$\mathbf{J}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{J}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

To znamená, že existují regulární matice \mathbf{P}_1 a \mathbf{P}_2 a indexy i_1 a i_2 , pro něž $\mathbf{J}_{i_1} = \mathbf{P}_1^{-1}\mathbf{A}_1\mathbf{P}_1$ a $\mathbf{J}_{i_2} = \mathbf{P}_2^{-1}\mathbf{A}_2\mathbf{P}_2$. Všimněme si, že platí

$$(\mathbf{J}_2 - \mathbf{I}_4)^2 = \mathbf{0}, \text{ zatímco } (\mathbf{J}_1 - \mathbf{I}_4)^2 \neq \mathbf{0}.$$

Protože $(\mathbf{J}_{i_j} - \mathbf{I}_4)^2 = \mathbf{P}_j^{-1}(\mathbf{A}_j - \mathbf{I}_4)^2\mathbf{P}_j$, stačí tedy rozhodnout, zda $(\mathbf{A}_j - \mathbf{I}_4)^2 = \mathbf{0}$:

$$(\mathbf{A}_1 - \mathbf{I}_4)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$(\mathbf{A}_2 - \mathbf{I}_4)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Zjistil jsme, že je matice \mathbf{A}_1 má Jordanův kanonický tvar \mathbf{J}_2 a matice \mathbf{A}_2 má Jordanův kanonický tvar \mathbf{J}_1 , což znamená, že matice \mathbf{A}_1 a \mathbf{A}_2 nejsou podobné. \square

12. UNITÁRNÍ DIAGONALIZOVATELNOST

12.1. Najděte reálnou ortogonální matici \mathbf{U} , pro níž je nad \mathbf{R}

- (a) matice $\mathbf{U}^T \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix} \mathbf{U}$ diagonální,
- (b) matice $\mathbf{U}^T \begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix} \mathbf{U}$ diagonální.

Nejprve si uvědomme, že obě matice dané matice jsou normální, a proto unitárně diagonalizovatelná.

(a) Snadno si všimneme (nebo obvyklým způsobem spočítáme), že -2 je vlastní číslo algebraické i geometrické násobnosti 1 a jemu příslušný normalizovaný vlastní vektor je buď $\frac{1}{\sqrt{10}}(3, -1)^T$ nebo $\frac{1}{\sqrt{10}}(-3, 1)^T$. Zvolme například $\mathbf{u}_1 = \frac{1}{\sqrt{10}}(3, -1)^T$. Protože je matice unitárně diagonalizovatelná, nezbývá než, aby každý vektor kolmý na $\frac{1}{\sqrt{10}}(3, -1)^T$ byl také vlastním vektorem, zvolme tedy normalizovaný vektor

$\mathbf{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{10}}(1, 3)^T$. Všimneme si, že z podmínky $\begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 24 \end{pmatrix}$ snadno určíme druhé vlastní číslo 8. Báze B je nyní ortonormální a skládá se s vlastními vektorů, proto položíme-li $\mathbf{U} = [\text{Id}]_{K_3}^B = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$, je tato matice přechodu ortogonální a $\mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 8 \end{pmatrix}$.

(b) Určíme vlastní čísla a jim příslušné vlastní vektory. Jedno vlastní číslo je zřejmě $\lambda = 3$ a vyřešíme homogenní soustavu rovnic s maticí $\mathbf{A} - 3 \cdot \mathbf{E} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$

a dostaneme vlastní vektory $\mathbf{v}_1 \in \langle (-1, 1, 0)^T, (-1, 0, 1)^T \rangle \setminus \{\mathbf{0}\}$, a protože další vlastní vektor musí být kolmý na vektory příslušné vlastnímu číslu 3, tj. leží v podprostoru $\langle (-1, 1, 0)^T, (-1, 0, 1)^T \rangle^\perp = \langle (1, 1, 1)^T \rangle$, je jím například vektor $(1, 1, 1)^T$. Nyní spočítáme $\mathbf{A}(1, 1, 1)^T = (9, 9, 9)^T$, odkud dostáváme vlastnímu číslo $\lambda = 9$.

Nyní najdeme ortonormální báze obou podprostorů vlastních vektorů. Pro vlastní číslo 9 stačí normalizovat, abychom dostali vektor $\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ a pro $\lambda = 3$ najdeme ortonormální bázi $(\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix})$ podprostoru $\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ například Gramovou-Schmidtovou ortogonalizací. Nyní položme

$$B = (\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}).$$

Protože je B ortonormální báze, je zřejmě matice přechodu $\mathbf{U} = [\text{Id}]_{K_3}^B$ ortogonální a $\mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{-1}{\sqrt{6}} & \frac{-1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{-1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}. \quad \square$

12.2. Najděte ortonormální bázi B reálného vektorového prostoru \mathbf{R}^3 , aby byla matice $[f]_B^B$ diagonální, jestliže

$$(a) [f]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix},$$

$$(b) [f]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

(a) Stačí nám vzít ortonormální bázi B z 12.1, o níž víme, že

$$[f]_B^B = ([\text{Id}]_{K_3}^B)^{-1} [f]_{K_3} [\text{Id}]_{K_3}^B = \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

tedy $B = (\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix})$ je hledaná ortonormální báze.

(b) Postupujeme stejně jako v úloze (a). Nejprve standardním způsobem najdeme vlastní čísla matice $[f]_{K_3}^{K_3}$, jimiž jsou 1 (algebraické násobnosti 2) a 7 (algebraické násobnosti 1). Pro vlastní číslo 1 najdeme podprostor vlastních vektorů $V_1 = \langle (1, -1, 0)^T, (2, 0, -1)^T \rangle$ a pro vlastní číslo 7 tvoří podprostor vlastních vektorů $V_7 = \langle (1, 1, 2)^T \rangle$. Zbývá nám například pomocí Grammovy-Schmidtovy ortogonalizace najít ortonormální bázi V_1 (tedy například $(\frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)^T, \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1)^T)$ a normalizovat vektor $(1, 1, 2)^T$. Nyní je $B = (\frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)^T, \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1)^T, \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 2)^T)$ takovou ortonormální bází \mathbf{R}^3 , že $[f]_B^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$. \square

12.3. Jestliže $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1-i & -1 \\ 1+i & 2 & -1-i \\ -1 & -1+i & 1 \end{pmatrix}$, najděte komplexní unitární matici \mathbf{U} , pro níž je $\overline{\mathbf{U}}^T \mathbf{A} \mathbf{U}$ diagonální.

Snadno spočítáme, že $\overline{\mathbf{A}}^T = \mathbf{A}$, a proto je komplexní matice \mathbf{A} normální, tedy unitárně diagonalizovatelná. Chceme-li najít ortonormální bázi \mathbf{C}^3 složenou z vlastních vektorů, stačí nám najít ortonormální báze podprostorů řešení homogení soustavy rovnic s maticí $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}$ pro jednotlivá vlastní čísla λ .

Charakteristický polynom matice \mathbf{A} je $-\lambda^3 + 4\lambda^2$, proto jsou vlastní čísla matice \mathbf{A} právě 0 a 4. Snadno najdeme ortonormální bázi množiny všech řešení soustavy s maticí $\mathbf{A} - 4\mathbf{E}$ =

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1-i & -1 \\ 1+i & 2 & -1-i \\ -1 & -1+i & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 1-i & -1 \\ 1+i & -2 & -1-i \\ -1 & -1+i & -3 \end{pmatrix}.$$

Podprostor všech řešení je jednodimenzionální, jeho bázi tvoří například vektor $(1, 1+i, -1)^T$. Protože je norma $\|(1, 1+i, -1)^T\| = 2$, je vektor $\frac{1}{2}(1, 1+i, -1)^T$ hledaným normalizovaným vektorem. Dále snadno zjistíme, že například vektory

$\begin{pmatrix} -1+i \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ tvoří bázi dvoudimenzionálního podprostoru všech řešení soustavy s maticí \mathbf{A} . Zbývá tyto vektory ortogonalizovat a normalizovat. To můžeme provést například Gramovou-Schmidtovou ortogonalizací, tak dostaneme ortonormální bázi

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1+i \\ 2 \\ 1-i \end{pmatrix}. \text{ Zjistili jsme, že } \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} - \frac{i}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1-i}{2\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1-i}{2\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1-i & -1 \\ 1+i & 2 & -1-i \\ -1 & -1+i & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-1+i}{2\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} + \frac{i}{2} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1-i}{2\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

□

12.4. Najděte nad tělesem reálných čísel horní trojúhelníkovou matici \mathbf{T} a ortonormální matici \mathbf{U} , aby $\mathbf{T} = \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U}$ a matici \mathbf{T} najděte (tj. najděte Schurův rozklad reálné matice \mathbf{A}), jestliže

- (a) $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$,
- (b) $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 4 & 5 & 2 \end{pmatrix}$,
- (c) $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$.

□

(a) Snadno spočítáme vlastní čísla 1 a 6. Například pro vlastní číslo najdeme normalizovaný vlastní vektor $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, který snadno doplníme vektorem $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ na ortonormální bázi vektorového prostoru \mathbf{R}^2 se standardním skalárním součinem. Vezmem nyní matici přechodu od kanonické k této bázi $\mathbf{U} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$. Nyní zbývá dopočítat

$$\mathbf{T} = \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}.$$

Poznamenejme, že $\mathbf{U}^T = \mathbf{U}^{-1}$, proto hodnoty na diagonále musí nutně být vlastní čísla, tedy je nemusíme počítat. Stejně tak víme, že je hodnota pod diagonálou nulová, protože první sloupec matice \mathbf{U} je vlastní vektor, tedy stačilo dopočítat součin $\frac{1}{2}(1, -1)\mathbf{A}(1, 1)^T$.

(b) Protože je matice \mathbf{A} dolní trojúhelníková, stačí nám jen přeházet řádky a sloupce, tedy položit $\mathbf{U} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ a dopočítat $\mathbf{T} = \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 4 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

(c) Nejprve spočítáme charakteristický polynom $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}_3) = -\lambda(\lambda-1)(\lambda-3)$. Poté vybereme jedno vlastní číslo a spočítáme pro něj normovaný vlastní vektor.

