

Kapitola 15

Vlastní čísla a vlastní vektory

V této a následujících kapitolách budeme zkoumat jeden z nejdůležitějších pojmů tohoto kurzu.

Definice 15.1 *Bud' $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ lineární zobrazení, $\mathbf{V}$ vektorový prostor nad tělesem $\mathbf{T}$. Číslo $\lambda \in \mathbf{T}$ nazýváme vlastní číslo lineárního zobrazení A , pokud existuje nenulový vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$ takový, že $A(\mathbf{x}) = \lambda\mathbf{x}$. Je-li λ vlastní číslo lineárního zobrazení A , pak libovolný vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$ takový, že $A(\mathbf{x}) = \lambda\mathbf{x}$ nazýváme vlastní vektor lineárního zobrazení A příslušný vlastnímu číslu λ .*

Bud' $\mathcal{X} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$ a $\mathcal{Y} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$ nějaké dvě báze v prostoru $\mathbf{V}$ a $\mathbf{P}$ matice přechodu od báze $\mathcal{X}$ k bázi $\mathcal{Y}$. Potom víme, že pro matice $[A]_{\mathcal{X}}$ a $[A]_{\mathcal{Y}}$ lineárního zobrazení A platí vztah

$$[A]_{\mathcal{X}} = \mathbf{P}^{-1}[A]_{\mathcal{Y}}\mathbf{P}.$$

Máme-li danu nějakou bázi $\mathcal{Y} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$, vynosnažíme se najít takovou bázi $\mathcal{X} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$, aby matice $[A]_{\mathcal{X}}$ lineárního zobrazení A vzhledem k bázi $\mathcal{X}$ byla co nejjednodušší. Například diagonální. Víme navíc, že každá matice přechodu je regulární a obráceně, že každá regulární matice $\mathbf{P}$ řádu n nad $\mathbf{T}$ je maticí přechodu od nějaké báze $\mathcal{X}$ k dané bázi $\mathcal{Y}$, stačí pro každé $j = 1, \dots, n$ definovat $\mathbf{u}_j = \sum_{i=1}^n p_{ij} \mathbf{v}_i$. K matici $[A]_{\mathcal{Y}}$ tak hledáme regulární matici $\mathbf{P}$ tak, aby matice $\mathbf{P}^{-1}[A]_{\mathcal{Y}}\mathbf{P}$ byla co nejjednodušší.

Definice 15.2 *Dvě čtvercové matice $\mathbf{A}, \mathbf{B}$ řádu n nad tělesem $\mathbf{T}$ nazýváme podobné, pokud existuje regulární matice $\mathbf{P}$ řádu n nad $\mathbf{T}$ taková, že $\mathbf{B} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}$. Matice $\mathbf{A}$ se nazývá diagonalizovatelná, je-li podobná nějaké diagonální matici.*

Lemma 15.1 *Podobnost je relace ekvivalence na množině všech čtvercových matic téhož řádu nad nějakým tělesem $\mathbf{T}$.*

Je-li matice $\mathbf{A}$ podobná diagonální matici $\mathbf{D}$, můžeme například snadno spočítat libovolnou mocninu $\mathbf{A}^k$. Platí totiž $\mathbf{A} = \mathbf{P}\mathbf{D}\mathbf{P}^{-1}$ a tedy $\mathbf{A}^k = \mathbf{P}\mathbf{D}^k\mathbf{P}^{-1}$ a matice $\mathbf{D}^k$ je opět diagonální matice, na jejíž hlavní diagonále jsou k -té mocniny diagonálních prvků matice $\mathbf{D}$.

Je-li $\mathbf{x} \in \mathbf{V}$ vlastní vektor lineárního zobrazení $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ příslušný vlastnímu číslu λ , pak platí $A(\mathbf{x}) = \lambda\mathbf{x}$. Nyní zvolíme nějakou bázi $\mathcal{X} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$ v prostoru $\mathbf{V}$. Co to znamená pro matici lineárního zobrazení A a souřadnice vektoru $\mathbf{x}$, obojí vzhledem k bázi $\mathcal{X}$? Podle Tvzení ?? platí

$$\lambda[\mathbf{x}]_{\mathcal{X}} = [\lambda\mathbf{x}]_{\mathcal{X}} = [A(\mathbf{x})]_{\mathcal{X}} = [A]_{\mathcal{X}}[\mathbf{x}]_{\mathcal{X}}.$$

