

Kapitola 19

Izometrie v euklidovských prostorech

Definice 19.1 *Bud' \mathbf{V} reálný vektorový prostor se skalárním součinem. Zobrazení $f : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ nazýváme izometrie, pokud pro každé dva vektory $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{V}$ platí*

$$\|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{y})\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|.$$

Tvrzení 19.1 *Je-li $f : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ izometrie, pak definujeme zobrazení $T : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ předpisem $T(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{0})$ pro každé $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$. Potom platí*

1. $\|T(\mathbf{x})\| = \|\mathbf{x}\|$ pro každé $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$,
2. $\|T(\mathbf{x}) - T(\mathbf{y})\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$ pro každé $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{V}$,
3. $\langle T(\mathbf{x}), T(\mathbf{y}) \rangle = \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$ pro každé $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{V}$,
4. zobrazení T je ortogonální lineární zobrazení.

Důsledek 19.2 *Každou izometrii $f : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ lze vyjádřit jako složení $f = PT$, kde $T : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ je nějaké ortogonální lineární zobrazení a $P : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ je posunutí definované jako $P(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{0})$*

Definice 19.2 *Determinant lineárního zobrazení $T : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$, kde \mathbf{V} je vektorový prostor nad libovolným tělesem \mathbf{T} , je determinant matice zobrazení T vzhledem k libovolné bázi \mathcal{X} ve \mathbf{V} . Hodnotu determinantu lineárního zobrazení T zapisujeme $\det T$.*

Tvrzení 19.3 *Bud' $T : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ ortogonální zobrazení, pak $\det T = \pm 1$.*

Lemma 19.4 *Je-li $T : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ortogonální zobrazení a \mathcal{E} standardní báze ve \mathbf{R}^2 , pak existuje úhel θ takový, že*

$$[T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, \text{ pokud } \det T = 1,$$

$$[T]_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}, \text{ pokud } \det T = -1.$$

Věta 19.5 *Každá izometrie v prostoru \mathbf{R}^2 je buď složením rotace kolem středu souřadnic s posunutím nebo složením osové souměrnosti vzhledem k ose x s nějakou rotací kolem středu souřadnic a s posunutím.*

Definice 19.3 *Buď \mathbf{V} reálný vektorový prostor se skalárním součinem. Lineární zobrazení $T : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ se nazývá rotace ve \mathbf{V} , pokud je T identické zobrazení nebo existuje podprostor \mathbf{U} dimenze 2 prostoru \mathbf{V} a v něm ortonormální báze $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2\}$ taková, že*

$$T(\mathbf{u}_1) = \mathbf{u}_1 \cos \theta + \mathbf{u}_2 \sin \theta,$$

$$T(\mathbf{u}_2) = -\mathbf{u}_1 \sin \theta + \mathbf{u}_2 \cos \theta,$$

a $T(\mathbf{x}) = \mathbf{x}$ pro každé $\mathbf{x} \in \mathbf{U}^\perp$.

Zobrazení T se nazývá reflexe ve \mathbf{V} , pokud existuje jednodimenzionální podprostor \mathbf{U} prostoru \mathbf{V} takový, že $T(\mathbf{x}) = -\mathbf{x}$ pro každý vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{U}$ a $T(\mathbf{x}) = \mathbf{x}$ pro každé $\mathbf{x} \in \mathbf{U}^\perp$.

Tvrzení 19.6 *Složení libovolných dvou reflexí ve \mathbf{V} je nějaká rotace ve \mathbf{V} .*

Věta 19.7 *Každá izometrie v prostoru \mathbf{V} dimenze 2 je buď složením rotace kolem středu souřadnic s posunutím nebo složením reflexe vzhledem k ose x s nějakou rotací kolem středu souřadnic a s posunutím.*

Věta 19.8 *Buď T ortogonální zobrazení na reálném prostoru \mathbf{V} dimenze 2 se skalárním součinem. Pak je T buď rotace nebo reflexe. Rotace je to právě když $\det T = 1$, reflexe je to právě když $\det T = -1$.*

Důsledek 19.9 *V prostoru dimenze 2 je složení rotace s reflexí (v libovolném pořadí) zase reflexe.*