Například pro vlastní číslo 0 dostaneme vlastní vektor $\mathbf{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. Nyní

tento vektor doplníme na ortonormální bázi prostoru \mathbf{R}^3 (se standardním skalárním součinem). Místo, abychom nalezli nějakou bázi $\langle \mathbf{v}_1 \rangle^\perp$ a tu poté ortogonalizovali, můžeme ortonormální bázi induktivně konstruovat tak, že nejprve najdeme jeden normalizovaný nenulový vektor kolmý na vektor \mathbf{v}_1 , tedy jedno netriviální řešení

homogení soustavy s maticí $\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$, tedy například vektor $\mathbf{v}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

a poté hledáme normalizovaný nenulový vektor kolmý na vektory \mathbf{v}_1 i \mathbf{v}_2 , tedy jedno netriviální řešení homogení soustavy s maticí $\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$, jímž je vektor

$$\mathbf{v}_3 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Nyní máme ortonormální matici $\mathbf{U}_1 = [\text{Id}]_{K_3}^{(\mathbf{v}_i)} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{-1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$ a spočítáme

$$\mathbf{U}_1^T \mathbf{A} \mathbf{U}_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -2 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{-1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{2} & -\sqrt{6} \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 \\ 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{9}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{-5}{\sqrt{2}} \\ 0 & 2 & -\sqrt{3} \\ 0 & \frac{-1}{\sqrt{3}} & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \mathbf{b}_0^T \\ \mathbf{0}_{2 \times 1} & \mathbf{B} \end{pmatrix}.$$

Nyní budeme pracovat stejně jako v (a) s blokem $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2 & -\sqrt{3} \\ \frac{-1}{\sqrt{3}} & 2 \end{pmatrix}$. Protože $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}_3) = -\lambda \det(\mathbf{B} - \lambda \mathbf{I}_2)$, jsou 1 a 3 vlastní čísla matice \mathbf{B} , snadno tedy spočítáme normovaný vlastní vektor $\mathbf{u}_1 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ pro vlastní číslo 1 a k němu najdeme kolmý normovaný vektor $\mathbf{u}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{-\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$. Vezmeme-li nyní

$$\mathbf{V} = [\text{Id}]_{K_2}^{(\mathbf{u}_i)} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \text{ a } \mathbf{U}_2 = \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{0}_{1 \times 2} \\ \mathbf{0}_{2 \times 1} & \mathbf{V} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix},$$

vidíme, že se jedná o ortogonální matice, pro něž platí

$$\mathbf{U}_2^T \begin{pmatrix} 0 & \mathbf{b}_0^T \\ \mathbf{0}_{2 \times 1} & \mathbf{B} \end{pmatrix} \mathbf{U}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{-5}{\sqrt{2}} \\ 0 & 2 & -\sqrt{3} \\ 0 & \frac{-1}{\sqrt{3}} & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{0}_{1 \times 2} \\ \mathbf{0} & \mathbf{V}^T \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \mathbf{b}_0^T \\ \mathbf{0}_{2 \times 1} & \mathbf{B} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{0}_{1 \times 2} \\ \mathbf{0} & \mathbf{V} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \mathbf{b}_0^T \mathbf{V} \\ \mathbf{0} & \mathbf{V}^T \mathbf{B} \mathbf{V} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{7}{\sqrt{6}} & \frac{-11}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Konečně hledanou matici dostaneme jako součin

$$\mathbf{U} = \mathbf{U}_1 \mathbf{U}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{-1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{\sqrt{6}}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-1}{\sqrt{6}} & \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{-1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{6}}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Máme tedy

$$\mathbf{T} = \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \mathbf{U}_2^T \mathbf{U}_1^T \mathbf{A} \mathbf{U}_1 \mathbf{U}_2 = \mathbf{U}_2^T \begin{pmatrix} 0 & \mathbf{b}_0^T \\ \mathbf{0}_{2 \times 1} & \mathbf{B} \end{pmatrix} \mathbf{U}_2 = \begin{pmatrix} 0 & \frac{7}{\sqrt{6}} & \frac{-11}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

□

12.5. Napište lineární operátor f na reálného vektorového prostoru \mathbf{R}^n se standardním skalárním součinem jako lineární kombinaci projekcí na přímku, jestliže

$$(a) n = 2 \text{ a } f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3y - x \\ 3x + 7y \end{pmatrix},$$

$$(b) n = 3 \text{ a } f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5x + 2y + 2z \\ 2x + 5y + 2z \\ 2x + 2y + 5z \end{pmatrix}.$$

Nejprve připomeňme obecné pozorování pro lineární operátor f na reálného vektorového prostoru se standardním skalárním součinem: Je-li $B = (\mathbf{b}_i)$ ortonormální báze složená z vlastních vektorů lineárního operátoru f , potom

$$[f]_B^B = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n \lambda_i \begin{pmatrix} \delta_{1i} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \delta_{2i} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \delta_{ni} \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n [\lambda_i f_i]_B^B,$$

kde f_i je právě ortogonální projekce na přímku $\langle \mathbf{b}_i \rangle$. To znamená, že $f = \sum_{i=1}^n \lambda_i f_i$. Potřebujeme tedy pouze najít vlastní čísla a ortonormální bázi složenou z vlastních

vektorů. Snadno nahlédneme, že (a) $[f]_{K_2}^{K_2} = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$ a (b) $[f]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix}$.

Údaje, které potřebujeme k vyřešení úlohy jsme spočítali už v příkladu 12.1, nyní jich tedy využijeme:

(a) Ortonormální bázi B složenou z vlastních vektorů endomorfismu f tvoří posloupnost $B = \left(\begin{pmatrix} -3 \\ \sqrt{10} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{10} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ \sqrt{10} \end{pmatrix} \right)$ a skládá se s vlastních vektorů. Proto je endomorfismus f_1 právě ortogonální projekcí na přímku $\langle \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$, endomorfismus f_2 je ortogonální projekcí na přímku $\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle$ a $f = -2f_1 + 8f_2$. Připomeňme, že známe li matici přechodu $\mathbf{U} = [\text{Id}]_{K_3}^B = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$, je snadné spočítat matice obou

ortonormálních projekcí vzhledem ke kanonickým bázím:

$$[f_1]_{K_2}^{K_2} = \mathbf{U} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \mathbf{U}^T = \begin{pmatrix} \frac{-3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{-3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{9}{10} & \frac{-3}{10} \\ \frac{-3}{10} & \frac{1}{10} \end{pmatrix},$$

$$[f_2]_{K_2}^{K_2} = \mathbf{U} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \mathbf{U}^T = \begin{pmatrix} \frac{-3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{-3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{10} & \frac{3}{10} \\ \frac{1}{10} & \frac{9}{10} \end{pmatrix},$$

dostáváme tak také maticový rozklad

$$\begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 3 & 7 \end{pmatrix} = -2 \cdot \begin{pmatrix} \frac{9}{10} & \frac{-3}{10} \\ \frac{-3}{10} & \frac{1}{10} \end{pmatrix} + 8 \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{10} & \frac{3}{10} \\ \frac{1}{10} & \frac{9}{10} \end{pmatrix}.$$

(b) Tentokrát máme spočítanou ortonormální bázi složenou z vlastních vektorů

$$B = (\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3) = \left(\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \right). \text{ To znamená, že máme ortogonální}$$

projekce f_i na přímky $\langle \mathbf{u}_i \rangle$. Navíc platí rovnost $f = 9f_1 + 3f_2 + 3f_3$ a opět tedy můžeme spočítat matice ortogonálních projekcí vzhledem ke kanonickým bázím jako $[f_i]_{K_2}^{K_2} = \mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_i^T$:

$$[f_1]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix},$$

$$[f_2]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$[f_3]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{-1}{\sqrt{6}} & \frac{-1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{6} & \frac{1}{6} & \frac{-1}{3} \\ \frac{-1}{6} & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{-1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}.$$

□

13. LINEÁRNÍ DIFERENČNÍ POSLOUPNOSTI

13.1. Je-li $\mathbf{v}_{n+1} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \mathbf{v}_n$, kde $\mathbf{v}_n \in \mathbf{R}^2$, určte (nerekurentní) vzorec pro výpočet \mathbf{v}_n , jestliže (a) $\mathbf{v}_0 = (1, 1)^T$, (b) $\mathbf{v}_0 = (1, 2)^T$.

Nejprve najdeme obvyklým způsobem Jordanův kanonický tvar \mathbf{J}_A matice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ a regulární matici \mathbf{P} , pro niž $\mathbf{J}_A = \mathbf{P}^{-1} \mathbf{A} \mathbf{P}$. Snadno spočítáme charakteristický polynom $(\lambda - 2)^2$, Jordanův kanonický tvar $\mathbf{J}_A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$, Jordanův

řetízek $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ a $\mathbf{P} = [\text{Id}]_{K_2}^{(\mathbf{v}_i)} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. Všimněme si, že podle 11.4

$$\mathbf{v}_n = \mathbf{A}^n \mathbf{v}_0 = \mathbf{P} \mathbf{J}_A^n \mathbf{P}^{-1} \mathbf{v}_0 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^n & n2^{n-1} \\ 0 & 2^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \mathbf{v}_0 =$$

$$\begin{aligned}
&= 2^{n-1} \begin{pmatrix} n+2 & -n \\ n & 2-n \end{pmatrix} \mathbf{v}_0, \text{ a proto} \\
&\text{(a) } \mathbf{v}_n = 2^{n-1} \begin{pmatrix} n+2 & -n \\ n & 2-n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 2^n \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \\
&\text{(b) } \mathbf{v}_n = 2^{n-1} \begin{pmatrix} n+2 & -n \\ n & 2-n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = 2^{n-1} \begin{pmatrix} -n+2 \\ 4-n \end{pmatrix}. \quad \square
\end{aligned}$$

13.2. Uvažujme celočíselnou rekurentní posloupnost $a_{n+1} = 2a_n + 3a_{n-1}$ s počátečními podmínkami $a_0 = a_1 = 1$. Najděte (nerekurentní) vzorec pro n-tý člen posloupnosti.

