

## Kapitola 19

# Izometrie v eukleidovských prostorech

**Definice 19.1** *Bud'  $\mathbf{V}$  komplexní nebo reálný vektorový prostor se skalárním součinem. Zobrazení  $f: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  nazýváme izometrií pokud pro každé dva vektory  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{V}$  platí rovnost*

$$\|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{y})\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|.$$

**Tvrzení 19.1** *Složením dvou izometrií na komplexním nebo reálném vektorovém prostoru se skalárním součinem je opět izometrie.*

**Důkaz.** Bud'  $\mathbf{V}$  komplexní nebo reálný vektorový prostor se skalárním součinem a  $f, g$  izometrie na  $\mathbf{V}$ . Potom pro každé dva vektory  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{V}$  platí, že  $\|gf(\mathbf{x}) - gf(\mathbf{y})\| = \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{y})\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$ .  $\square$

**Tvrzení 19.2** *Bud'  $f: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  izometrie na komplexním (resp. reálném) vektorovém prostoru se skalárním součinem. Definujme zobrazení  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  předpisem  $T(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{0})$  pro všechny  $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$ . Potom platí, že*

1.  $\|T(\mathbf{x})\| = \|\mathbf{x}\|$  pro každé  $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$ ,
2.  $\|T(\mathbf{x}) - T(\mathbf{y})\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$  pro všechny  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{V}$ ,
3.  $T$  je unitární (resp. ortogonální) zobrazení. Speciálně je zobrazení  $T$  lineární.

**Důkaz.** Postupně ukážeme jednotlivé body tvrzení.

1. Pro každý vektor  $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$  platí, že  $\|T(\mathbf{x})\| = \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{0})\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{0}\| = \|\mathbf{x}\|$ .
2. Necht'  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{V}$ . Potom platí, že  $\|T(\mathbf{x}) - T(\mathbf{y})\| = \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{0}) - (f(\mathbf{y}) - f(\mathbf{0}))\| = \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{y})\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$ .
3. Podle Lemmatu 17.9 je  $T$  unitární (resp. ortogonální) zobrazení. Podle Lemmatu 17.10 je zobrazení  $T$  lineární.

□

**Definice 19.2** *Bud'  $\mathbf{V}$  vektorový prostor a  $\mathbf{v} \in \mathbf{V}$  libovolný vektor. Posunutím (o vektor  $\mathbf{v}$ ) budeme rozumět zobrazení  $P: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  dané předpisem  $P(\mathbf{x}) = \mathbf{x} + \mathbf{v}$  pro každý vektor  $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$ .*

Poznamenejme, že pokud je  $\mathbf{v}$  nenulový vektor potom posunutí o vektor  $\mathbf{v}$  není lineární zobrazení.

**Důsledek 19.3** *Bud'  $\mathbf{V}$  komplexní (resp. reálný) vektorový prostor se skalárním součinem. Každou izometrii  $f: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  lze vyjádřit jako složení  $f = PT$ , kde  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  je unitární (resp. ortogonální) zobrazení a  $P: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  je posunutí definované předpisem  $P(\mathbf{y}) = \mathbf{y} + f(\mathbf{0})$  pro všechny vektory  $\mathbf{y} \in \mathbf{V}$ .*

**Důkaz.** Předpisem  $P(\mathbf{y}) = \mathbf{y} + f(\mathbf{0})$ , pro všechny  $\mathbf{y} \in \mathbf{V}$ , je zřejmě definováno posunutí a podle Tvzení 19.2 je zobrazení  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  dané předpisem  $T(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{0})$  pro všechny  $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$  unitární (resp. ortogonální). Pro každé  $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$  pak dostaneme, že  $PT(\mathbf{x}) = (f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{0})) + f(\mathbf{0}) = f(\mathbf{x})$ .

□

**Poznámka 19.1** *Vidíme tedy, že unitární (resp. ortogonální) zobrazení prostoru  $\mathbf{V}$  (komplexního, resp. reálného prostoru se skalárním součinem) jsou právě izometrie tohoto prostoru zachovávající počátek, tj. izometrie  $f: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  takové, že  $f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$ .*

**Definice 19.3** *Snadno nahlédneme, případně použijeme Tvzení 15.8 a 15.9, že podobné matice mají stejný determinant. Protože matice daného lineárního zobrazení vzhledem ke dvěma bazím jsou podobné, mají též determinant. Můžeme tedy definovat determinant lineárního zobrazení  $A: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  (budeme jej značit  $\det A$ ) jako determinant matice tohoto zobrazení vzhledem k libovolně zvolené bázi.*

**Tvrzení 19.4** *Buď  $\mathbf{V}$  komplexní (resp. reálný) vektorový prostor se skalárním součinem. Je-li  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  unitární (resp. ortogonální) zobrazení, potom je  $|\det T| = 1$ . Speciálně, je-li  $\mathbf{V}$  vektorový prostor nad  $\mathbf{R}$  a  $T$  ortogonální zobrazení, je  $\det T = \pm 1$ .*

