

## Kapitola 13

# Lineární zobrazení

**Definice 13.1** Jsou-li  $\mathbf{U}$  a  $\mathbf{V}$  vektorové prostory na tělese  $\mathbf{T}$ , pak zobrazení  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  nazýváme lineární zobrazení, platí-li

1.  $A(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = A(\mathbf{x}) + A(\mathbf{y})$  pro každé dva vektory  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbf{U}$ ,
2.  $A(b\mathbf{x}) = bA(\mathbf{x})$  pro každý skalár  $b \in \mathbf{T}$  a každý vektor  $\mathbf{x} \in \mathbf{U}$ .

**Příklad 13.1** Obecný tvar lineárního zobrazení  $A : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  je

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

**Příklad 13.2** Reflexe, zvětšení (homotetie), nafouknutí v různém měřítku ve dvou různých směrech, zkosení, rotace.

**Věta 13.1** Necht  $\mathbf{U}, \mathbf{V}$  jsou dva vektorové prostory nad tělesem  $\mathbf{T}$  a necht  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$  je nějaká báze v  $\mathbf{U}$ . Pak pro každou volbu vektorů  $\mathbf{v}_i \in \mathbf{V}$ ,  $i = 1, \dots, n$ , existuje právě jedno lineární zobrazení  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  takové, že  $A(\mathbf{u}_i) = \mathbf{v}_i$  pro každé  $i = 1, \dots, n$ .

**Příklad 13.3** Každé lineární zobrazení  $A : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^m$  je tvaru  $A(\mathbf{x}) = \mathbf{A}\mathbf{x}$ , kde  $\mathbf{A}$  je reálná matice typu  $m \times n$ , jejíž  $j$ -tý sloupec  $\mathbf{A}_{*j}$  se rovná  $A(\mathbf{e}_j)$ , pro každé  $j = 1, \dots, n$ ,  $\{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n\}$  je standardní báze v  $\mathbf{R}_n$ .

Analogické tvrzení platí pro lineární zobrazení  $A : \mathbf{T}^n \rightarrow \mathbf{T}^m$ .

**Definice 13.2** Lineární zobrazení  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  se nazývá monomorfismus, je-li prosté, nazývá se epimorfismus, je-li  $A$  zobrazení na celý prostor  $\mathbf{V}$ , a nazývá se isomorfismus, je-li vzájemně jednoznačné (tj. prosté a na prostor  $\mathbf{V}$ ).

**Definice 13.3** Je-li  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  lineární zobrazení, pak množinu  $\{\mathbf{u} \in \mathbf{U} : A(\mathbf{u}) = \mathbf{0}\}$  nazýváme jádro lineárního zobrazení  $A$  a označujeme ji  $\text{Ker}(A)$ . Množinu  $\{\mathbf{v} \in \mathbf{V} : \mathbf{v} = A(\mathbf{u}) \text{ pro nějaké } \mathbf{u} \in \mathbf{U}\}$  nazýváme obraz lineárního zobrazení  $A$  a označujeme ji  $\text{Im}(A)$ .

**Tvrzení 13.2** Necht  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  je lineární zobrazení. Pak platí:

1. jádro  $\text{Ker}(A)$  je podprostor  $\mathbf{U}$ ,
2. obraz  $\text{Im}(A)$  je podprostor  $\mathbf{V}$ ,
3. je-li  $A$  prosté zobrazení (tj. je-li monomorfismus), pak  $A^{-1} : \text{Im}(A) \rightarrow \mathbf{U}$  je také lineární zobrazení,
4. je-li  $A$  vzájemně jednoznačné zobrazení (tj. isomorfismus), pak  $A^{-1} : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{U}$  je také lineární zobrazení.

**Tvrzení 13.3** Je-li  $\mathbf{A}$  matice typu  $m \times n$  nad tělesem  $\mathbf{T}$  a  $A : \mathbf{T}^n \rightarrow \mathbf{T}^m$  je lineární zobrazení definované předpisem  $A(\mathbf{x}) = \mathbf{A}\mathbf{x}$  pro každé  $\mathbf{x} \in \mathbf{T}^n$ , pak platí

1.  $\text{Ker}(A) = \mathbf{N}(\mathbf{A})$ ,
2.  $\text{Im}(A) = \mathbf{S}(\mathbf{A})$  a  $\dim \text{Im}(A) = r(\mathbf{A})$ ,
3.  $\dim \text{Ker}(A) = n - \dim \text{Im}(A)$ .

**Věta 13.4** Pro libovolné lineární zobrazení  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  platí  $\dim \text{Ker}(A) + \dim \text{Im}(A) = \dim \mathbf{U}$ .

**Věta 13.5** Buď  $\mathbf{V}$  vektorový prostor dimenze  $n$  nad tělesem  $\mathbf{T}$ . Potom existuje isomorfismus  $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{T}^n$ .

Poslední věta říká, že až na izomorfismus existuje pouze jediný vektorový prostor dimenze  $n$  nad tělesem  $\mathbf{T}$ , a to aritmetický vektorový prostor  $\mathbf{T}^n$ . Tento isomorfismus ale není jednoznačně určený, závisí na volbě báze ve  $\mathbf{V}$ . Různé volby báze dávají různé isomorfismy. Souřadnice vektorů se mohou měnit při různých volbách báze, nemění se ale vlastnosti  $\mathbf{V}$ , které na volbě

báze nezávisí, jako je třeba lineární závislost nebo nezávislost nějaké množiny vektorů ve  $\mathbf{V}$ , lineární obal množiny vektorů ve  $\mathbf{V}$ , dimenze podprostorů  $\mathbf{V}$ , atd. Různé volby báze ve  $\mathbf{V}$  dávají různé pohledy na prostor  $\mathbf{V}$ .