Označíme-li $\mathbf{v}_{n+1} = (a_{n+1}, a_n)^T$, vidíme, že $\mathbf{v}_{n+1} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \mathbf{v}_n$ a $\mathbf{v}_1 = (1, 1)^T$, proto můžeme postupovat obdobně jako v předchozí úloze. Nejprve zjistíme, že má matice $\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ vlastní čísla -1 a 3 , matice je tedy diagonalizovatelná. Vezmeme-li matici přechodu $P = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ s vlastními vektory ve sloupcích a spočítáme-li $P^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ dostaneme

$$\begin{aligned}
\mathbf{v}_{n+1} &= \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^n \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (-1)^n & 0 \\ 0 & 3^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & \frac{-3}{4} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \\
&= \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{(-1)^n}{3^n} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3^{n+1} + (-1)^{n+1} \\ 3^n + (-1)^n \end{pmatrix}.
\end{aligned}$$

Zjistili jsme, že $a_n = \frac{3^n + (-1)^n}{2}$. \square

16./18.4.

14. BILINEÁRNÍ A KVADRATICKÉ FORMY

14.1. Bud' \mathbf{A} nějaká čtvercová matice stupně n nad tělesem T a definujme zobrazení $f : T^n \times T^n \rightarrow T$ předpisem $f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{v}^T$ a dále pro každé $\mathbf{u} \in T^n$ dvojici zobrazení $f_{\mathbf{u}, \mathbf{u}}$, $f : T^n \rightarrow T$ podmírkou $f_{\mathbf{u}}(\mathbf{v}) = f(\mathbf{v}, \mathbf{u})$ a ${}_u f(\mathbf{v}) = f(\mathbf{u}, \mathbf{v})$. Dokažte, že $f_{\mathbf{u}}$ a ${}_u f$ jsou pro každé $\mathbf{u} \in T^n$ lineární formy.

Obě zobrazení $f_{\mathbf{u}}$ i ${}_u f$ zobrazují vektorový prostor nad tělesem T do tělesa T , tedy stačí ověřit linearitu. Využijeme k tomu vlastnosti sčítání a násobení matic a dostaneme pro každé $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in T^n$ a každé $t \in T$, že $f_{\mathbf{u}}(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) = (\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) \mathbf{A} \mathbf{u} = \mathbf{v}_1 \mathbf{A} \mathbf{u} + \mathbf{v}_2 \mathbf{A} \mathbf{u} = f_{\mathbf{u}}(\mathbf{v}_1) + f_{\mathbf{u}}(\mathbf{v}_2)$ a $f_{\mathbf{u}}(t\mathbf{v}) = t\mathbf{v} \mathbf{A} \mathbf{u} = t f_{\mathbf{u}}(\mathbf{v})$. Symetricky i ${}_u f(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) = \mathbf{u} \mathbf{A}(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) = {}_u f(\mathbf{v}_1) + {}_u f(\mathbf{v}_2)$ a ${}_u f(t\mathbf{v}) = t \mathbf{u} \mathbf{A} \mathbf{v} = t {}_u f(\mathbf{v})$. \square

Poznamenejme, že zobrazení, které jsme zavedli v 14.1 je bilineární forma.

14.2. Uvažujme zobrazení $f : \mathbf{Z}_5^2 \times \mathbf{Z}_5^2 \rightarrow \mathbf{Z}_5$ dané předpisem (analytickým vyjádřením) $f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) = x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + 4x_2 y_1 + 3x_2 y_2$

- (a) Ověřte, že je f bilineární forma,
- (b) najděte matici f vzhledem ke kanonické bázi,
- (c) najděte matici f vzhledem k bázi $B = \left(\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$.

(a) Stačí, abychom si všimli, že $f f(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}) = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$, a proto se jedná o bilineární formu podle pozorování předchozího příkladu.

(b) Označme $[f]_{K_2}$ matici f vzhledem ke kanonické bázi. Postupujeme-li podle definice, tedy uvážíme, že obsahuje na i-tém řádku a j-tém sloupci právě hodnotu $f(\mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j) = \mathbf{e}_i \mathbf{A} \mathbf{e}_j^T$, vidíme, že $[f]_{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$.

(c) Označme $[f]_B$ matici f vzhledem k bázi B . Využijeme definice a Větu 10.6 z přednášky, která říká, že

$$[f]_B = ([\text{Id}]_{K_2}^B)^T \cdot \mathbf{A} \cdot [\text{Id}]_{K_2}^B = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

□

14.3. Bud' g bilineární forma na racionálním vektorovém prostoru \mathbf{Q}^3 s maticí $[g]_B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ vzhledem k bázi $B = ((1, 1, 1)^T, (1, 1, 0)^T, (1, 0, 0)^T)$.

(a) Spočítejte $g((1, 1, 0)^T, (1, 1, 1)^T)$.

(b) spočítejte $g((1, 2, 1)^T, (0, 2, 2)^T)$,

(b) najděte matici g vzhledem k bázi $M = ((1, 0, 2)^T, (2, -1, 0)^T, (1, 0, 1)^T)$.

(a) Protože jsou vektory $(1, 1, 0)^T, (1, 1, 1)^T$ přímo bázické vektory báze g , údaj odečtem přímo z matice g vzhledem k bázi B , tedy $g((1, 1, 0)^T, (1, 1, 1)^T) = 0$.

(b) Využijeme tvrzení 10.4, které říká, jak zjistit hodnotu bilineární formy z matice a souřadnicových vektorů $g(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = [\mathbf{u}]_B \cdot \mathbf{A} \cdot [\mathbf{v}]_B^T$. Obvyklým způsobem určíme souřadnice $[(1, 2, 1)^T]_B = (1, 1, -1)^T$ a $[(0, 2, 2)^T]_B = (2, -2, 0)^T$, proto

$$g\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = (1, 1, -1) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = -2.$$

(c) Nejprve obvyklým způsobem standardní cestou spočítáme matici přechodu

$$[\text{Id}]_B^M = ([\text{Id}]_{K_3}^B)^{-1} \cdot [\text{Id}]_{K_3}^M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

Nyní zbývá využít Větu 10.6:

$$[g]_M = ([\text{Id}]_B^M)^T \cdot [g]_B \cdot [\text{Id}]_B^M = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

Snadno dopočítáme, že $[g]_M = \begin{pmatrix} -7 & -9 & -4 \\ 6 & 5 & 4 \\ -2 & -3 & -1 \end{pmatrix}$. □

14.4. (a) Najděte matice vzhledem ke kanonické bázi a vzhledem k bázi B symetrické bilineární formy f_s a antisymetrické bilineární formy f_a , pro které $f = f_s + f_a$, kde forma f a báze B jsou z 14.2.

(b) Najděte matice vzhledem k bázi B symetrické bilineární formy g_s a antisymetrické bilineární formy g_a , pro které $g = g_s + g_a$, kde forma g a báze B jsou z 14.3.

(a) Z přednášky víme, že stačí položit $f_s(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \frac{1}{2}(f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + f(\mathbf{v}, \mathbf{u}))$ a $f_a(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \frac{1}{2}(f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) - f(\mathbf{v}, \mathbf{u}))$, abychom dostali jednoznačně určenou symetrickou bilineární formu f_s a antisymetrickou bilineární formu f_a , pro než $f = f_s + f_a$. Označme $[f_s]_{K_3}$ matici f_s a $[f_a]_{K_3}$ matici f_a vzhledem ke kanonické bázi. Díky izomorfismu, který pro pevně zvolenou bázi C přiřadí bilineární formě její matici vzhledem k C , můžeme otázku vyřešit přímo v maticovém zápisu, tj.

$$[f_s]_{K_3} = 2^{-1} \cdot ([f]_{K_3} + [f]_{K_3}^T) = 3 \cdot \left(\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 3 \end{pmatrix},$$

$$[f_a]_{K_3} = 2^{-1} \cdot ([f]_{K_3} - [f]_{K_3}^T) = 3 \cdot \left(\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Všimněme si, že místo druhého výpočtu jsme mohli uvážit, že $[f_a]_{K_3} = [f]_{K_3} - [f_s]_{K_3}$.

Při hledání matic $[f_s]_B$ a $[f_a]_B$ pracujeme s maticí $[f]_B$ bilineární formy f vzhledem k bázi $B = ((3, 3), (4, 1))$:

$$[f_s]_B \cdot ([f]_B + [f]_B^T) = 3 \cdot \left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix},$$

$$[f_a]_B = [f]_B - [f_s]_B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

(b) Opět označíme $[g_s]_B$ matici g_s a $[g_a]_B$ matici g_a vzhledem k bázi B a postupujeme stejně jako v příkladu (a):

$$[g_s]_B = \frac{1}{2}([g]_B + [g]_B^T) = \frac{1}{2} \left(\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 1 & -1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix},$$

$$[g_a]_B = [g]_B - [g_s]_B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 1 & -1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ -1 & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}.$$

Všimněme si, že v obou případech je diagonálna matice symetrické části rovna diagonále matice původní formy a že diagonálna matice antisymetrické části je nulová, to znemena, že stačí, abychom počítali hodnoty nad (či pod) diagonálou symetrické matice a hodnoty antisymetrické snadno dopočítali. \square

14.5. Bud' g bilineární forma daná analytickým vyjádřením

$$g((x_1, x_2, x_3)^T, (y_1, y_2, y_3)^T) = x_1y_1 + 3x_1y_2 - x_1y_3 + x_3y_1 + 2x_2y_2 - 2x_3y_2$$

vzhledem ke kanonické bázi na racionálním vektorovém prostoru \mathbb{Q}^3 .