**Důkaz.** Buď  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  unitární (resp. ortogonální) zobrazení. Podle Věty 17.11 je potom  $TT^* = I$  (kde  $I$  značí identický izomorfismus prostoru  $\mathbf{V}$ ). Zvolme libovolnou bázi  $\mathcal{X}$  prostoru  $\mathbf{V}$ . Podle Věty 16.11 je  $[T^*]_{\mathcal{X}} = [T]_{\mathcal{X}}^*$ , odkud plyne, že  $\det [T^*]_{\mathcal{X}} = \det [T]_{\mathcal{X}}^* = \overline{\det [T]_{\mathcal{X}}}$ . Proto je podle definice  $\det T^* = \overline{\det T}$ . Odtud dostaneme, že  $1 = \det I = \det(TT^*) = \det T \det T^* = \det T \overline{\det T} = |\det T|^2$ . To znamená, že  $|\det T| = 1$ . Je-li  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor a  $T$  ortogonální zobrazení, je  $\det T \in \mathbf{R}$ . Odtud je vidět, že pak  $\det T = \pm 1$ .  $\square$

Ve zbytku kapitoly se omezíme na reálné vektorové prostory se skalárním součinem. Pokusíme se popsat jak na těchto prostorech mohou izometrie vypadat. Začneme izometriemi reálné roviny.

**Lemma 19.5** *Nechť  $a, b$  jsou reálná čísla taková, že  $a^2 + b^2 = 1$ . Potom existuje právě jedno  $0 \leq \alpha < 2\pi$  takové, že  $a = \cos \alpha$  a zároveň  $b = \sin \alpha$ .*

**Důkaz.** Uvažme komplexní číslo  $z = a + ib$ . Protože platí  $a^2 + b^2 = 1$ , leží číslo  $z$  na jednotkové kružnici a existuje tedy  $0 \leq \alpha < 2\pi$  takové, že  $z = \cos \alpha + i \sin \alpha$ . Porovnáním komplexní a reálné části čísla  $z$  dostaneme, že  $a = \cos \alpha$  a  $b = \sin \alpha$ .

Jsou-li  $0 \leq \alpha < \beta < 2\pi$ , platí, že  $\cos \alpha + i \sin \alpha \neq \cos \beta + i \sin \beta$ . Proto buďto  $\cos \alpha \neq \cos \beta$  nebo  $\sin \alpha \neq \sin \beta$ . Odtud je vidět, že číslo  $0 \leq \alpha < 2\pi$  splňující  $a = \cos \alpha$  a zároveň  $b = \sin \alpha$  je určeno jednoznačně.  $\square$

**Lemma 19.6** *Buď dán reálný vektorový prostor se skalárním součinem  $\mathbf{V}$  takový, že  $\dim \mathbf{V} = 2$  a nějaká jeho ortonormální báze  $\mathcal{X}$ . Buď  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  ortogonální zobrazení. Potom existuje právě jedno  $0 \leq \alpha < 2\pi$  tak, že*

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{cases} \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}, & \text{pokud } \det T = 1, \\ \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}, & \text{pokud } \det T = -1. \end{cases}$$

**Důkaz.** Protože je  $T$  ortogonální zobrazení, tvoří podle Věty 17.11 obraz ortonormální báze  $\mathcal{X}$  při tomto zobrazení opět ortonormální bázi. To

znamená, že je matice  $[T]_{\mathcal{X}} = (t_{ij})$  otogonální, speciálně sloupce této matice tvoří vektory délky 1. Proto platí, že  $t_{1j}^2 + t_{2j}^2 = 1$  pro  $j = 1, 2$ . Odtud a z Lemmatu 19.5 plyne, že existují jednoznačně určená  $0 \leq \alpha, \beta < 2\pi$  taková, že  $t_{11} = \cos \alpha$  a  $t_{12} = \sin \alpha$ ,  $t_{21} = \cos \beta$  a  $t_{22} = \sin \beta$ .

Podle Tvzení 19.4 je  $\det[T]_{\mathcal{X}} = \det T = \pm 1$ . Je-li  $\det T = 1$ , dostáváme rovnost  $t_{11}t_{22} - t_{12}t_{21} = 1$  a tedy  $1 = \cos \alpha \sin \beta - \cos \alpha \sin \beta = \sin(\beta - \alpha)$ . To je ekvivalentní tomu, že  $\beta - \alpha = \frac{\pi}{2} + 2k\pi$  pro nějaké celé číslo  $k$ . Odtud plyne, že  $\cos \beta = \cos(\alpha + \frac{\pi}{2} + 2k\pi) = \cos \alpha \cos \frac{\pi}{2} - \sin \alpha \sin \frac{\pi}{2} = -\sin \alpha$  a  $\sin \beta = \sin(\alpha + \frac{\pi}{2} + 2k\pi) = \sin \alpha \cos \frac{\pi}{2} + \cos \alpha \sin \frac{\pi}{2} = \cos \alpha$ . Odtud dostaneme, že

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Předpokládejme, že  $\det T = -1$ . To znamená, že  $-1 = t_{11}t_{22} - t_{12}t_{21} = \cos \alpha \sin \beta - \cos \alpha \sin \beta = \sin(\beta - \alpha)$ . To je ekvivalentní tomu, že  $\beta - \alpha = -\frac{\pi}{2} + 2k\pi$  pro nějaké celé číslo  $k$ . Odtud plyne, že  $\cos \beta = \cos(\alpha - \frac{\pi}{2} + 2k\pi) = \cos \alpha \cos(-\frac{\pi}{2}) - \sin \alpha \sin(-\frac{\pi}{2}) = \cos \alpha \cos \frac{\pi}{2} + \sin \alpha \sin \frac{\pi}{2} = \sin \alpha$  a  $\sin \beta = \sin(\alpha - \frac{\pi}{2} + 2k\pi) = \sin \alpha \cos(-\frac{\pi}{2}) + \cos \alpha \sin(-\frac{\pi}{2}) = \sin \alpha \cos \frac{\pi}{2} - \cos \alpha \sin \frac{\pi}{2} = -\cos \alpha$ . Odtud dostaneme, že