Definice 15.3 *Je-li $\mathbf{A}$ čtvercová matice řádu n nad tělesem $\mathbf{T}$. Číslo $\lambda \in \mathbf{T}$ se nazývá vlastní číslo matice $\mathbf{A}$, pokud existuje nenulový vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{T}^n$ takový, že $\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$. Je-li λ vlastní číslo matice $\mathbf{A}$, pak libovolný vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{T}^n$, pro který platí $\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$ se nazývá vlastní vektor matice $\mathbf{A}$ příslušný vlastnímu číslu λ .*

Tvrzení 15.2 *Je-li λ vlastní číslo lineárního zobrazení $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ (nebo čtvercové matice matice $\mathbf{A}$ nad $\mathbf{T}$), pak množina $\mathbf{M}$ všech vlastních vektorů lineárního zobrazení A (nebo matice $\mathbf{A}$) příslušných vlastnímu číslu λ tvoří podprostor $\mathbf{V}$ (nebo $\mathbf{T}^n$) takový, že $A(\mathbf{x}) \in \mathbf{M}$ (nebo $\mathbf{A}\mathbf{x} \in \mathbf{M}$) pro každý vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{M}$.*

Definice 15.4 *Je-li $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ lineární zobrazení, pak podprostor $\mathbf{M}$ prostoru $\mathbf{V}$ se nazývá invariantní podprostor lineárního zobrazení A , pokud platí $A(\mathbf{x}) \in \mathbf{M}$ pro každý vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{M}$. Podobně se definuje invariantní podprostor $\mathbf{M} \subseteq \mathbf{T}^n$ čtvercové matice $\mathbf{A}$ řádu n nad tělesem $\mathbf{T}$ jako invariantní podprostor lineárního zobrazení $A : \mathbf{T}^n \rightarrow \mathbf{T}^n$ určeného maticí $\mathbf{A}$, tj. musí platit $\mathbf{A}\mathbf{x} \in \mathbf{M}$ pro každý vektor $\mathbf{x} \in \mathbf{M}$.*

Tvrzení 15.3 *Je-li $\mathbf{x}$ vlastní vektor lineárního zobrazení A příslušný nějakému vlastnímu číslu λ , pak podprostor $\mathbf{M}_{\lambda}$ prostoru $\mathbf{V}$ tvořený všemi vlastními vektory A příslušnými vlastnímu číslu λ je invariantní podprostor zobrazení A .*

Příklad 15.1 Vlastní čísla lineárních zobrazení v $\mathbf{R}^2$ - osová souměrnost

vzhledem k $y = -x$, zkosení, zkosení a roztažení, otočení kolem počátku. Otočení kolem počátku jako lineární zobrazení nad komplexními čísly.

Příklad 15.2 Derivace diferencovatelných lineárních funkcí na intervalu $(0, 1)$.

Příklad 15.3 Fibonacciova posloupnost - P posunutí doleva na prostoru V , jeho vlastní čísla.

Lemma 15.4 Pro lineární zobrazení $A : V \rightarrow V$ existuje báze ve V vzhledem ke které má A diagonální matici právě tehdy, když existuje báze ve V složená z vlastních vektorů zobrazení A .

Důkaz. Položme $n = \dim V$ a předpokládejme nejprve, že existuje báze $\mathcal{X} = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n\}$ vzhledem ke které má zobrazení $A : V \rightarrow V$ diagonální matici. Označme po řadě $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ prvky na diagonále $[A]_{\mathcal{X}}$. Potom $A(\mathbf{x}_i) = \lambda_i \mathbf{x}_i$ pro každé $i \in 1, \dots, n$ a báze $\mathcal{X}$ je tedy složena z vlastních vektorů. (Všimněme si, že posloupnost $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ je složena z vlastních čísel zobrazení A .)

Buď naopak $\mathcal{X} = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n\}$ báze složená z vlastních vektorů lineárního zobrazení A . Označme λ_i vlastní číslo příslušné vlastnímu vektoru $\mathbf{x}_i$, t.j., $A(\mathbf{x}_i) = \lambda_i \mathbf{x}_i$, pro $i = 1, \dots, n$. Odtud je vidět, že matice $[A]_{\mathcal{X}}$ je diagonální s prvky $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ na diagonále. $\square$

Tvrzení 15.5 Jsou-li $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ navzájem různá vlastní čísla lineárního zobrazení A (nebo matice $\mathbf{A}$) a pro každé $i = 1, \dots, k$ je $\mathbf{u}_i$ nenulový vlastní vektor příslušný λ_i , pak je množina $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k\}$ lineárně nezávislá.