- (a) Najděte matici g vzhledem ke kanonické bázi,
- (b) najděte matice symetrické g_s a antisymetrické g_a části g vzhledem ke kanonické bázi,
- (c) určete analytické vyjádření symetrické g_s a antisymetrické g_a části g vzhledem ke kanonické bázi,

(a) Stačí využít Větu 12.3 a uvědomit si, že koeficient u členu $x_i y_j$ v analytickém vyjádření vzhledem ke kanonické bázi je právě hodnota na i-tém řádku a j-tém sloupci matice bilineární formy vzhledem ke kanonické bázi, tedy

$$[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}.$$

(b) Postupujeme jako v 14.4 s využitím známé matice $[g]_{K_3}$, proto $[g_s]_{K_3} = \frac{1}{2}([g]_{K_3} + [g]_{K_3}^T) = \begin{pmatrix} 1 & \frac{3}{2} & 0 \\ \frac{3}{2} & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ a $[g_a]_{K_3} = [g]_{K_3} - [g_s]_{K_3} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{3}{2} & -1 \\ -\frac{3}{2} & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$.

(c) Užijeme úvahu připomenutou v (a), abychom z matic nalezených v (b) dostali

$$g_s((x_1, x_2, x_3)^T, (y_1, y_2, y_3)^T) = x_1 y_1 + \frac{3}{2} x_1 y_2 + \frac{3}{2} x_2 y_1 + 2 x_2 y_2 - x_2 y_3 - x_3 y_2,$$

$$g_a((x_1, x_2, x_3)^T, (y_1, y_2, y_3)^T) = \frac{3}{2} x_1 y_2 - \frac{3}{2} x_2 y_1 - x_1 y_3 + x_3 y_1 + x_2 y_3 - x_3 y_2.$$

□

23.4.

14.6. Rozhodněte, zda je zobrazení $h_2 : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}$ dané předpisem $h_2(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}) = x_1^2 + 4x_1 y_2 + 3x_2^2$ kvadratická forma.

Snadno nahlédneme, že můžeme dané zobrazení vyjádřit ve tvaru

$$h_2(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}) = (x_1, x_2) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \text{ a proto } h_2(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}) = h(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix})$$

pro symetrickou bilineární formu h s maticí $[h]_{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$. Tedy $h_2(\mathbf{u}) = h(\mathbf{u}, \mathbf{u})$ je podle definice kvadratická forma. □

14.7. Mějme kvadratickou formu f_2 na \mathbf{Z}_5^3 danou analytickým vyjádřením $f_2((x_1, x_2, x_3)^T) = 3x_1^2 + x_1 x_2 + 2x_2^2 + 3x_2 x_3 + 4x_3^2$ vzhledem ke kanonické bázi.

(a) Najděte symetrickou bilineární formu f na \mathbf{Z}_5^3 , která vytváří kvadratickou formu f_2 ,

(b) určete radikál f ,

(c) určete hodnost a nulitu f .

(a) Stejně jako v předchozí úloze přimočaře (tj. „rozpůlením“) koeficientů u členů $x_i y_j$ pro $i \neq j$) určíme matici hledané symetrické bilineární formy f vzhledem

ke kanonické bázi $[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & 4 \end{pmatrix}$. Tuto bilineární formu můžeme popsat i analyticky (vzhledem ke kanonické bázi):

$$f((x_1, x_2, x_3)^T, (y_1, y_2, y_3)^T) = 3x_1 y_1 + 3x_1 y_2 + 3x_2 y_1 + 2x_2 y_2 + 4x_2 y_3 + 4x_3 y_2 + 4x_3 y_3.$$

(b) Vzhledem k tomu, že radikálem kvadratické formy je pravý (nebo levý) radikál symetrické bilineární formy f , která vytváří kvadratickou formu f_2 , stačí najít

řešení homogenní soustavy rovnic s maticí $[f]_{K_3}$. Protože

$$[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

je radikál $\text{rad}(f) = \langle (1, 4, 1)^T \rangle$.

(c) Hodnost bilineární formy f je rovna hodnosti matice $[f]_{K_3}$, tedy je rovna 2 a nulita je dimenze radikálu a je tudíž rovna 1. \square

14.8. Bud' h symetrická bilineární forma na vektorovém prostoru \mathbf{Z}_7^5 daná podmínkou $h(\mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j) = 2$ pro všechna $i, j = 1, \dots, n$. Najděte nějakou bázi radikálu a nějakou ortogonální bázi h .

Z podmínky, jíž je zadána bilineární forma h , vidíme, že matice h vzhledem ke ka-

nonické bází sestává ze samých dvojek, tedy $[h]_{K_5} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$. Hledáme-li radikál, stačí jako obvykle vyřešit homogení soustavu rovnic s maticí $[h]_{K_5}$. Vidíme, že například posloupnost

$$M = ((6, 1, 0, 0, 0)^T, (6, 0, 1, 0, 0)^T, (6, 0, 0, 1, 0)^T, (6, 0, 0, 0, 1)^T)$$

je báze radikálu h . Vzhledem k tomu, že je hodnost dané bilineární formy (tj. hodnost kterékoli její matice) rovna jedné, stačí nám v tomto případě pro nalezení ortogonální báze najít libovolný doplněk posloupnosti M na bázi \mathbf{Z}_7^5 (v jednodimensionálním doplňku totiž už není co dále upravovat). Tedy dostáváme h -ortogonální bázi

$$N = \left(\begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \text{ pro níž } [h]_N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

\square

14.9. Bud' \mathbf{B} čtvercová matice stupně 2 nad tělesem \mathbf{Z}_7 a uvažujme zobrazení $f : \mathbf{Z}_7^2 \times \mathbf{Z}_7^2 \rightarrow \mathbf{Z}_7$ dané předpisem $f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{B} \cdot \mathbf{v}^T$. Určete matici \mathbf{B} , víte-li, že $f((1, 4), (1, 4)) = f((1, 4), (3, 3)) = 1$, $f((3, 3), (1, 4)) = 2$ a $f((3, 3), (3, 3)) = 0$.

Z pozorování příkladu 14.1 víme, že je f bilineární forma. Vezmeme-li bázi $M = ((1, 4)^T, (3, 3)^T)$ vektorového prostoru \mathbf{Z}_7^2 , vidíme, že v zadání příkladu máme uvedeny údaje, které můžeme sepsat do matice $[f]_M = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$ f bilineární formy f vzhledem k bázi M . Uvážíme-li, že je matice \mathbf{B} právě maticí f vzhledem ke kanonické bázi K_2 , stačí podobně jako v 14.2(b) využít vztahu dokázaného na přednášce

$$\mathbf{B} = [f]_{K_2} = [1]_{K_2 M}^T \cdot \mathbf{C} \cdot [1]_{K_2 M}.$$

Obvyklým způsobem potom spočítáme

$$[\text{Id}]_M^{K_2} = ([\text{Id}]_{K_2}^M)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 2 & 3 \end{pmatrix},$$

a proto

$$\mathbf{B} = ([\text{Id}]_M^{K_2})^T \cdot \mathbf{C} \cdot [\text{Id}]_M^{K_2} = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 5 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}.$$

□

25.4.

14.10. Najděte ortogonální bázi symetrické bilineární formy g na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^3 , která vytváří kvadratickou formu $g_2(x_1, x_2, x_3) = 4x_1x_2 + 4x_1x_3 + 3x_2^2 - 6x_2x_3 + x_3^2$. Určete matici g vzhledem k nalezené ortogonální bázi.

- (a) Najděte matici symetrické bilineární formy g na \mathbf{R}^3 vzhledem ke kanonické bázi, která vytváří kvadratickou formu g_2 ,
- (b) určete hodnost g a rozhodněte, zda je g regulární
- (c) najděte ortogonální bázi symetrické bilineární formy g .

(a) Opět bezprostředně z předpisu určíme matici hledané symetrické bilineární formy g vzhledem ke kanonické bázi $[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -3 \\ 2 & -3 & 1 \end{pmatrix}$. Budeme postupovat metodou Pozorování 10.22 z přednášky.

(b) Stačí spočítat hodnost matice $\text{rank}[g]_{K_3} = 3$, tedy matice i forma jsou regulární.

(c) Nejprve zvolíme vektor \mathbf{p}_1 , pro který $g_2(\mathbf{p}_1) \neq 0$. Z matice \mathbf{B} vidíme, že sice $g_2(\mathbf{e}_1) = 0$, ale pro druhý vektor kanonické báze je $g_2(\mathbf{e}_1) = 3 \neq 0$. Položíme tedy například $\mathbf{p}_1 = \mathbf{e}_2$.

Je-li to možné, volíme nyní vektor $\mathbf{p}_2 \in \langle \mathbf{p}_1 \rangle^{\perp_g}$, pro který $g_2(\mathbf{p}_2) \neq 0$, tj. potřebujme nejprve vyřešit homogenní soustavu rovnic s maticí

$$\mathbf{p}_1 \cdot \mathbf{B} = (0, 1, 0) \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -3 \\ 2 & -3 & 1 \end{pmatrix} = (2 \quad 3 \quad -3)$$

a poté mezi těmito řešeními najít takové, na něž je hodnota g_2 nenulová. Připomeňme, že první otázku umíme zodpovědět vždy a kdyby poté neexistoval vektor s nenulovou hodnotou g_2 , mohli bychom už zbylé vektory ortogonální báze volit mezi nalezenými řešeními libovolně. V našem případě vidíme, že například $\mathbf{p}_2 = (0, 1, 1)^T$ řeší rovnici a $g_2(\mathbf{p}_2) = \mathbf{p}_2^T \mathbf{B} \mathbf{p}_2 = -2 \neq 0$.