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}.$$

□

**Poznámka 19.2** Všiměme si, že v důkazu předchozí věty jsme využili jen to, že sloupce matice  $[T]_{\mathcal{X}}$  (tedy obrazy vektorů ortonormální báze  $\mathcal{X}$ ) mají jednotkovou délku a že  $\det T = \pm 1$ . Platí tedy, že lineární zobrazení  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ , které nemění délky vektorů nějaké ortonormální báze a zachovává obsah (tj.  $|\det T| = 1$ ) je nutně ortogonální (samozřejmě za předpokladu  $\dim \mathbf{V} = 2$ ).

**Cvičení 19.1** Uvažme vektorový prostor  $\mathbf{R}^2$  se standardním skalárním součinem a necht  $\mathcal{E}$  značí standardní bázi tohoto prostoru. Rozmyslete si, že

1. lineární zobrazení  $T: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  dané maticí

$$[T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

je otočením o úhel  $\alpha$  (se středem v počátku souřadnic);

2. lineární zobrazení  $T: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  dané maticí

$$[T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$$

je osovou souměrností s osou určenou rovnicí

$$\sin \frac{\alpha}{2} x - \cos \frac{\alpha}{2} y = 0,$$

tj. svírající s osou  $x$  úhel  $\frac{\alpha}{2}$ .

**Tvrzení 19.7** Každá izometrie v prostoru  $\mathbf{R}^2$  je buďto složením rotace kolem středu souřadnic s posunutím nebo složením osové souměrnosti vzhledem k ose  $x$  s nějakou rotací kolem středu souřadnic a s posunutím.

**Důkaz.** Podle Důsledku 19.3 je každá izometrie v  $\mathbf{R}^2$  složením ortogonálního zobrazení a posunutí. Podle Lemmatu 19.6 je každé ortogonální zobrazení v rovině  $\mathbf{R}^2$  buďto rotací kolem středu souřadnic nebo osovou souměrností podle osy procházející středem souřadnic. Stačí ukázat, že každá taková osová souměrnost je složením osové souměrnosti vzhledem k ose  $x$  s rotací kolem středu souřadnic. Konkrétně platí, že osová souměrnost vzhledem k ose svírající s osou  $x$  úhel  $\alpha/2$  je složením osové souměrnosti vzhledem k ose  $x$  s rotací kolem středu souřadnic o úhel  $\alpha$ . Značí-li totiž  $O$  osovou souměrnost vzhledem k ose  $x$ ,  $T$  osovou souměrnost vzhledem k ose svírající s osou  $x$  úhel  $\alpha/2$  a  $R$  rotaci kolem středu souřadnic o úhel  $\alpha$ , potom platí, že

$$[R]_{\mathcal{E}}[O]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} = [T]_{\mathcal{E}}.$$

Proto  $RO = T$ .  $\square$

**Definice 19.4** Buď  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem.

(a) Lineární zobrazení  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  se nazývá rotace ve  $\mathbf{V}$ , pokud existují podprostor  $\mathbf{U}$  dimenze 2 prostoru  $\mathbf{V}$ , ortonormální báze  $\mathcal{O} = \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2\}$  prostoru  $\mathbf{U}$  a úhel  $0 \leq \alpha < 2\pi$  tak, že  $T(\mathbf{v}) = \mathbf{v}$  pro všechna  $\mathbf{v} \in \mathbf{U}^{\perp}$  a

$$\begin{aligned} T(\mathbf{u}_1) &= \mathbf{u}_1 \cos \alpha + \mathbf{u}_2 \sin \alpha, \\ T(\mathbf{u}_2) &= \mathbf{u}_1 \sin \alpha - \mathbf{u}_2 \cos \alpha. \end{aligned}$$

(b) Lineární zobrazení  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  se nazývá reflexe ve  $\mathbf{V}$ , pokud existuje podprostor  $\mathbf{U}$  dimenze 1 prostoru  $\mathbf{V}$  takový, že  $T(\mathbf{u}) = -\mathbf{u}$  pro každý vektor  $\mathbf{u} \in \mathbf{U}$  a  $T(\mathbf{v}) = \mathbf{v}$  pro všechna  $\mathbf{v} \in \mathbf{U}^{\perp}$ .

**Poznámka 19.3** Jako v předešlé definici buď  $V$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem dimenze  $n \geq 2$ . Potom je lineární zobrazení  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  rotací právě když existují ortonormální báze  $\mathcal{X}$  prostoru  $\mathbf{V}$  a úhel  $0 \leq \alpha < 2\pi$  tak, že

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & \mathbf{0} \\ \sin \alpha & \cos \alpha & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{I}_{n-2} \end{pmatrix}.$$

Podobně je lineární zobrazení  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  reflexí právě když existuje ortonormální báze  $\mathcal{X}$  prostoru  $\mathbf{V}$  taková, že

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} \mathbf{I}_{n-1} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & -1 \end{pmatrix}.$$

**Lemma 19.8** Buď  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem dimenze 2. Buď  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  ortogonální zobrazení.