Důkaz. Tvrzení ukážeme indukcí podle počtu k prvků této množiny. Protože je podle definice každý vlastní vektor nenulový, daná množina je lineárně nezávislá pokud $k = 1$. Buď $k > 1$ a předpokládejme, že tvrzení platí pro každou nejvýše $k - 1$ prvkovou množinu vlastních vektorů jímž přísluší po dvou různé vlastní vektory. Pro spor předpokládejme, že je množina $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k\}$ lineárně závislá. Potom existuje nulová netriviální lineární kombinace $a_1 \mathbf{u}_1 + \dots + a_k \mathbf{u}_k = \mathbf{0}$ vektorů této množiny. Bez újmy na obecnosti můžeme předpokládat, že $a_1 \neq 0$. Potom $\mathbf{0} = A(\mathbf{0}) = A(a_1 \mathbf{u}_1 + \dots + a_k \mathbf{u}_k) = a_1 A(\mathbf{u}_1) + \dots + a_k A(\mathbf{u}_k) = a_1 \lambda_1 \mathbf{u}_1 + \dots + a_k \lambda_k \mathbf{u}_k$. Odtud dostaneme, že $\mathbf{0} =$

$\lambda_k(a_1\mathbf{u}_1 + \dots + a_k\mathbf{u}_k) - (a_1\lambda_1\mathbf{u}_1 + \dots + a_k\lambda_k\mathbf{u}_k) = a_1(\lambda_k - \lambda_1)\mathbf{u}_1 + \dots + a_{k-1}(\lambda_k - \lambda_{k-1})\mathbf{u}_{k-1} + a_k(\lambda_k - \lambda_k)\mathbf{u}_k = a_1(\lambda_k - \lambda_1)\mathbf{u}_1 + \dots + a_{k-1}(\lambda_k - \lambda_{k-1})\mathbf{u}_{k-1}$. Protože podle našeho předpokladu $\lambda_1 \neq \lambda_k$, dostáváme nulovou netriviální lineární kombinaci vektorů $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{k-1}$ což je ve sporu s indukčním předpokladem. $\square$

Důsledek 15.6 *Je-li matice $\mathbf{A}$ řádu n a má-li n navzájem různých vlastních čísel, pak je diagonalizovatelná.*

Tvrzení 15.7 *Je-li $\mathbf{A}$ matice řádu n nad tělesem $\mathbf{T}$, pak $\lambda \in \mathbf{T}$ je vlastní číslo matice $\mathbf{A}$ právě když platí $\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n) = 0$.*

Důkaz. Předpokládejme nejprve, že λ je vlastní číslo matice $\mathbf{A}$. Potom existuje nenulový vektor $\mathbf{u}$ takový, že $\mathbf{A}\mathbf{u} = \lambda\mathbf{u}$. Odtud plyne, že $(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n)\mathbf{u} = \mathbf{0}$ a vektor $\mathbf{u}$ je netriviálním řešením homogenní soustavy rovnic $(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n)\mathbf{x} = \mathbf{0}$. Odtud plyne, že je matice $\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n$ singulární což nastane právě když má nulový determinant.

Předpokládejme naopak, že $\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n) = 0$ a tedy, že je matice $\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n$ singulární. Potom má homogenní soustava $(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n)\mathbf{x} = \mathbf{0}$ netriviální řešení $\mathbf{u}$. Pak ale $\mathbf{A}\mathbf{u} = \lambda\mathbf{u}$ a tedy $\mathbf{u}$ je vlastním vektorem příslušným λ , speciálně je λ vlastním číslem matice $\mathbf{A}$. $\square$

Definice 15.5 Charakteristický polynom čtvercové matice $\mathbf{A}$ definujeme jako polynom $p_{\mathbf{A}} = \det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}_n)$ jedné proměnné λ .

Vlastní čísla matice jsou tedy kořeny charakteristického polynomu této matice.