Konečně tentokrát volíme vektor $\mathbf{p}_3 \in \langle \mathbf{p}_1, \mathbf{p}_2 \rangle^{\perp_g}$, tedy řešíme soustavu rovnic s maticí

$$\begin{pmatrix} \mathbf{p}_1 \\ \mathbf{p}_2 \end{pmatrix} \cdot \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -3 \\ 2 & -3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -3 \\ 4 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Snadno určíme poslední bázický vektor $\mathbf{p}_3 = (3, 4, 6)$ a pro něj dopočítáme $g_2(\mathbf{p}_3) = \mathbf{p}_3^T \mathbf{B} \mathbf{p}_3 = 60$. Našli jsme ortogonální bázi $P = ((0, 2, 0)^T, (0, 1, 1)^T, (3, 4, 6)^T)$ vůči níž má bilineární forma g matici $[g]_P = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 60 \end{pmatrix}$. \square

14.11. Najděte nějakou ortogonální bázi symetrické bilineární formy f z 14.7 na vektorovém prostoru \mathbf{Z}_5^3 .

Postupujme stejně jako v úloze 14.10. V 14.7 jsme našli bázi $((1, 4, 1)^T)$ radikálu f . Vektor $(1, 4, 1)^T$ můžeme doplnit na bázi \mathbf{Z}_5^3 například vektory \mathbf{e}_1 a \mathbf{e}_2 kanonické báze. Snadno určíme matici $\tilde{\mathbf{A}} = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$ bilineární formy \tilde{f} , která je restrikcí f na podprostor $U = \langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$, vzhledem k bázi $N = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$. Dále počítáme v souřadnicích vzhledem k N . Nejprve tedy přímo vidíme, že $\tilde{f}_2(\mathbf{e}_1) = 3 \neq 0$ a poté vyřešíme homogenní soustavu rovnic s maticí

$$[\mathbf{e}_1]_N^T \cdot \mathbf{A} = (1, 0) \cdot \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = (3 \quad 3).$$

Vidíme, že soustavu řeší $[\mathbf{p}_2]_B = (4, 1)^T$, tedy $\mathbf{p}_2 = (4, 1, 0)^T$ a $\tilde{f}_2(\mathbf{p}_2) = (4, 1) \cdot \mathbf{A} \cdot (4, 1)^T = 4$. Našli jsme ortogonální bázi $((1, 4, 1)^T, (1, 0, 0)^T, (4, 1, 0)^T)$ formy f s maticí vůči této bázi $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$. \square

14.12. Najděte nějakou ortogonální bázi symetrické bilineární formy g na vektorovém prostoru \mathbf{R}^2 dané předpisem $g\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) = x_1 y_1 - 3x_1 y_2 - 3x_2 y_1 + 2x_2 y_2$.

Nejprve obvyklým způsobem určíme matici symetrické bilineární formy g vzhledem ke kanonické bázi $[g]_{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$. Matici $[g]_{K_2}$ budeme tentokrát upravovat posloupností symetrických elementárních úprav, tedy v každém kroku provádíme vždy stejnou řádkovou a sloupcovou úpravu tak, abychom nakonec dostali diagonální matici. Řádkové úpravy budeme zachycovat obvyklým způsobem (jako při hledání inverzní matice) do matice.

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & | & 1 & 0 \\ -3 & 2 & | & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & 1 & 0 \\ 0 & -7 & | & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

Budeme-li vzniklou diagonální matici chápout jako matici bilineární formy f vzhledem k nějaké nové bázi M , vidíme, že vpravo dostáváme matici transponovanou k matici přechodu od báze M ke kanonické bázi K , tedy $[\text{Id}]_{K_2}^M = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Nyní snadno určíme bázi $M = (\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix})$, pro niž $[g]_P = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -7 \end{pmatrix}$, tedy M je f -ortogonální báze. \square

14.13. Najděte nějakou ortogonální bázi symetrické bilineární formy f a matici f vzhledem k ortogonální bázi, je-li

- (a) f bilineární forma na vektorovém prostoru \mathbf{Q}^2 s maticí $[f]_{K_2} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$
vzhledem ke kanonické bázi,
- (b) f bilineární forma na vektorovém prostoru \mathbf{Z}_5^2 s analytickým vyjádřením
 $f(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}) = 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + x_2y_2$ vzhledem ke kanonické bázi,
- (c) f bilineární forma na vektorovém prostoru \mathbf{Z}_5^2 s maticí $[f]_B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$
vzhledem k bázi $B = ((1, 2), (2, 3))$,
- (d) f bilineární forma na vektorovém prostoru \mathbf{R}^3 s analytickým vyjádřením
 $f((x_1, x_2, x_3)^T, (y_1, y_2, y_3)^T) = x_1y_2 + x_2y_1 - x_2y_3 - x_3y_2$ vzhledem ke kanonické bázi,
- (e) f bilineární forma na vektorovém prostoru \mathbf{Z}_7^3 s maticí $[f]_B = \begin{pmatrix} 1 & 6 & 0 \\ 6 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$
vzhledem k bázi $B = ((1, 0, 2)^T, (1, 0, 1)^T, (0, 3, 1)^T)$.

Postupujeme stejně jako v Příkladu 14.12.

- (a) Pracujeme-li s maticí $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, zjevně nám při hledání ortogonální báze ne-pomůže přehození dvou řádků, jak jsme na to byli zvyklí u Gaussovy eliminace, protože následnou výměnou dvou sloupců, vynucenou symetrickými úpravami, dostáváme původní matici. Místo toho přičteme druhý řádek k prvnímu a poté druhý sloupec k prvnímu (uvědomme si, že tento postup v maticovém zápisu odpovídá úvaze Věty 12.23) a následně už můžeme postupovat standardně:

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim_s \left(\begin{array}{cc|cc} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim_s \left(\begin{array}{cc|cc} 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right).$$

Tedy $[\text{Id}]_{K_2}^P = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ 1 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ je matice přechodu od kanonické báze k ortogonální bázi P , proto $P = (\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix})$ a $[f]_P = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (b) Nejprve snadno určíme matici $[f]_{K_2} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi. Tentokrát nám k úpravě matice symetrická výměna řádku a sloupce pomůže, naopak obdobná úprava jako v příkladu (a) $\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$ je zbytečná a k nalezení diagonální matice nevede. Počítáme tedy

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 0 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim_s \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \sim_s \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right).$$

Tedy v řádcích pravé poloviny poslední matice nacházíme bázi $P = (\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix})$, pro níž $[f]_P = \mathbf{I}_2$.

- (c) Postupovali-li bychom stejně jako v úloze (a) a upravovali-li bychom symetrickými úpravami matici $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ našli bychom, poté, co bychom v levé části matice dostali diagonální matici, v pravé části právě matici transponovanou k matici přechodu od báze B ke hledané ortogonální bázi P . Uvážíme-li, že $([\text{Id}]_{K_2}^P)^T = ([\text{Id}]_B^P)^T \cdot ([\text{Id}]_{K_2}^B)^T$, stačí abyhrom místo jednotkové matice umístili

napravo transponovanou matici přechodu od kanonické báze k bázi B a tu obvyklým způsobem upravovali:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Vidíme, že pravé části poslední matice máme transponovanou matici přechodu $[\text{Id}]_{K_2}^P = ([\text{Id}]_B^P)^T \cdot ([\text{Id}]_{K_2}^B)^T$, proto $P = (\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix})$. Konečně $[f]_P = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$.

(d) Postupujeme stejně jako v případě (a) a (b), tedy určíme matici $[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ bilineární formy f vzhledem ke kanonické bázi a pak standardně symetricky upravujeme, tentokrát se symetrickým násobením řádků a sloupců vymneme zlomků:

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ & \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 2 & 0 & -4 \\ -2 & -4 & 0 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & -2 & -6 \\ -2 & -6 & 0 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \\ & \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -6 \\ 0 & -6 & -2 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 16 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 4 & -2 & 2 \end{pmatrix} \\ & \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Dostáváme ortogonální bázi $P = ((1, 1, 0)^T, (-1, 1, 0)^T, (2, -1, 1)^T)$ a matici bilineární formy $[f]_P = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ vzhledem k P .

(e) Tentokrát uvažujeme stejně jako v (c), proto upravujeme matici

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 1 & 6 & 0 \\ 6 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\ & \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 5 & 3 & 5 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Našli jsme ortogonální bázi $P = ((1, 0, 2)^T, (2, 0, 3)^T, (5, 3, 5)^T)$, vůči níž má bilineární forma f matici $[f]_P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. \square

14.14. Najděte bázi radikálu symetrické bilineární formy f z příkladu 14.13(e).

Podle Věty 13.8 stačí vzít ty vektory nalezené ortogonální báze, na nichž je hodnota f nulová. Proto bázi radikálu tvoří právě vektor $(5, 3, 5)^T$. \square

14.15. Najděte nějakou ortogonální bázi kvadratické formy f_2 na vektorovém prostoru \mathbf{Z}_7^3 s analytickým vyjádřením $f_2(x_1, x_2, x_3)^T = 2x_1^2 + x_1x_3 + x_2^2 + 4x_2x_3$.

Stejně jako v předchozí úloze snadno určíme matici $[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ 4 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ symetrické bilineární formy f , která vytváří kvadratickou formu f_2 , vzhledem ke kanonické bázi a poté postupujeme standardně:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim_s \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 6 & 5 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim_s \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 5 & 5 & 1 \end{array} \right).$$

V řádcích pravé strany upravené matice vidíme, že ortogonální bázi f tvoří například vektory $(1, 0, 0)^T, (0, 1, 0)^T, (5, 5, 1)^T$. \square

30.4.

14.16. Nechť h je symetrická bilineární forma na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^3 s maticí $[h]_B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$ vzhledem k nějaké bázi B . Rozhodněte, zda je h skalární součin na \mathbf{R}^3 .

Položme $\mathbf{A} = [h]_B$ a označme \mathbf{A}_i matici, která vznikne z \mathbf{A} vynecháním posledních $n-i$ řádků a sloupců a využijme Tvrzení 10.35 z přednášky, podle nějž stačí zjistit, zda jsou všechny subdeterminanty $\det A_1$ kladné. Tedy počítáme $\det A_1 = 1, \det A_2 = \det \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = 2 - 1 = 1$ a

$$\det A_3 = \det \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{pmatrix} = 10 + 1 + 1 - 2 - 5 - 1 = 4,$$

což znamená, že h je skalární součin. \square

14.17. Spočítejte signaturu symetrické bilineární formy h na \mathbf{R}^3 dané kvadratickou formou $h_2((x_1, x_2, x_3)) = x_1^2 + 2x_1x_2 + 6x_1x_3 + 3x_2^2 + 6x_2x_3 + 5x_3^2$.