1. Je-li  $\det T = 1$ , potom existují ortonormální báze  $\mathcal{Y}$  prostoru  $\mathbf{V}$  a úhel  $0 \leq \beta \leq \pi$  tak, že

$$[T]_{\mathcal{Y}} = \begin{pmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ -\sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix}.$$

2. Je-li  $\det T = -1$ , potom existuje ortonormální báze  $\mathcal{Y}$  prostoru  $\mathbf{V}$  taková, že

$$[T]_{\mathcal{Y}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

**Důkaz.** Buď  $\mathcal{X} = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2\}$  libovolná ortonormální báze prostoru  $\mathbf{V}$ .

1. Je-li  $\det T = 1$ , pak podle Lemmatu 19.6 existuje  $0 \leq \alpha < 2\pi$  tak, že

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Je-li  $0 \leq \alpha \leq \pi$  položíme prostě  $\beta = \alpha$ . V případě, že  $\pi < \alpha < 2\pi$ , položíme  $\mathcal{Y} = \{\mathbf{x}_1, -\mathbf{x}_2\}$ . Je zřejmé, že  $\mathcal{Y}$  je opět ortonormální báze prostoru  $\mathbf{V}$  a snadno spočítáme, že

$$[T]_{\mathcal{Y}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ \sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix},$$

kde  $\beta = 2\pi - \alpha$ . Protože  $\pi < \alpha < 2\pi$ , platí, že  $0 < \beta < \pi$ .

2. Je-li  $\det T = -1$ , pak podle Lemmatu 19.6 existuje  $0 \leq \alpha < 2\pi$  tak, že

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Položme  $\mathbf{y}_1 = \mathbf{x}_1 \cos \frac{\alpha}{2} + \mathbf{x}_2 \sin \frac{\alpha}{2}$ ,  $\mathbf{y}_2 = -\mathbf{x}_1 \sin \frac{\alpha}{2} + \mathbf{x}_2 \cos \frac{\alpha}{2}$  a  $\mathcal{Y} = \{\mathbf{y}_1, \mathbf{y}_2\}$ . Snadno ověříme, že  $\mathcal{Y}$  je ortonormální báze prostoru  $\mathbf{V}$ . Matice přechodu od báze  $\mathcal{X}$  k bázi  $\mathcal{Y}$  je rovna

$$[I]_{\mathcal{X}, \mathcal{Y}} = \begin{pmatrix} \cos \frac{\alpha}{2} & \sin \frac{\alpha}{2} \\ -\sin \frac{\alpha}{2} & \cos \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix}.$$

Odtud přímým výpočtem dostaneme, že

$$[T]_{\mathcal{Y}} = [I]_{\mathcal{X}, \mathcal{Y}} [T]_{\mathcal{X}} [I]_{\mathcal{Y}, \mathcal{X}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

□

**Věta 19.9** *Bud'  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem dimenze 2. Bud'  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  ortogonální zobrazení. Potom je  $T$  buďto rotace nebo reflexe. Přitom  $T$  je rotace právě tehdy když  $\dim T = 1$  a reflexe právě tehdy když  $\dim T = -1$ .*

**Důkaz.** Podle Tvrzení 19.4 je  $\det T = \pm 1$ . Je-li  $\det T = 1$  je  $T$  podle Lemmatu 19.6 rotací. Naopak každá rotace je ortogonálním zobrazením s determinanetem rovným 1. Je-li  $\det T = -1$  je  $T$  podle Lemmat 19.6 a 19.8 reflexí a naopak každá reflexe je ortogonálním zobrazením s determinanetem rovným  $-1$ . □

**Tvrzení 19.10** *Bud'  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem.*

1. Složením dvou reflexí ve  $\mathbf{V}$  získáme rotaci ve  $\mathbf{V}$ .
2. Je-li  $\dim V = 2$ , pak složením reflexe a rotace ve  $\mathbf{V}$  získáme opět reflexi ve  $\mathbf{V}$ .

**Důkaz.** Bud'  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem.

1. Necht'  $T_i$ ,  $i = 1, 2$  je dvojice reflexí ve  $\mathbf{V}$ . Pro  $i = 1, 2$  bud'  $\mathbf{U}_i$  podprostor dimenze 1 takový, že  $T_i(\mathbf{u}) = -\mathbf{u}$  pro každý vektor  $\mathbf{u} \in \mathbf{U}_i$  a  $T_i(\mathbf{v}) = \mathbf{v}$  pro všechna  $\mathbf{v} \in \mathbf{U}_i^\perp$ . Položme  $T = T_2 T_1$  a  $\mathbf{U} = \mathbf{U}_2 + \mathbf{U}_1$ .

Je-li  $U_1 = U_2$ , potom nutně  $T_1 = T_2$  (je to vidět z definice) a proto je  $T = T_2T_1 = T_1^2$  identické zobrazení. Identické zobrazení je podle definice rotací a proto v tomto případě dokazované tvrzení platí.