Tvrzení 15.8 *Jsou-li $\mathbf{A}, \mathbf{B}$ podobné matice, pak $p_{\mathbf{A}} = p_{\mathbf{B}}$.*

Důkaz. Jsou-li matice $\mathbf{A}, \mathbf{B}$ podobné, existuje regulární matice $\mathbf{P}$ taková, že $\mathbf{B} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}$. Potom platí, že $p_{\mathbf{B}}(t) = \det(\mathbf{B} - t\mathbf{I}_n) = \det(\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P} - t\mathbf{I}_n) = \det(\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P} - t\mathbf{P}^{-1}\mathbf{I}_n\mathbf{P}) = \det(\mathbf{P}^{-1}(\mathbf{A} - t\mathbf{I}_n)\mathbf{P}) = \det(\mathbf{P}^{-1})\det(\mathbf{A} - t\mathbf{I}_n)\det(\mathbf{P}) = \det(\mathbf{P}^{-1})\det(\mathbf{P})\det(\mathbf{A} - t\mathbf{I}_n) = \det(\mathbf{P})^{-1}\det(\mathbf{P})\det(\mathbf{A} - t\mathbf{I}_n) = \det(\mathbf{A} - t\mathbf{I}_n) = p_{\mathbf{A}}(t)$. $\square$

Poslední tvrzení nám umožňuje mluvit také o *charakteristickém polynomu lineárního zobrazení* $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ - je to charakteristický polynom matice tohoto zobrazení vzhledem k libovolné bázi $\mathbf{V}$. Matice tohoto lineárního zobrazení vzhledem k různým bázím jsou podobné a podobné matice mají stejný charakteristický polynom.

Příklad 15.4 Řešení soustavy dvou lineárních diferenciálních rovnic o dvou neznámých.

Tvrzení 15.9 Je-li $\mathbf{A} = (a_{ij})$ čtvercová matice řádu n a

$$p_{\mathbf{A}}(t) = c_n t^n + c_{n-1} t^{n-1} + \cdots + c_1 t + c_0,$$

pak platí $c_n = (-1)^n$, $c_{n-1} = (-1)^{n-1}(a_{11} + a_{22} + \cdots + a_{nn})$, $c_0 = \det \mathbf{A}$.

Důkaz. Položme $\mathbf{B} = (b_{ij}) = \mathbf{A} - t\mathbf{I}_n$. Podle definice je $\det \mathbf{B} = \sum_{p \in S_n} \operatorname{sgn} p \cdot b_{1p_1} \cdots b_{np_n}$. Připomeňme, že symbolem ι značíme identickou permutaci. Všimněme si, že pro každou neidentickou permutaci $p \in S_n$ existují $1 \leq i < j \leq n$ tak, že $p(i) \neq i$ a zároveň $p(j) \neq j$ a proto má součin $\operatorname{sgn} p \cdot b_{1p_1} \cdots b_{np_n}$ chápáný jako polynom v proměnné t stupeň nejvýše $n - 2$. Odtud plyne, že $q(t) = \sum_{p \in S_n \setminus \{\iota\}} \operatorname{sgn} p \cdot a_{1p_1} \cdots a_{np_n}$ je také polynom stupně nejvýše $n - 2$. Z definice determinantu dostaneme, že $p_{\mathbf{A}}(t) = \det(\mathbf{A} - t\mathbf{I}_n) = \det \mathbf{B} = b_{11} \cdot b_{nn} + q(t) = (a_{11} - t) \cdot (a_{nn} - t) + q(t) = (-1)^n t^n + (-1)^{n-1}(a_{11} + \cdots + a_{nn})t^{n-1} + r(t) + q(t)$, kde $r(t)$ a $q(t)$ jsou polynomy stupně nejvýše $n - 2$. Odtud je vidět, že $c_n = (-1)^n$ a $c_{n-1} = (-1)^{n-1}(a_{11} + \cdots + a_{nn})$. K důkazu poslední z rovností si stačí uvědomit, že $c_0 = p_{\mathbf{A}}(0) = \det(\mathbf{A} - 0\mathbf{I}_n) = \det(\mathbf{A})$. $\square$

Definice 15.6 Je-li $\mathbf{A} = (a_{ij})$ čtvercová matice řádu n , pak číslo $a_{11} + a_{22} + \cdots + a_{nn}$ nazýváme stopa matice $\mathbf{A}$ a označujeme je $\operatorname{tr}(\mathbf{A})$.