Obvyklým způsobem určíme matici $[h]_{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 5 \end{pmatrix}$ a tuto matici upravíme posloupností symetrických úprav na diagonální matici:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 5 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 3 & 0 & 5 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}$$

Protože víme, že existuje ortogonální báze M vůči níž má symetrická bilineární forma h matici $[h]_P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}$, stačí podle definice přepočítat nuly, kladná čísla a záporná čísla na diagonále této matice a seřadit údaje do signatury $(0, 2, 1)$ symetrické bilineární formy h . \square

14.18. Rozhodněte, zda existuje vektor \mathbf{v} a zda existuje vektor \mathbf{u} , aby pro kvadratickou formu h_2 z úlohy 14.17 platilo $h_2(\mathbf{v}) < 0$ a $h_2(\mathbf{u}) = 0$.

V příkladu 14.17 jsem zjistili, že je kvadratická forma h_2 indefinitní, tedy existují vektory \mathbf{v} a \mathbf{u} , pro které platí $h_2(\mathbf{v}) < 0$ a $h_2(\mathbf{u}) = 0$. \square

14.19. Rozhodněte, zda existují reálná čísla x_1, x_2, x_3 , pro která

$$x_1^2 - 4x_1x_2 - 2x_1x_3 + 4x_2^2 + 3x_3^2 < 0.$$

Definujeme-li kvadratickou formu $g_2 = 2x_1^2 - 4x_1x_2 - 4x_1x_3 + 4x_2^2 + 5x_3^2$, vidíme, že řešíme stejnou úlohu jako 14.18, stačí nám tedy zjistit signaturu g_2 . Symetrickými úpravami tedy bude upravovat matici $[g]_{K_3}$ vytvářející bilineární formy g

$$[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & -2 \\ -2 & 4 & 0 \\ -2 & 0 & 5 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & -2 & 3 \end{pmatrix} \sim_s \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Zjistili jsme, že signatura g_2 je $(0, 3, 0)$, tedy g_2 je pozitivně definitní, a proto $g_2(\mathbf{v}) \geq 0$ pro všechny vektory $\mathbf{v} \in \mathbf{R}^3$. Hledaná reálná čísla tedy neexistují. \square

14.20. Uvažujme kvadratickou formu $g_2 = x_1^2 - 6x_1y_2 + 2x_2^2$. Určete signaturu symetrické bilineární formy, která kvadratickou formu g vytváří. Existuje-li, najděte nenulový vektor $\mathbf{v} \in \mathbf{R}^2$, pro který

- (a) $g_2(\mathbf{v}) > 0$,
- (b) $g_2(\mathbf{v}) < 0$,
- (c) $g_2(\mathbf{v}) = 0$,

kde g_2 je kvadratická forma vytvořená bilineární formou z příkladu 14.12.

Snadno určíme matici $[g]_{K_2} = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$ vytvářející symetrické bilineární formy g vzhledem ke kanonické bázi. Zřejmě se jedná o regulární formu a spočítáme-li subdeterminaty $\det(1) = 1$ a $\det \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} = -7$ nejedná se podle Tvrzení 10.35 o skalární součin. Protože je ovšem hodnota $g_2(\mathbf{e}_2)$ kladná, nemůže jít o negativně definitní bilineární formu, a proto má g signaturu $(0, 1, 1)$.

(a) a Z matice $[g]_{K_2}$ vidíme, že hodnota g_2 je kladná například na obou vektorech kanonické báze, tedy $g_2(\mathbf{e}_1) = 1$ a $g_2(\mathbf{e}_2) = 2$.

(b) Zjistit jsme, že kvadratická forma g_2 není pozitivně semidefinitní a v příkladu 14.12 jsme našli ortogonální bázi $M = ((1, 0)^T, (3, 1)^T)$ a matici $[g]_M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -7 \end{pmatrix}$. Protože má matice g vzhledem bázi M jedno kladné a jedno záporné číslo, je g indefinitní. Opět přímo z matice vidíme, že $g_2((3, 1)) = -7$.

(c) Vyhádřeme si hledaný vektor \mathbf{v} pomocí známé ortogonální báze M , tedy $\mathbf{v} = a \cdot (1, 0)^T + b \cdot (3, 1)^T$, tj. $\{\mathbf{v}\}_M = (a, b)$. Nyní víme, že $g_2(\mathbf{v}) = \{\mathbf{v}\}_M [g_2]_M [\mathbf{v}]_M^T = a^2 - 7 \cdot b^2$. Chceme-li, aby $g_2(\mathbf{v}) = 0$, dostáváme rovnici $a^2 - 7 \cdot b^2 = 0$, kterou řeší například $(a, b) = (\sqrt{7}, 1)$. Našli jsme tedy vektor $\mathbf{v} = \sqrt{7} \cdot (1, 0)^T + 1 \cdot (3, 1)^T = (\sqrt{7} + 3, 1)^T$, pro něž platí, že $g_2(\mathbf{v}) = 0$. \square

14.21. Nechť je f symetrická bilineární forma na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^3 s maticí $[f]_{K_3} = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi. Najděte bázi B , která je ortonormální vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu ω a ortogonální vzhledem k symetrické bilineární formě f .

Stačí nám vzít ortonormální bázi B , o níž víme, že

$$[f]_B = [\text{Id}]_{BK_3}^T [f]_{K_3} [\text{Id}]_{BK_3} = \mathbf{U}^T \mathbf{A} \mathbf{U} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

kterou jsme spočítali v 12.1(b), tedy $B = (\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix})$. \square

14.22. Najděte ortogonální bázi symetrické bilineární formy g na vektorovém prostoru \mathbf{R}^3 , která je ortonormální vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu, jestliže $[g]_{K_3} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix}$.

Nejprve standardním způsobem najdeme vlastní čísla matice $[g]_{K_3}$, jimiž jsou 1 a 7. Pro vlastní číslo 1 najdeme podprostor vlastních vektorů $V_1 = \langle (1, -1, 0)^T, (2, 0, -1)^T \rangle$ a pro vlastní číslo 7 tvoří podprostor vlastních vektorů $V_7 = \langle (1, 1, 2)^T \rangle$. Zbývá nám například pomocí Grammovy-Schmidtovy ortogonalizace najít ortonormální bázi V_1 (tedy například $(\frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)^T, \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1)^T)$) a normalizovat vektor $(1, 1, 2)$. Nyní je $M = (\frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)^T, \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1)^T, \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 2)^T)$ ortonormální bázi \mathbf{R}^3 , která je zároveň ortogonální vzhledem ke g . Závěrem poznamenejme, že $[g]_M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$. \square

15. AFINNÍ PROSTORY

15.1. Nechť $S = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$ a $R = \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$.

(a) Ověřte, že se jedná o souřadné soustavy affinního prostoru \mathbf{Z}_5^2 ,

(b) spočítejte souřadnice bodu $b = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ vzhledem k soustavě souřadnic S ,

(c) najděte bod c , pro který $[c]_S = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ vzhledem k soustavě souřadnic S ,

(d) pro bod a affinního prostoru najděte $[a]_S$, jestliže $[a]_R = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

(a) Stačí ověřit, že dvojice $M = (\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix})$ a dvojice $N = (\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix})$ tvoří báze vektorového prostoru \mathbf{Z}_5^2 , což zjevně platí.

(b) Hledáme souřadnice vektoru $b - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ vzhledem k bázi M , tedy řešíme soustavu s maticí $\begin{pmatrix} 1 & 1 & | & 3 \\ 1 & 0 & | & 1 \end{pmatrix}$. Snadno spočítáme $[b]_S = [\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}]_M = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

(c) Postupujeme přímo podle definice. Tedy $c = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}$.

(d) Pro výpočet změny souřadnic použijeme Pozorování 11.10, které říká, že $[a]_S = [\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}]_S + [\text{Id}]_M^N [a]_R$. Potřebujme tedy určit $[\text{Id}]_M^N$ a souřadnice $[\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}]_S = [\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}]_M$. Nejprve proto najdeme matici přechodu

$$[\text{Id}]_M^N = [\text{Id}]_M^{K_2} \cdot [\text{Id}]_{K_2}^N = ([\text{Id}]_{K_2}^M)^{-1} \cdot [\text{Id}]_{K_2}^N = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$[a]_S = [\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}]_S + [\text{Id}]_M^N [a]_R = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

□

15.2. Uvažujme posloupnost bodů $B = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ affinního prostoru s body i vektory $A = V = \mathbf{Q}^3$.

(a) Ověřte, že je B barycentrická soustava souřadnic affinního prostoru A ,

(b) spočítejte barycentrické souřadnice bodu $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ vzhledem k soustavě B ,

(c) najděte bod c s barycentrickými souřadnicemi $(\frac{1}{4}, \frac{1}{6}, \frac{1}{4}, \frac{1}{3})^T$ vzhledem k soustavě B ,

(d) spočítejte barycentrické souřadnice bodu $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ vzhledem k soustavě

$$B' = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right).$$

(a) Uvědomme si, že stačí ověřit, zda je posloupnost

$$S = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) =$$

$$= \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

souřadnou soustavou. K tomu stačí standardní cestou nahlédnout, že tvoří poslední 3 vektory posloupnosti S bázi vektorového prostoru V .

(b) Podle Tvrzení 11.12 nejprve najdeme souřadnice bodu b vzhledem k souřadné soustavě b z bodu (a). Vyřešíme tedy nehomogenní soustavu

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right).$$

Zjistili jsme, $\lambda_2 = \lambda_3 = 1$ a $\lambda_4 = 0$ a zbývá dopočítat $\lambda_1 = 1 - \sum_{i=2}^4 \lambda_i = -1$. Bod b tedy dostaneme jako affinní kombinaci bodů barycentrické soustavy B se

$$\text{souřadnicemi } \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \\ \lambda_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

(c) Postupujeme duálně k úvaze (b). Hledaný bod musí mít souřadnice $[c]_S = (\frac{1}{6}, \frac{1}{4}, \frac{1}{3})^T$ vzhledem k souřadné soustavě S , proto

$$c = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 17 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

(d) Protože barycentrická soustava souřadnic B' affinního prostoru A vznikla ze soustavy B permutací bodů, stačí díky Tvrzení 11.12 adekvátně přepermutovat

souřadnice nalezené v (b). Máme tedy $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. \square

15.3. V affinním prostoru s body i vektory $A = V = \mathbf{Z}_5^4$ uvažujme podprostory

$$D_1 = \langle \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle, \quad D_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle,$$

$$D_3 = \{a \in A \mid \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \cdot a = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}\}.$$

- (a) Najděte soustavu souřadnic a barycentrickou soustavu souřadnic affinních prostorů D_1 , D_2 a D_3 .
- (b) určete parametrické vyjádření podprostorů D_1 a D_3 ,
- (c) určete rovnicové vyjádření podprostorů D_1 a D_2 ,
- (d) určete podprostory D_2 a D_3 jako affinní kombinace bodů,
- (e) spočítejte vzájemnou polohu podprostorů D_i a D_j pro $i \neq j$,
- (f) Existuje-li, najděte průnik podprostorů $D_i \cap D_j$ pro $i \neq j$.