Předpokládejme, že  $\mathbf{U}_1 \neq \mathbf{U}_2$ . Potom je nutně  $\dim \mathbf{U} = 2$  a tedy  $\dim \mathbf{U}^\perp = n - 2$ . Protože  $\mathbf{U}_1 \neq \mathbf{U}_2$ , je také  $\mathbf{U}_1^\perp \neq \mathbf{U}_2^\perp$  a vzhledem k tomu, že  $\dim \mathbf{U}_1^\perp = \dim \mathbf{U}_2^\perp = n - 1$ , je pak  $\mathbf{U}_1^\perp + \mathbf{U}_2^\perp = \mathbf{V}$ . Podle Věty o dimenzi součtu a průniku podprostorů (Věta 12.12) je  $\dim(\mathbf{U}_1^\perp \cap \mathbf{U}_2^\perp) = \dim \mathbf{U}_1^\perp + \dim \mathbf{U}_2^\perp - \dim(\mathbf{U}_1^\perp + \mathbf{U}_2^\perp) = (n - 1) + (n - 1) - n = n - 2 = \dim \mathbf{U}^\perp$ . Zřejmě platí, že  $\mathbf{U}_2^\perp \cap \mathbf{U}_1^\perp \subseteq \mathbf{U}^\perp$ , odkud dostáváme rovnost  $\mathbf{U}_2^\perp \cap \mathbf{U}_1^\perp = \mathbf{U}^\perp$ . Odtud je vidět, že  $T_i(\mathbf{x}) = \mathbf{x}$  pro každé  $\mathbf{x} \in \mathbf{U}^\perp$  a každé  $i = 1, 2$  a tedy  $T(\mathbf{y}) = \mathbf{y}$  pro všechna  $\mathbf{y} \in \mathbf{U}^\perp$ . Protože je  $T$  ortogonální zobrazení, je potom  $\mathbf{U} = (\mathbf{U}^\perp)^\perp$  invariantním podprostorem  $T$ . Je-li totiž  $\mathbf{x} \in \mathbf{U}$  a  $\mathbf{y} \in \mathbf{U}^\perp$ , potom  $\langle T(\mathbf{x}), \mathbf{y} \rangle = \langle T(\mathbf{x}), T(\mathbf{y}) \rangle = \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 0$ . Proto  $T(\mathbf{x}) \in (\mathbf{U}^\perp)^\perp = \mathbf{U}$ . Označme  $T_{\mathbf{U}}$ , resp.  $T_{\mathbf{U}^\perp}$  restrikci zobrazení  $T$  na podprostor  $\mathbf{U}$ , resp.  $\mathbf{U}^\perp$ . Všimněme si, že obě tyto restrikce jsou ortogonálními zobrazeními na daných podprostorech. Zvolme ortonormální báze  $\mathcal{X} = \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2\}$  prostoru  $\mathbf{U}$  a  $\mathcal{Y} = \{\mathbf{u}_3, \dots, \mathbf{u}_n\}$  prostoru  $\mathbf{U}^\perp$ . Protože  $\mathbf{U} \cap \mathbf{U}^\perp = \{\mathbf{0}\}$ , je  $\mathcal{Z} = \mathcal{X} \cup \mathcal{Y}$  bazí prostoru  $\mathbf{V}$ . Protože jak  $\mathbf{U}$  tak  $\mathbf{U}^\perp$  jsou invariantní podprostory prostoru  $\mathbf{V}$ , platí, že

$$[T]_{\mathcal{Z}} = \begin{pmatrix} [T_{\mathbf{U}}]_{\mathcal{X}} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & [T_{\mathbf{U}^\perp}]_{\mathcal{Y}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} [T_{\mathbf{U}}]_{\mathcal{X}} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I}_{n-2} \end{pmatrix}.$$

Odtud dostaneme, že  $\det T_{\mathbf{U}} = \det T = \det T_2T_1 = \det T_2 \det T_1 = (-1)^2 = 1$ . Tedy  $T_{\mathbf{U}}$  je ortogonální zobrazení na prostoru  $\mathbf{U}$  dimenze 2 jehož determinant je roven 1. Podle Lemmatu 19.6 pak existuje  $0 \leq \alpha < 2\pi$  tak, že

$$[T_{\mathbf{U}}]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Odtud plyne, že

$$\begin{aligned} T(\mathbf{u}_1) &= \mathbf{u}_1 \cos \alpha + \mathbf{u}_2 \sin \alpha, \\ T(\mathbf{u}_2) &= \mathbf{u}_1 \sin \alpha - \mathbf{u}_2 \cos \alpha \quad a \end{aligned}$$

$T(\mathbf{u}_i) = \mathbf{u}_i$  pro všechna  $i = 3, \dots, n$  (a tedy  $T(\mathbf{v}) = \mathbf{v}$  pro všechna  $\mathbf{v} \in \mathbf{U}^\perp$ ). To znamená, že  $T$  je rotace.

2. Předpokládejme, že  $\dim \mathbf{V} = 2$ . Nechť  $T_1$  je reflexe a  $T_2$  je rotace ve  $\mathbf{V}$ . Obě tato zobrazení jsou ortogonální a tedy také jejich složení  $T = T_2T_1$



a  $T' = T_1 T_2$  jsou ortogonální zobrazení. K tomu abychom ukázali, že zobrazení  $T$  a  $T'$  jsou refolexe, stačí podle Věty 19.9 ukázat, že  $\det T = \det T' = -1$ . To je snadné, neboť  $\det T = \det T_2 T_1 = \det T_2 \det T_1 = 1 \cdot (-1) = -1$  a  $\det T' = \det T_1 T_2 = \det T_1 \det T_2 = (-1) \cdot 1 = -1$ .

□

Nechť  $u = a + ib$  a  $v = c + id$ . Připomeňme, že číslo komplexně sdružené k číslu  $u$ , které značíme  $\bar{u}$ , je číslo  $\bar{u} = a - ib$ , a že platí  $\bar{u} \cdot \bar{v} = (a - ib)(c - id) = (ac - bd) - i(ad + bc) = \overline{(uv)}$  a  $\bar{u} + \bar{v} = (a - ib) + (c - id) = (a + b) - i(c + d) = \overline{u + v}$ .