Věta 15.10 Základní věta algebry Každý nekonstantní polynom s reálnými nebo komplexními kořeny má aspoň jeden komplexní kořen.

Důsledek 15.11 Je-li $f(x)$ polynom jedné proměnné s reálnými nebo komplexními koeficienty, pak jej lze jednoznačně (až na pořadí činitelů) vyjádřit jako součin

$$f(x) = a(x - \beta_1)^{r_1}(x - \beta_2)^{r_2} \cdots (x - \beta_k)^{r_k},$$

kde $\beta_1, \dots, \beta_k$ jsou navzájem různá komplexní čísla a $r_1 + r_2 + \cdots + r_k = n$.

Důkaz. Uvědomme si, že komplexní číslo β je kořenem polynomu $f(x)$ právě když je polynom $f(x)$ dělitelný polynomem $x - \beta$. Dokazovaný důsledek tak plyne ze základní věty algebry snadno indukcí. $\square$

Definice 15.7 Číslo r_i se nazývá násobnost kořene β_i .

Existenci vlastních čísel tak máme zajištěnou pouze pro reálné nebo komplexní matice, v případě reálných matic ale mohou být vlastní čísla komplexní.

Definice 15.8 *Je-li λ vlastní číslo matice $\mathbf{A}$ (lineárního zobrazení $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$), pak definujeme algebraickou násobnost vlastního čísla λ jako násobnost kořene λ charakteristického polynomu $p_{\mathbf{A}}$ matice $\mathbf{A}$ (matice lineárního zobrazení A vzhledem k libovolné bázi $\mathbf{V}$).*

Jak hledat vlastní čísla reálné (nebo komplexní) matice $\mathbf{A}$?

- Spočítáme polynom $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}_n)$ a najdeme jeho kořeny. To jde dobře pro matice řádu 2, o něco hůře pro matice řádu 3 a hodně špatně pro matice vyšších řádů. Vzorce pro kořeny polynomů stupňů větších než 4 totiž neexistují, pro stupeň 4 sice existují, ale jsou složité a prakticky nepoužitelné.
- Kořeny polynomů lze hledat přibližně pomocí iteračních metod.
- Matice $\mathbf{A}$ lze upravovat tak, abychom dostali podobnou matici, u které lze kořeny charakteristického polynomu *uhádnout*. Někdy to lze, většinou ale nikoliv.
- Pro velké matice existují iterativní metody založené například na QR-rozkladu matic.
- Nalezení vlastních čísel s dostatečnou přesností je výpočetně dobře zvládnutelná úloha.

Příklad 15.5 Stopa a determinant diagonalizovatelné matice.

Tvrzení 15.12 *Pro každé lineární zobrazení $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ a každé vlastní číslo λ zobrazení A platí, že dimenze podprostoru $\mathbf{M}_{\lambda}$ prostoru $\mathbf{V}$ tvořeného vlastními vektory zobrazení A příslušnými vlastnímu číslu λ je menší nebo rovná algebraické násobnosti vlastního čísla λ .*

Důkaz. Položme $k = \dim \mathbf{M}_{\lambda}$. Zvolme nějakou bázi podprostoru $\mathbf{M}_{\lambda}$ doplníme ji do báze $\mathcal{X}$ celého prostoru $\mathbf{V}$. Potom je matice $\mathbf{A} = [A]_{\mathcal{X}}$ lineárního zobrazení A vzhledem k bázi $\mathcal{X}$ v blokovém tvaru

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \lambda \mathbf{I}_k & \mathbf{B} \\ \mathbf{0} & \mathbf{C} \end{pmatrix},$$

kde $\mathbf{B}$, resp. $\mathbf{C}$ jsou matice typů $k \times (n - k)$, resp. $(n - k) \times (n - k)$. Odtud dostaneme, že $p_{\mathbf{A}}(t) = \det(\mathbf{A} - t\mathbf{I}_n) = (\lambda - t)^k \det(\mathbf{C} - t\mathbf{I}_{n-k})$ a tedy násobnost kořene λ je alespoň k . $\square$