(a) Postupujeme podobně jako v předchozí úloze. Nejprve najdeme jeden bod podprostoru a potom bázi příslušného vektorového prostoru.

Pro D_1 si můžeme vzít například jeho bod $a = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ a poté spočítat vektory $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ a $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$. Protože jsou vektory \mathbf{v}_1 a \mathbf{v}_2 zřejmě lineárně nezávislé, dostáváme souřadnou soustavu $S_1 = (a, \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2) = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$. proto posloupnost $B_1 = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \right)$

tvoří barycentrickou soustavu souřadnic affinního prostoru D_1 .

Pro prostor D_2 není třeba nic počítat, abychom dostali

$$S_2 = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right) \text{ a } B_2 = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$$

soustavu souřadnic a barycentrickou soustavu souřadnic prostoru D_2 .

Pro prostor D_3 je třeba najít jedno řešení $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ nehomogenní soustavy a bázi řešení homogení soustavy $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ s maticí $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 3 & 0 & 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}$. Nyní máme

$$S_3 = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \text{ a dopočítáme } B_3 = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

soustavu souřadnic a barycentrickou soustavu podprostoru D_3 .

Nalezené souřadné soustavy využijeme pro zodpovězení úloh (b), (c) a (d).

(b) Tím, že už jsme pro dané podprostory našli soustavu souřadnic, zbývá jen sepsat

$$D_1 = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad D_3 = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle. \right.$$

(c) Využijeme parametrický popis prostoru D_1 a najdeme takovou matici \mathbf{A}_1 ,

že množina všech řešení homogení soustavy s maticí \mathbf{A}_1 bude rovna $\left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle$,

tedy potřebujeme opět vyřešit homogenní soustavu rovnic s maticí $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. Bázi řešení tvoří například vektory $(3, 0, 1, 0)^T, (3, 3, 0, 1)^T$, které seřadíme do řádků hledané matice \mathbf{A}_1 . Nyní zbývá spočítat $\mathbf{b}_1 = \mathbf{A}_1(2, 3, 2, 1)^T = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$. Zjistili jsme, že bod x leží v podprostoru D_1 právě tehdy, když je x řešením soustavy rovnic

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Protože máme prostoru D_2 dán parametricky, postupujeme stejně jako u hledání rovnicového popisu D_1 . Nejprve najdeme bázi řešení jediné (homogenní) lineární rovnice s maticí $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ a tu sepíšem do řádků matice $\mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Nyní dopočítáme vektor pravých stran

$$\mathbf{b}_2 = \mathbf{A}_2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Zjistili jsme, že D_2 tvoří právě množina všech řešení soustavy lineárních rovnic s maticí $\begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 & 4 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 4 \\ 4 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

(d) Tím, že jsme v (a) našli barycentrickou soustavu souřadnic, úlohu už jsme vyřešili, stačí totiž vzít její body, tedy:

$$D_2 = \langle B_2 \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad D_3 = \langle B_3 \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

(e) Nejprve zjistíme, které z prostorů jsou rovnoběžné. Označme V_i vektorový prostor z parametrického popisu prostoru budů D_i . Okamžitě vidíme, že $V_3 \not\subseteq V_1$, $V_3 \not\subseteq V_2$ a $V_1 \not\subseteq V_2$. Zbývá zjistit, zda $V_2 \subseteq V_1$. Protože je podprostor V_1 dvoudimenzinální stačí zjistit, zda generátor V_2 leží ve V_1 , což rozhodneme například díky pozorování, že má matice

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 4 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 4 & 0 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 4 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

hodnost 2, a proto $V_2 \subseteq V_1$. Zjistili jsme, že jsou podprostory D_1 a D_2 rovnoběžné a zbývá rozhodnout, zda mají dvojice affinních podprostorů D_1, D_3 a D_2, D_3 společný bod. Na to můžeme použít například jejich rovnicové vyjádření.

Stačí tedy zjistit, zda existuje pro dvoji D_1 a D_3 existuje řešení nehomogenní soustavy rovnic, kterou dostaneme sjednocením rovnic pro tyto podprostory, tedy

soustavy s maticí $\begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 3 & 3 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 3 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}$. Protože je matice levých stran zřejmě regulární, daná soustava má řešení, $D_1 \cap D_3 \neq \emptyset$ a podprostory jsou tedy různoběžné.

Stejně můžeme pro D_2 a D_3 matici

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 3 & 1 & 0 & 0 & 4 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 4 \\ 4 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 3 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{array} \right)$$

a tentokrát zjistíme, že daná soustava řešení nemá a podprostory jsou mimoběžné.

(f) Pro nalezení průniku $D_1 \cap D_3$ stačí najít všechna řešení soustavy

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 3 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 3 & 3 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 3 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{array} \right)$$

Našli jsme jednobodový průnik $D_1 \cap D_3 = \{(1, 3, 0, 4)^T\}$.

Konečně pro nalezení průniku rovnoběžných prostorů D_1 a D_2 je třeba zjistit, zda je nějaký bod jednodimenzionálního podprostoru D_2 také bodem dvoudimenzionálního podprostoru D_1 . V takovém případě by jejich průnikem byl celý podprostor D_2 a v opačném případě by podprostory byly disjunktní. Řešíme například vektorovou rovnici

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + x \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \iff x \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Z hodnot první a třetí souřadnice okamžitě vidíme, že rovnice nemá řešení, tedy podprostory D_1 a D_2 nemají žádný společný bod. \square

15.4. V affinním prostoru s body i vektory $A = V = \mathbf{R}^3$ se standardním skalárním součinem uvažujme přímky $P = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ a $Q = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$.

(a) Určete vzájemnou polohu přímek P a Q ,

(b) určete úhel přímek přímky P a Q ,

(c) najděte přímku různoběžnou a zároveň kolmou na obě přímky P a Q ,

(d) spočítejte vzdálenost P a Q .

(a) Afinní přímky P a Q zřejmě nejsou rovnoběžné, stačí nám tedy například zjistit, zda vektor existuje řešení vektorové rovnice $\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, což je ekvivalentní podmínce, zda $\begin{pmatrix} -1 \\ 6 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$. Některou z obvyklých metod tedy zjistíme, že jsou P a Q jsou mimoběžné.

(b) Přímky svírají úhel φ daný jejich zaměřeními $\mathbf{v}_p = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ a $\mathbf{v}_q = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$:

$$\cos \varphi = \frac{|\mathbf{v}_p \cdot \mathbf{v}_q|}{\|\mathbf{v}_p\| \cdot \|\mathbf{v}_q\|} = \frac{3}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{18}} = \frac{1}{2\sqrt{3}}.$$

(c) Nejprve počítáme-li vektor kolmý na vektory \mathbf{v}_p a \mathbf{v}_q a budeme tak znát zaměření hledané přímky. Snadno zjistíme (buď pomocí vektorového součinu nebo

vyřešením homogenní soustavy s maticí $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 4 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ tvořenou řádkovými vektory \mathbf{v}_p^T a \mathbf{v}_q^T , že hledaným zaměřením je podprostor $\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \rangle$. Nyní pořebujeme vyřešit rovnici

$$\left(\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right) - \left(\begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = z \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix},$$

která vede na nehomogenní soustavu

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 4 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 1 & 6 \\ -1 & 1 & -3 & -2 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right).$$

Zjistili jsme, že $x = -2$, $y = -1$ a $z = 1$. Všimněme si, že podmínka $z = 1$ říká, že se jednalo o mimoběžky (zjevně nejsou rovnoběžné a to, že se protínají je ekvivalentní podmínce $z = 0$). Tedy průsečík hledané kolmé příčky s přímkou

P je právě bod $\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ a průsečík s přímkou Q je právě bod $\begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} - 1 \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$. Hledanou kolmou příčku můžeme napsat ve tvaru $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \rangle$.

(d) Už jsme našli průsečíky P a Q s kolmou příčkou, nejkratší vzdálenost přímek P a Q je přitom rovna právě vzdálenosti těchto dvou průsečíků. Navíc z vektorové rovnice úlohy (c) vidíme, že tato vzdálenost je rovna právě velikosti vektoru $z \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$. Tedy vzdálenost P a Q je $\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \| = \sqrt{11}$. \square

15.5. Spočítejte vzdálenost přímek $P = (1, 0, 2, 1, 1)^T + \langle (1, 1, 1, 1, -1)^T \rangle$ a $Q = (2, 1, 1, 1, 0)^T + \langle (1, 1, 1, 1, -1)^T \rangle$.

Vidíme, že P a Q jsou rovnoběžky a potřebujeme najít vzdálenost průsečíků nějaké jejich kolmé příčky s P a Q . Přitom zaměření kolmé příčky leží v podprostoru $\langle (1, 1, 1, 1, -1)^T, (1, 1, -1, 0, -1)^T \rangle$, protože $(1, 1, -1, 0, -1)^T = (2, 1, 1, 1, 0)^T - (1, 0, 2, 1, 1)^T$. K nalezení vektoru můžeme použít například Gramovu-Schmidtovu ortogonalizaci:

$$\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - c \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{2}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -7 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Nyní zbývá najít průsečík například příčky $(1, 0, 2, 1, 1)^T + \langle (3, 3, -7, -2, -3)^T \rangle$ a přímky Q . Obvyklou cestou zjistíme, že jím je bod $(1, 0, 2, 1, 1)^T + \frac{1}{5}(3, 3, -7, -2, -3)^T$. To ovšem znamená, že je vzdálenost P a Q rovna $\| \frac{1}{5}(3, 3, -7, -2, -3)^T \| = \frac{4}{\sqrt{5}}$. \square

15.6. Metricky klasifikujte kvadriku $2x_1^2 - 4x_1x_2 + 5x_2^2 + x_1 + 2x_2 - 5 = 0$ v \mathbf{R}^2 se standardním skalárním součinem.