**Tvrzení 19.11** *Bud'  $f(x)$  polynom s reálnými koeficienty a  $u$  komplexní číslo. Potom platí, že  $f(\bar{u}) = \overline{f(u)}$ .*

**Důkaz.** Tvrzení ukážeme indukcí podle stupně polynomu  $f$ . Jeho platnost je zřejmá v případě, že je stupeň polynomu  $f$  roven nule. Bud'  $0 < n$  přirozené číslo a předpokládejme, že dokazované tvrzení platí pro všechny polynomy stupně menšího než  $n$ . Bud'  $f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$  polynom s reálnými koeficienty stupně  $n$  a  $u$  komplexní číslo. Položme  $g(x) = a_n x^{n-1} + \dots + a_2 x + a_1$ . Snadno nahlédneme, že  $f(x) = g(x)x + a_0$ . Podle indukčního předpokladu je  $g(\bar{u}) = \overline{g(u)}$ . Dále  $a_0 = \bar{a}_0$ , protože  $f$  je reálný polynom a  $a_0$  je tedy reálné číslo. Proto platí, že  $f(\bar{u}) = g(\bar{u})\bar{u} + a_0 = \overline{g(u)u} + a_0 = \overline{g(u)u + a_0} = \overline{f(u)}$ . □

**Důsledek 19.12** *Bud'  $f(x)$  polynom s reálnými koeficienty a  $u$  komplexní číslo. Je-li  $u$  kořenem polynomu  $f$  pak je také  $\bar{u}$  kořenem polynomu  $f$ .*

**Důkaz.** Vzhledem k Tvrzení 19.11 platí, že  $f(\bar{u}) = \overline{f(u)} = \bar{0} = 0$ . □

Označme  $\deg f$  stupeň polynomu  $f$  a připomeňme, že  $\deg gh = \deg g + \deg h$  pro každou dvojici nenulových polynomů  $g, h$ .

**Lemma 19.13** *Jsou-li  $f$  a  $0 \neq g$  polynomy s reálnými koeficienty a  $h$  komplexní polynom takové, že  $f = gh$ , potom jsou všechny koeficienty polynomu  $h$  reálné.*

**Důkaz.** Reálné polynomy totiž můžeme dělit se zbytkem a proto  $f = gp + q$  pro nějaké reálné polynomy  $p$  a  $q$ , kde je navíc  $\deg q < \deg g$ . Potom ale  $0 = f - f = gh - (gp + q) = g(h - p) - q$ , odkud  $q = g(h - p)$ . Pokud by platilo, že  $h - p \neq 0$  (polynom  $g$  je nenulový podle předpokladu), dostali bychom  $\deg q < \deg g \leq \deg g + \deg(h - p) = \deg q$ , což vede ke sporu. Proto  $h - p = 0$  a tedy  $h = p$  je reálný polynom. □

**Tvrzení 19.14** Každý nekonstantní polynom  $f$  s reálnými koeficienty, který nemá reálný kořen, je dělitelný nějakým polynomem  $g$  stupně 2 s reálnými koeficienty. Tento polynom lze volit ve tvaru  $g(x) = (x - u)(x - \bar{u})$ , kde  $u, \bar{u}$  jsou komplexně sdružené komplexní kořeny polynomu  $f$ .

**Důkaz.** Využijeme toho, že těleso komplexních čísel je algebraicky uzavřené. To znamená, že existuje nějaký komplexní kořen  $u = a + ib$  polynomu  $f$ . Potom platí, že  $f(x) = (x - u)g(x)$  pro nějaký (komplexní) polynom  $g$ . Podle Důsledku 19.12 je také číslo  $\bar{u}$  komplexně sdružené s  $u$  kořenem polynomu  $f$ . Protože polynom  $f$  nemá reálný kořen, je nutně  $u \neq \bar{u}$ . Proto  $0 = f(\bar{u}) = (\bar{u} - u)g(\bar{u})$ . Protože  $u \neq \bar{u}$ , je  $\bar{u} - u \neq 0$  a tedy nutně  $g(\bar{u}) = 0$ . To znamená, že existuje polynom  $h$  tak, že  $g(x) = (x - \bar{u})h(x)$ . Odtud dostaneme, že  $f(x) = (x - u)(x - \bar{u})h(x) = (x^2 - (u + \bar{u})x + u\bar{u})h(x)$ . Snadno nahlédneme, že  $u\bar{u} = a^2 + b^2$  a  $u + \bar{u} = 2a$ . Vzhledem k Lematu 19.13 je polynom  $f$  dělitelný reálným polynomem  $x^2 - (a^2 + b^2)x + 2a$ .  $\square$

**Důsledek 19.15** Polynomy nad tělesem reálných čísel mají tyto vlastnosti:

1. Každý nekonstantní reálný polynom je dělitelný reálným polynomem stupně 1 nebo 2.
2. Každý polynom s reálnými koeficienty lichého stupně má reálný kořen.