Definice 15.9 *Je-li λ vlastní číslo lineárního zobrazení $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ a $\mathbf{M}_{\lambda}$ podprostor $\mathbf{V}$ tvořený všemi vlastními vektory $\mathbf{V}$ příslušnými vlastnímu číslu λ , pak definujeme geometrickou násobnost vlastního čísla λ jako dimenzi podprostoru $\mathbf{M}_{\lambda}$.*

Věta 15.13 *Buď $\mathbf{V}$ vektorový prostor nad tělesem komplexních čísel $\mathbf{C}$ a $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ lineární zobrazení. Potom je lineární zobrazení A diagonalizovatelné právě tehdy když pro každé vlastní číslo λ zobrazení A platí, že jeho geometrická násobnost se rovná jeho algebraické násobnosti.*

Důkaz. Je zřejmé, že algebraická násobnost libovolného vlastního čísla diagonální matice (která se v tomto případě rovná počtu jeho výskytů na diagonále) je rovna jeho geometrické násobnosti. Totéž musí platit i pro libovolné diagonalizovatelné zobrazení, neboť matice tohoto zobrazení vzhledem ke vhodně zvolené bázi je diagonální.

Předpokládejme naopak, že je algebraická násobnost libovolného vlastního čísla zobrazení A rovna jeho geometrické násobnosti. Položme $n = \dim V$ a označme $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ vlastní čísla zobrazení A a $n_1, \dots, n_k$ po řadě jejich algebraické násobnosti. Protože je těleso komplexních čísel algebraicky uzavřené, je stupeň každého polynomu roven součtu násobností jeho kořenů a tedy platí rovnost $n = n_1 + \dots + n_k$. Pro každé $i = 1, \dots, k$ zvolme bázi $\mathcal{X}_i$ prostoru $\mathbf{M}_{\lambda_i}$ vlastních vektorů příslušných vlastnímu číslu λ_i a položme $\mathcal{X} = \mathcal{X}_1 \cup \dots \cup \mathcal{X}_k$. Množiny $\mathcal{X}_1, \dots, \mathcal{X}_k$ jsou po dvou disjunktní (žádný vektor není vlastním vektorem příslušným ke dvěma různým vlastním číslům) a protože je algebraická násobnost každého vlastního čísla zobrazení A rovna jeho geometrické násobnosti, má pro každé $i = 1, \dots, k$ množina $\mathcal{X}_i$ právě n_i prvků. Odtud plyne, že množina $\mathcal{X}$ je n -prvková. Pro všechna $i = 1, \dots, k$ označme $\mathbf{x}_{i1}, \dots, \mathbf{x}_{in_i}$ prvky množiny $\mathcal{X}_i$. Ukážeme, že množina $\mathcal{X}$ je lineárně nezávislá. Buď $\sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^{n_i} a_{ij} \mathbf{x}_{ij} = \mathbf{0}$ nulová lineární kombinace vektorů množiny $\mathcal{X}$. Pro každé $i = 1, \dots, k$ položme $\mathbf{y}_i = \sum_{j=1}^{n_i} a_{ij} \mathbf{x}_{ij} \in \mathbf{M}_{\lambda_i}$. Podle Tvzení 15.5 je množina nenulových vektorů z $\{\mathbf{y}_1, \dots, \mathbf{y}_n\}$ lineárně nezávislá, a je-li neprázdná, plyne odtud, že součet jejich prvků je nenulový. Protože $\sum_{i=1}^k \mathbf{y}_i = \mathbf{0}$ dostáváme tak, že $\mathbf{y}_i = \mathbf{0}$ pro každé $i \in k$. Protože jsou množiny $\mathcal{X}_i$ lineárně nezávislé, plyne z rovnic $\sum_{j=1}^{n_i} a_{ij} \mathbf{x}_{ij} = \mathbf{y}_i = \mathbf{0}$, že $a_{ij} = 0$ pro každé $i = 1, \dots, k$, $j = 1, \dots, n_i$. Proto je množina $\mathcal{X}$ lineárně nezávislá. Protože počet prvků množiny $\mathcal{X}$ je roven dimenzi prostoru $\mathbf{V}$, je

množina $\mathcal{X}$ bazí tohoto prostoru. Existuje tedy báze prostoru $\mathbf{V}$ složená z vlastních vektorů zobrazení A . Z Lemmatu 15.4 pak plyne, že je lineární zobrazení A diagonalizovatelné. $\square$

15.0.1 Jordanův normální tvar

Definice 15.10 Jordanova buňka $J(\lambda, k)$ je čtvercová matice řádu k tvaru

$$\begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda \end{pmatrix}.$$

Matice $\mathbf{A}$ řádu n má Jordanův normální tvar s buňkami $J(\lambda_i, k_i)$, $i = 1, 2, \dots, m$, kde $k_1 + k_2 + \dots + k_m = n$ je-li blokově diagonální a na její diagonále jsou právě bloky tvořené po řadě Jordanovými buňkami $J(\lambda_1, k_1), \dots, J(\lambda_m, k_m)$.