Všimneme si, že výraz $2x_1^2 - 4x_1x_2 + 5x_2^2 + x_1 + 2x_2 - 5$ obsahuje kvadratickou fromu $g_2(x_1, x_2)^T = 2x_1^2 - 4x_1x_2 + 5x_2^2$ a lineární formu $f(x_1, x_2)^T = x_1 + 2x_2$, tedy $2x_1^2 - 4x_1x_2 + 5x_2^2 + x_1 + 2x_2 - 5 = g_2(x_1, x_2)^T + f(x_1, x_2)^T - 5$.

Najdeme ortogonální bázi g_2 , která je zároveň ortonormální bází vzhledem ke standardnímu skalárnímu součinu. Najdeme tedy vlastní čísla a vlastní vektory matice $[g_2]_{K_2} = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$, obvyklým způsobem spočítáme vlastní čísla 1 a 6 a jim příslušné normalizované vlastní vektory $\mathbf{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ a $\mathbf{v}_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$. Tedy pro bázi $M = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2)$ máme $[g_2]_M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}$. Nyní zbývá spočítat vyjádřit f v souřadnicích $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ vzhledem k bázi M . Přenásobím tedy matici f vzhledem ke kanonické bázi maticí přechodu $[\text{Id}]_M^{K_2} = ([\text{Id}]_{K_2}^M)^T = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$ a dostaneme

$$x_1 + 2x_2 = f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = (1 \quad 2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = (1 \quad 2) \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \sqrt{5}y_1$$

Vyjádříme-li tedy kvadriku v souřadnicích $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ vzhledem k bázi M , dostaneme potřebujeme vyřešit rovnici

$$0 = y_1^2 + 6y_2^2 + \sqrt{5}y_1 - 5 = (y_1 + \frac{\sqrt{5}}{2})^2 + 6y_2^2 - \frac{21}{4} = 0.$$

Vidíme, že hledaný útvar je elipsa se středem $[\mathbf{v}]_M = (-\frac{\sqrt{5}}{2}, 0)^T$. \square

16. PROJEKTIVNÍ PROSTORY

16.1. Spočítejte počet všech geometrických bodů projektivního prostoru $P_3(\mathbf{Z}_5^4)$.

Stačí si uvědomit, že projektivní prostor $P_3(\mathbf{Z}_5^4)$ je tvořen právě všemi přímkami (tj. jednodimensionálními podprostupy) vektorového prostoru. Každá přímka je generována nenulovým vektorem a nad tělesem \mathbf{Z}_5 obsahuje právě 4 nenulové vektory, proto

$$|P_3(\mathbf{Z}_5^4)| = |\{\langle \mathbf{v} \rangle \mid \mathbf{v} \in \mathbf{Z}_5^4 \setminus \{\mathbf{0}\}\}| = \frac{5^4 - 1}{5 - 1} = 156.$$

\square

16.2. Rozhodněte, zda existuje podprostor projektivního prostoru $P_{99}(\mathbf{Z}_5^{100})$ nad \mathbf{Z}_5 , které má 1, 2, 8, 31 či 40 prvků.

Obdobnou úvahou jako v předchozí úloze si rozmyslíme, že projektivní podprostor dimenze k , tj. vektorový prostor V dimenze $k+1$ nad tělesem \mathbf{Z}_5 obsahuje právě $\frac{5^{k+1}}{5-1} = \sum_{i=0}^k 5^i$ geometrických bodů. Neprázdný podprostor projektivního prostoru $P_{99}(V_{100})$ tedy může být tvaru $P_k(V_{k+1})$ pro čísla $k = 0, 1, \dots, 99$, tedy může mít postupně 1, 6, 31, 156, ... prvků. Podprostor projektivního prostoru $P_{99}(V_{100})$ o

2, 8 ani o 40 prvcích tedy neexistuje, zatímco podprostory o 1 a $31 = 1 + 5 + 25$ prvcích existují. \square

16.3. Najděte všechny geometrické body podprostoru $P(U)$ projektivního prostoru $P_3(\mathbf{Z}_5^4)$, kde $U = \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle$ pro dvojici lineárně nezávislých vektorů $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$.

Potřebujeme vypsat všech šest přímek ležících v podprostoru U , vidíme tedy, že

$$\begin{aligned} P_1(U) &= \{ \langle \mathbf{v} \rangle \mid \mathbf{v} \in U \setminus \{\mathbf{0}\} \} = \\ &= \{ \langle \mathbf{v}_1 \rangle, \langle \mathbf{v}_2 \rangle, \langle \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 \rangle, \langle \mathbf{v}_1 + 2\mathbf{v}_2 \rangle, \langle \mathbf{v}_1 + 3\mathbf{v}_2 \rangle, \langle \mathbf{v}_1 + 4\mathbf{v}_2 \rangle \}. \end{aligned}$$

 \square

Další úlohy

(1) Najděte všechna vlastní čísla a všechny jím příslušné vlastní vektory endomorfismu φ na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^4 a rozhodněte, zda je φ (unitárně) diagonalizovatelný jestliže

$$(a) \quad [\varphi]_{K_4} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 2 & 7 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad (b) \quad [\varphi]_{K_4} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 2 & 7 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix},$$

$$(c) \quad [\varphi]_{K_4} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 4 & 4 \\ 4 & 2 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 2 & 4 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \end{pmatrix}, \quad (d) \quad [\varphi]_{K_4} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \end{pmatrix},$$

$$(e) \quad \varphi = \text{Id}, \quad (f) \quad \varphi = 0.$$

(2) Najděte všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory reálné matice $\mathbf{A} =$

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 3 & 3 \\ 3 & 0 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 0 & 3 \\ 3 & 3 & 3 & 0 \end{pmatrix}, \text{ a rozhodněte, zda je matice diagonalizovatelná}$$

(3) Najděte nad tělesem \mathbf{Z}_7 všechna vlastní čísla a všechny vlastní vektory matice $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 4 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ a existuje-li, najděte regulární matici \mathbf{P} , pro niž je $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}$ diagonální.

$$(4) \quad \text{Mějme komplexní matice } \mathbf{G} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 5 & 3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{H} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

(a) Najděte Jordanův kanonický tvar matic \mathbf{G} a \mathbf{H} ,

(b) najděte regulární matici \mathbf{P} , pro niž je $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}$ Jordanova,

(c) spočítejte \mathbf{G}^5 a \mathbf{H}^5 ,

(d) najděte Jordanův kanonický tvar matic \mathbf{GH} a \mathbf{HG} .

(5) Je-li g lineární operátor, najděte ortonormální bázi vektorového prostoru \mathbf{R}^n se standardním skalárním součinem pro

- (a) $n = 3$ a $[g]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix}$,
- (b) $n = 3$ a $[g]_{K_3}^{K_3} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$,
- (c) $n = 8$ a $g(\mathbf{e}_i) = \mathbf{e}_i + \sum_{j=1}^8 \mathbf{e}_j$,
- (d) $n = 4$ a $g(\mathbf{e}_i) = \sum_{j=1}^8 (i+j)\mathbf{e}_j$.
- (6) Dokažte, že je bilineární forma zobrazení $f : \mathbf{R}^3 \times \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$ definované předpisem $f((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = 2x_1y_1 + 3x_1y_2 - x_1y_3 - 2x_3y_2$.
- (7) Najděte matici f z předchozí úlohy vzhledem
- (a) ke kanonické bázi,
 - (b) k bázi $B = ((1, -1, 0), (1, 1, 0)(1, 2, 1))$,
 - (c) k bázi $C = ((0, 1, 0), (-1, 1, -1)(-1, 2, 0))$.
- (8) Nechť $f = f_s + f_a$ je rozklad bilineární formy f z příkladu 1 na symetrickou a antisymetrickou část, tj. f_s je symetrická bilineární forma f_a je antisymetrická bilineární forma. Najděte matice f_s a f_a vzhledem
- (a) ke kanonické bázi,
 - (b) k bázi $B = ((1, -1, 0), (1, 1, 0)(1, 2, 1))$,
 - (c) k bázi $C = ((0, 1, 0), (-1, 1, -1)(-1, 2, 0))$.
- (9) Uvažujme symetrickou bilineární formu g na reálném vektorovém prostoru \mathbf{R}^4 s maticí $[g]_{K_4} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ vzhledem ke kanonické bázi K_4 .
- (a) Najděte ortogonální bázi g ,
 - (b) rozhodněte, zda je g skalární součin na \mathbf{R}^4 ,
 - (c) najděte všechny vektory $\mathbf{v} \in \mathbf{R}^4$, pro které $g_2(\mathbf{v}) = 0$.
- (10) Bud' g_2 kvadratická forma na \mathbf{Z}_3^4 daná předpisem $g_2(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1x_2 + x_1x_3 + x_1x_4 + x_2x_3 + x_2x_4 + x_3x_4$
- (a) Najděte symetrickou bilineární formu g , pro níž $g_2(\mathbf{v}) = g(\mathbf{v}, \mathbf{v})$,
 - (b) určete matici g vzhledem k bázi $B = ((1, 1, 0, 0), (2, 1, 0, 0)(0, 0, 2, 2), (0, 0, 1, 2))$,
 - (c) určete matici g vzhledem k kanonické bázi,
 - (d) spočítejte bázi radikálu symetrické bilineární formy g ,
 - (e) najděte ortogonální bázi P symetrické bilineární formy g ,
 - (f) najděte matici g vzhledem k nalezené bázi P .