**Důkaz.** Ukážeme postupně obě tvrzení.

1. Buď  $f$  nekonstantní polynom s reálnými koeficienty. Má-li  $f$  reálný kořen  $a$ , potom je dělitelný polynomem  $x - a$  stupně 1. Pokud  $f$  nemá žádný reálný kořen, pak je podle Tvrzení 19.14 dělitelný nějakým reálným polynomem stupně 2.
2. Buď  $f$  reálný polynom stupně  $2n + 1$ . Indukcí podle  $n$  ukážeme, že má polynom  $f$  reálný kořen. Je-li  $n = 0$ , potom je  $f$  polynom stupně 1 a tedy  $f(x) = ax + b$  pro nějakou dvojici reálných čísel  $0 \neq a, b$ . Pak je  $-\frac{b}{a}$  reálným kořenem  $f$ . Buď  $n > 0$  a předpokládejme, že každý reálný polynom stupně  $2k + 1$ , kde  $k < n$ , má kořen. Pro spor předpokládejme, že polynom  $f$  nemá reálný kořen. Podle Tvrzení 19.14 je polynom  $f$  dělitelný reálným polynomem  $g$  stupně 2. Proto  $f = gh$  pro nějaký reálný polynom  $h$  a platí, že  $\deg h = \deg f - \deg g = \deg f - 2 = 2(n - 1) + 1$ . Podle indukčního předpokladu má polynom  $h$  reálný kořen. Ten je zároveň kořenem polynomu  $f$ .

$\square$

**Lemma 19.16** *Každé lineární zobrazení na reálném vektorovém prostoru  $\mathbf{V}$  dimenze alespoň 3 má netriviální invariantní podprostor dimenze nejvýše 2.*

**Důkaz.** Buď  $\mathbf{V}$  reálný prostor dimenze alespoň 3 a  $A: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  lineární zobrazení. Má-li zobrazení  $A$  reálné vlastní číslo  $\rho$ , generuje libovolný vlastní vektor příslušný tomuto vlastnímu číslu jednodimenzionální invariantní podprostor zobrazení  $A$ . Proto můžeme předpokládat, že charakteristický polynom  $p_A$  lineárního zobrazení  $A$  nemá žádné reálné kořeny. Podle Lemmatu 19.14 je pak polynom  $p_A$  dělitelný nějakým reálným polynomem  $q(x) = x^2 + bx + c = (x - u)(x - \bar{u})$  stupně 2, kde  $u$  a  $\bar{u}$  jsou komplexní kořeny polynomu  $p_A$ . Zvolme libovolně bázi prostoru  $\mathbf{V}$  a označme  $\mathbf{A}$  matici zobrazení  $A$  vzhledem k této bázi. Polynom  $p_A$  je pak nejen charakteristickým polynomem zobrazení  $A$ , ale také matice  $\mathbf{A}$  a jeho kořeny jsou tedy jejími vlastními čísly. Proto je matice  $g(\mathbf{A}) = \mathbf{A}^2 + b\mathbf{A} + c\mathbf{I} = (\mathbf{A} - u\mathbf{I})(\mathbf{A} - \bar{u}\mathbf{I})$  singulární. Odtud plyne, že existuje nenulový vektor  $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$  tak, že  $A^2(\mathbf{x}) + bA(\mathbf{x}) + c\mathbf{x} = \mathbf{0}$ . Položme  $\mathbf{y} = A(\mathbf{x}) + b\mathbf{x}$ . Potom platí, že  $A(\mathbf{x}) = \mathbf{y} - b\mathbf{x}$  a  $A(\mathbf{y}) = A^2(\mathbf{x}) + bA(\mathbf{x}) = -c\mathbf{x}$  a tedy vektory  $\mathbf{x}$  a  $\mathbf{y}$  generují invariantní podprostor  $\mathbf{V}$ . Tento podprostor je netriviální, neboť  $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ , a má dimenzi nejvýše 2, neboť je generován dvojicí vektorů  $\mathbf{x}$  a  $\mathbf{y}$ .  $\square$

**Věta 19.17** *Buď  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem a  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  ortogonální zobrazení. Potom existují po dvou ortogonální invariantní podprostory  $\mathbf{W}_1, \dots, \mathbf{W}_m$  dimenze nejvýše 2 takové, že  $\mathbf{V} = \sum_{i=1}^m \mathbf{W}_i$ , tj. jejichž sjednocení generuje prostor  $\mathbf{V}$ .*

**Důkaz.** Větu ukážeme indukcí podle dimenze prostoru  $\mathbf{V}$ . Je-li  $\dim \mathbf{V} \leq 2$ , položíme  $m = 1$  a  $\mathbf{W}_1 = \mathbf{V}$ . Buď  $2 < n = \dim \mathbf{V}$  a předpokládejme, že platí pro všechna ortogonální zobrazení na reálných vektorových prostorech dimenze menší než  $n$ . Podle Lemmatu 19.16 existuje netriviální  $T$ -invariantní podprostor  $\mathbf{W}_1$  prostoru  $\mathbf{V}$  dimenze nejvýše 2. Označme  $T_1$  restrikci zobrazení  $T$  na podprostor  $\mathbf{W}_1$ . Tato restrikce je zřejmě opět ortogonálním zobrazením a podle Tvzení 19.4 je  $\det T_1 = \pm 1$ , odkud je vidět, že je zobrazení  $T_1: \mathbf{W}_1 \rightarrow \mathbf{W}_1$  izomorfismus. Proto má každý vektor  $\mathbf{x} \in \mathbf{W}_1$  jednoznačně určený vzor  $T_1^{-1}(\mathbf{x}) \in \mathbf{W}_1$  takový, že  $\mathbf{x} = T(T_1^{-1}(\mathbf{x}))$ . Necht  $\mathbf{y} \in \mathbf{W}_1^\perp$  a  $\mathbf{x} \in \mathbf{W}_1$  jsou libovolně zvolené vektory. Protože je  $T$  ortogonální zobrazení a  $T_1^{-1}(\mathbf{x}) \in \mathbf{W}_1$  platí potom, že  $\langle \mathbf{x}, T(\mathbf{y}) \rangle = \langle T(T_1^{-1}(\mathbf{x})), T(\mathbf{y}) \rangle = \langle T_1^{-1}(\mathbf{x}), \mathbf{y} \rangle = 0$ . Proto je  $T(\mathbf{y}) \in \mathbf{W}_1^\perp$  a to znamená, že  $\mathbf{W}_1^\perp$  je invariantní podprostor vzhledem k zobrazení  $T$ . Protože je podprostor  $\mathbf{W}_1$  netriviální,