Definice 19.4 *Je-li \mathbf{V} vektorový prostor nad tělesem \mathbf{T} a \mathbf{X}, \mathbf{Y} dva podprostory \mathbf{V} takové, že $\mathbf{X} \cap \mathbf{Y} = \{\mathbf{0}\}$ a $\mathbf{X} + \mathbf{Y} = \mathbf{V}$. Pak říkáme, že \mathbf{V} je direktní součet podprostorů \mathbf{X} a \mathbf{Y} a píšeme $\mathbf{V} = \mathbf{X} \oplus \mathbf{Y}$.*

Tvrzení 19.10 Je-li \mathbf{V} vektorový prostor nad tělesem \mathbf{T} a \mathbf{X}, \mathbf{Y} dva podprostory \mathbf{V} , pak jsou následující podmínky ekvivalentní:

1. $\mathbf{V} = \mathbf{X} \oplus \mathbf{Y}$,
2. je-li \mathcal{X} báze v \mathbf{X} a \mathcal{Y} báze v \mathbf{Y} , pak $\mathcal{X} \cup \mathcal{Y}$ je báze v \mathbf{V} ,
3. každý prvek $\mathbf{u} \in \mathbf{V}$ lze jednoznačně vyjádřit ve tvaru $\mathbf{u} = \mathbf{x} + \mathbf{y}$, kde $\mathbf{x} \in \mathbf{X}$ a $\mathbf{y} \in \mathbf{Y}$.

Poznámky o tom, jak interpretovat $\mathbf{X} \oplus \mathbf{Y} \oplus \mathbf{Z}$.

Lemma 19.11 Buď T lineární zobrazení na reálném vektorovém prostoru \mathbf{V} se skalárním součinem. Pak existuje invariantní podprostor \mathbf{U} zobrazení \mathbf{V} , který má dimenzi 1 nebo 2.

Věta 19.12 Buď $T : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ ortogonální lineární zobrazení na reálném prostoru \mathbf{V} se skalárním součinem. Pak existují navzájem ortogonální podprostory $\mathbf{W}_1, \dots, \mathbf{W}_m$ ve \mathbf{V} takové, že

1. každý podprostor \mathbf{W}_k je invariantní podprostor zobrazení T ,
2. $\dim \mathbf{W}_k$ je buď 1 nebo 2 pro každé $k = 1, \dots, m$,
3. $\mathbf{V} = \mathbf{W}_1 \oplus \mathbf{W}_2 \oplus \dots \oplus \mathbf{W}_m$.

Jakkoliv poslední věta popisuje, jak vypadá libovolné ortogonální zobrazení na reálném prostoru se skalárním součinem, neříká nic o jednoznačnosti rozkladu \mathbf{V} na direktní součet $\mathbf{W}_1 \oplus \mathbf{W}_2 \oplus \dots \oplus \mathbf{W}_m$.

Věta 19.13 Necht' $T, \mathbf{V}, \mathbf{W}_1, \dots, \mathbf{W}_m$ jsou jako v předchozí Větě 19.12. Označme $T_{\mathbf{W}_i}$ zúžení zobrazení T na invariantní podprostor \mathbf{W}_i . Potom platí

1. počet indexů i , pro které je $T_{\mathbf{W}_i}$ reflexe, je sudý nebo lichý v závislosti na tom, je-li $\det T = 1$ nebo $\det T = -1$,
2. vždy je možné najít rozklad jako ve Větě 19.12, ve kterém je počet indexů i , pro které je $T_{\mathbf{W}_i}$ reflexe, nula nebo jedna v závislosti na tom, je-li $\det T = 1$ nebo $\det T = -1$.

Tvrzení 19.14 1. Je-li $p(x) = x^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0$ nekonzstantní polynom s reálnými koeficienty a $z \in \mathbf{C}$ nějaký jeho kořen, pak \bar{z} je také kořen $p(x)$,

108 KAPITOLA 19. IZOMETRIE V EUKLIDOVSKÝCH PROSTORECH

2. každý polynom lichého stupně s reálnými koeficienty má aspoň jeden reálný kořen.

Příklad 19.1 Ortogonální zobrazení a rotace v \mathbf{R}^3 .