Nyní přeneseme na libovolné abstraktní prostory a lineární zobrazení poznatky o maticích lineárních zobrazení.

**Definice 13.4** *Bud'  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  lineární zobrazení,  $\mathcal{X} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$  báze v  $\mathbf{U}$  a  $\mathcal{Y} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m\}$  báze ve  $\mathbf{V}$ . Nechť je  $r_{ij}$ , kde  $A(\mathbf{u}_j) = \sum_{i=1}^m r_{ij} \mathbf{v}_i$  pro každé  $j = 1, \dots, n$ . Potom matici  $(r_{ij})$  typu  $m \times n$  nazýváme matice lineárního zobrazení  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  vzhledem k bázím  $\mathcal{X}$  a  $\mathcal{Y}$  a označíme ji  $[A]_{\mathcal{X}, \mathcal{Y}}$ .*

*Je-li  $A : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  a  $\mathcal{Y} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m\}$  báze ve  $\mathbf{V}$ , pak maticí lineárního zobrazení  $A$  vzhledem k bázi  $\mathcal{Y}$  rozumíme matici zobrazení  $A$  vzhledem k bázím  $\mathcal{Y}$  a  $\mathcal{Y}$ . Označujeme ji  $[A]_{\mathcal{Y}}$*

V matici  $[A]_{\mathcal{X}, \mathcal{Y}}$  jsou v  $j$ -tém sloupci souřadnice vektoru  $A(\mathbf{u}_j)$  vzhledem k bázi  $\mathcal{Y}$ .

**Lemma 13.6** *Jsou-li  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  a  $B : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{W}$  lineární zobrazení, pak také složené zobrazení  $BA : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{W}$  je lineární zobrazení.*

**Věta 13.7** *Nechť  $A : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  a  $B : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{W}$  jsou lineární zobrazení,  $\mathcal{X} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$  je báze v  $\mathbf{U}$ ,  $\mathcal{Y} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m\}$  je báze ve  $\mathbf{V}$  a  $\mathcal{Z} = \{\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_p\}$  je báze ve  $\mathbf{W}$ . Potom pro matici lineárního zobrazení  $BA : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{W}$  vzhledem k bázím  $\mathcal{X}$  a  $\mathcal{Z}$  platí*

$$[BA]_{\mathcal{X}, \mathcal{Z}} = [B]_{\mathcal{Y}, \mathcal{Z}} [A]_{\mathcal{X}, \mathcal{Y}}.$$

**Příklad 13.4** Vzorce pro sin a cos součtu dvou vektorů.

**Příklad 13.5** Označme  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  vrcholy pravidelného  $n$ -úhelníka se středem v  $\mathbf{0}$ . Dokažte, že platí

$$\mathbf{s} = \sum_{i=1}^n \mathbf{v}_i = \mathbf{0}.$$

**Řešení.** Oznamčíme  $A : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$  otočení o úhel  $\frac{2\pi}{n}$ . Pak platí  $A(\mathbf{s}) = \mathbf{s}$  a tedy  $\mathbf{s} = \mathbf{0}$ .  $\square$

**Definice 13.5** Jsou-li  $\mathcal{X}$  a  $\mathcal{Y}$  dvě báze ve vektorovém prostoru  $\mathbf{V}$  nad  $\mathbf{T}$ , pak matici identického zobrazení  $I: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  vzhledem k bázím  $\mathcal{X}$  a  $\mathcal{Y}$  nazýváme maticí přechodu od báze  $\mathcal{X}$  k bázi  $\mathcal{Y}$ .

Je-li  $\mathcal{X} = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n\}$  a  $\mathcal{Y} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m\}$ , pak se  $j$ -tý sloupec matice přechodu od  $\mathcal{X}$  k  $\mathcal{Y}$  rovná souřadnicím vektoru  $I(\mathbf{u}_j) = \mathbf{u}_j$  vzhledem k bázi  $\mathcal{Y}$ . Definice 13.5 je tedy v souladu s Definicí 11.4. Srovnajte si rovněž Tvrzení 11.8 s Definicí 13.5.

Z definic 13.5 a 13.4 a Věty 13.7 plyne řada dalších tvrzení.

**Tvrzení 13.8** Jsou-li  $\mathcal{X}$  a  $\mathcal{Y}$  dvě báze ve vektorovém prostoru  $\mathbf{V}$  nad  $\mathbf{T}$  a  $\mathbf{P}$  matice přechodu od báze  $\mathcal{X}$  k bázi  $\mathcal{Y}$ , pak matice přechodu od báze  $\mathcal{Y}$  k bázi  $\mathcal{X}$  se rovná  $\mathbf{P}^{-1}$ .

**Tvrzení 13.9** Jsou-li  $\mathcal{X}$  a  $\mathcal{Y}$  dvě báze ve vektorovém prostoru  $\mathbf{V}$  nad  $\mathbf{T}$ ,  $A: \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{V}$  lineární zobrazení a  $\mathbf{P}$  matice přechodu od báze  $\mathcal{X}$  k bázi  $\mathcal{Y}$ , pak platí

$$[A]_{\mathcal{X}} = \mathbf{P}^{-1}[A]_{\mathcal{Y}}\mathbf{P}.$$