je  $\dim \mathbf{W}_1^\perp < n$  a podle indukčního předpokladu existují po dvou ortogonální  $T$ -invariantní podprostory  $\mathbf{W}_2, \dots, \mathbf{W}_m$  dimenze nejvýše 2 takové, že  $\mathbf{W}_1^\perp = \sum_{i=2}^m \mathbf{W}_i$ . Odtud snadno nahlédneme, že podprostory  $\mathbf{W}_1, \dots, \mathbf{W}_m$  tvoří hledaný rozklad prostoru  $\mathbf{V}$ .  $\square$

Všimněme si, že rotaci o úhel  $\alpha = \pi$  ve dvoudimenzionálním reálném vektorovém prostoru dostaneme jako složení dvou reflexí jejichž osy jsou vzájemně kolmé. Odtud, z Lemmatu 19.8 a z Věty 19.17 plyne následující popis ortogonálních zobrazení na reálných vektorových prostorech se skalárním součinem.

**Věta 19.18** *Bud'  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor se skalárním součinem a  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  ortogonální zobrazení. Potom existuje ortonormální báze  $\mathcal{X} = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}'_1, \dots, \mathbf{x}_k, \mathbf{x}'_k, \mathbf{y}_1, \dots, \mathbf{y}_\ell, \mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_m\}$ , kde  $\dim \mathbf{V} = 2k + \ell + m$  a  $\mathbf{W}_i = \mathbf{L}(\{\mathbf{x}_i, \mathbf{x}'_i\})$ ,  $i = 1, \dots, k$ ,  $\mathbf{U} = \mathbf{L}(\{\mathbf{y}_1, \dots, \mathbf{y}_\ell\})$  a  $\mathbf{K} = \mathbf{L}(\{\mathbf{z}_1, \dots, \mathbf{z}_m\})$  jsou invariantní po dvou ortogonální podprostory a*

- restrikce  $T_{\mathbf{W}_i}$  (pro  $i = 1, \dots, k$ ) zobrazení  $T$  na podprostor  $\mathbf{W}_i$  je rotace o úhel  $\alpha_i$  pro nějaké  $0 < \alpha_i < \pi$ ,
- restrikce  $T_{\mathbf{U}}$  zobrazení  $T$  na podprostor  $\mathbf{U}$  je středová souměrnost, tj. zobrazení dané předpisem  $T_{\mathbf{U}}(\mathbf{x}) = -\mathbf{x}$  pro všechny  $\mathbf{x} \in \mathbf{U}$  a
- restrikce  $T_{\mathbf{K}}$  zobrazení  $T$  na podprostor  $\mathbf{K}$  je identita.

Matice  $[T]_{\mathcal{X}}$  je pak blokově diagonální tvaru

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} [T_{\mathbf{W}_1}]_{\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}'_1\}} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & [T_{\mathbf{W}_2}]_{\{\mathbf{x}_2, \mathbf{x}'_2\}} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & [T_{\mathbf{W}_k}]_{\{\mathbf{x}_k, \mathbf{x}'_k\}} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & -\mathbf{I}_\ell & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{I}_m \end{pmatrix},$$

kde

$$[T_{\mathbf{W}_i}]_{\{\mathbf{x}_i, \mathbf{x}'_i\}} = \begin{pmatrix} \cos \alpha_i & -\sin \alpha_i \\ \sin \alpha_i & \cos \alpha_i \end{pmatrix}$$

pro  $i = 1, \dots, k$ .

**Důsledek 19.19** *Bud'  $\mathbf{V}$  reálný vektorový prostor dimenze 3 se skalárním součinem a  $T: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  ortogonální zobrazení. Potom existuje ortogonální*

báze  $\mathcal{X} = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3\}$  prostoru  $\mathbf{V}$  a úhel  $0 \leq \alpha \leq \pi$  taková, že

$$[T]_{\mathcal{X}} = \begin{cases} \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, & \text{pokud } \det T = 1, \\ \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, & \text{pokud } \det T = -1. \end{cases}$$

V případě, že  $\det T = 1$ , je  $T$  otočením kolem osy určené vektorem  $\mathbf{x}_3$  o úhel  $\alpha$ . Pokud  $\det T = -1$ , je  $T$  otočením kolem osy určené vektorem  $\mathbf{x}_3$  o úhel  $\alpha$  složeným s reflexí podle roviny generované vektory  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ .

**Cvičení 19.2** Ukažte, že každé ortogonální zobrazení na reálném vektorovém prostoru se skalárním součinem dimenze  $n$  je složením nejvýše  $n$  reflexí.