Tvrzení 15.14 Jordanova buňka $J(\lambda, k)$ není diagonalizovatelná matice, je-li $k \geq 2$.

Důkaz. Snadno nahlédneme, že charakteristický polynom Jordanovy buňky $J(\lambda, k)$ je $(\lambda - t)^k$ odkud je dále vidět, že λ je jediné vlastní číslo matice $J(\lambda, k)$ a jeho algebraická násobnost je k . Dále platí, že $J(0, k) = J(\lambda, k) - \lambda \mathbf{I}_k$ je matice hodnosti $k - 1$ a proto je geometrická násobnost vlastního čísla λ rovna 1. Podle Věty 15.13 není matice $J(\lambda, k)$ pro $k \geq 2$ diagonalizovatelná. $\square$

Příklad 15.6 Derivace polynomů stupně nejvýše 3 má matici rovnou $J(0, 4)$.

Věta 15.15 Je-li $\mathbf{A}$ čtvercová matice řádu n nad $\mathbf{C}$, pak $\mathbf{A}$ je podobná nějaké matici v Jordanově normálním tvaru s buňkami $J(\lambda_i, k_i)$, $i = 1, 2, \dots, m$, kde $k_1 + k_2 + \dots + k_m = n$. Dvojice (λ_i, k_i) jsou maticí $\mathbf{A}$ určeny jednoznačně až na pořadí.

Je-li $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$ lineární zobrazení, $\dim \mathbf{V} = n$, pak existuje báze ve $\mathbf{V}$ taková, že matice A vzhledem k této bázi je v Jordanově normálním tvaru.

Příklad 15.7 Formalizace myšlenky, že webová stránka je tím důležitější, čím důležitější jsou webové stránky, které na ni odkazují. Podle článku Herbert S. Wilf, Searching the web with eigenvectors.

Definice 15.11 *Spektrum a spektrální poloměr matice a lineárního zobrazení. $\sigma(\mathbf{A})$, $\sigma(A)$, $\rho(\mathbf{A})$, $\rho(A)$.*

Věta 15.16 *Je-li $\mathbf{A}$ čtvercová matice nad $\mathbf{R}$ s kladnými prvky, pak $\rho(\mathbf{A}) \in \sigma(\mathbf{A})$ a existuje vlastní vektor $\mathbf{v}$ matice $\mathbf{A}$ příslušný vlastnímu číslu $\rho(\mathbf{A})$, který má všechny souřadnice kladné. Algebraická násobnost vlastního čísla $\rho(\mathbf{A})$ se rovná 1.*

Důkaz. Bez důkazu. $\square$

Definice 15.12 *Čtvercová matice $\mathbf{A}$ se nazývá reducibilní, pokud existuje permutační matice (tj. součin elementárních matic prvního typu) $\mathbf{P}$ taková, že*

$$\mathbf{PAP}^{-1} = \left(\begin{array}{c|c} \mathbf{X} & \mathbf{Y} \\ \hline \mathbf{0} & \mathbf{Z} \end{array} \right),$$

kde matice $\mathbf{X}$ a $\mathbf{Z}$ jsou čtvercové. Matice, která není reducibilní, se nazývá irreducibilní.

Věta 15.17 *Je-li $\mathbf{A}$ irreducibilní čtvercová matice nad $\mathbf{R}$ s nezápornými prvky, pak $\rho(\mathbf{A}) \in \sigma \mathbf{A}$, $\rho(\mathbf{A}) > 0$ a existuje vlastní vektor $\mathbf{v}$ příslušný $\rho(\mathbf{A})$, který má všechny souřadnice kladné. Algebraická násobnost $\rho(\mathbf{A})$ se rovná 1.*

Důkaz. Bez důkazu. $\square$