

6. cvičení

<http://www.karlin.mff.cuni.cz/~kuncova/>, kytaristka@gmail.com

Teorie

Definice 1 (Gaussova eliminace). *Gaussovou eliminací* rozumíme algoritmus řešení soustav lineárních rovnic. Povoleny jsou tyto úpravy:

1. Prohození dvou řádků/sloupců.
2. Vynásobení řádku nenulovou konstantou.
3. Přičtení libovolného násobku nějakého řádku k jinému. (Např. 2. řádek opíšeme a na místo 3. řádku napíšeme 2.+3. řádek.)
4. Odstranění nulového řádku.

Symbolem $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$ označujeme, že matice \mathbf{B} vznikla z matice \mathbf{A} konečným počtem povolených úprav.

Definice 2. Nechť $\mathbf{A} = (a_{i,j})$ je matice typu (m, n) . *Transponovanou maticí* rozumíme matici $\mathbf{A}^T = (a_{j,i})$ typu (n, m) . (Transponovaná matice tedy vznikne přepsáním řádků do sloupců (a naopak).)

Definice 3. *Hodností matice* $h(\mathbf{A})$ rozumíme počet jejích nezávislých řádků (nebo sloupců).

Proposition 4. Pro každou matici platí $h(\mathbf{A}) = h(\mathbf{A}^T)$.

Věta 5 (Frobeniova). Soustava $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ má řešení právě tehdy, když $h(\mathbf{A}) = h(\mathbf{A}|\mathbf{b})$.

Příklady

1. Vyřešte soustavy rovnic

$$(a) \begin{array}{rcl} & y & -3z = -5 \\ 2x & +3y & -z = 7 \\ 4x & +5y & -2z = 10 \end{array}$$

$$(b) \begin{array}{rcl} & x & +y & -2z = 0 \\ x & -y & +2z = -4 \\ 3x & +3y & -6z = -2 \end{array}$$

$$(c) \begin{array}{rcl} & 4y & -2z = 2 \\ 6x & -2y & +z = 29 \\ 4x & -8y & -4z = 24 \end{array}$$

$$(d) \begin{array}{rcl} 2x & 5y & = 2 \\ -4x & +3y & = -30 \\ 4x & +23y & = -22 \end{array}$$

$$(e) \begin{array}{rcl} & x & +y & -z = 1 \\ & x & -y & +z = 5 \\ 2x & +y & -z = 4 \\ 3x & +2y & -2z = 5 \end{array}$$

$$(f) \begin{array}{rcl} & x & +2y & +z = 1 \\ -2x & +y & +2z = 2 \end{array}$$

$$(g) \left(\begin{array}{cccccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & -1 & 1 & 3 \end{array} \right)$$

2. Rozhodněte o řešitelnosti soustav za pomoci Frobeniovy věty. $a \in \mathbb{R}$ je parametr.

$$(a) \begin{array}{l} x + ay = 1 \\ ax + 9y = 3 \end{array} \quad (b) \begin{array}{l} ax + 4y = 2 \\ x + ay = 1 \end{array} \quad (c) \begin{array}{l} x + y + z = 1 \\ x + ay + z = 1 \\ x + y + az = 1 \end{array}$$

3. Určete hodnotu matice (případně v závislosti na parametru)

$$(a) \mathbf{D} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 4 \\ 0 & -3 & 4 \end{pmatrix} \quad (c) \mathbf{F} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & p \end{pmatrix}$$

$$(b) \mathbf{F} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -6 & 4 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} \quad (d) \mathbf{G} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

4. Násobte matice

$$(a) \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 2 & 2 & -2 \\ 2 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(b) \begin{pmatrix} 3 & 5 & -1 \\ 4 & 0 & 2 \\ -6 & -3 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 & -1 \\ 5 & 0 & 1 & 8 \\ -2 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$(c) \begin{pmatrix} 3 & 5 & -1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 2 & 8 & 0 \\ -6 & -3 & 2 & -2 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 \\ 5 & 0 & 1 \\ -2 & 2 & 1 \\ 0 & 5 & 3 \end{pmatrix}$$

5. Najděte kvadratickou funkci, jejíž graf prochází body $(0, 2)$, $(1, 5)$ a $(-1, 1)$.

6. Najděte střed kružnice, která prochází body $(0, 1)$, $(-1, 1)$ a $(2, 0)$.

Zkouškové příklady

7. Najděte řešení soustavy rovnic

$$(a) \begin{array}{l} x + 2y + 3z + 4t = 1 \\ 2x - 2y + 3z - 3t = -5 \\ x + y + z + t = 5 \\ 4x + 3y - 5z + 2t = 3 \end{array}$$

$$(b) \text{ soustava } \mathbf{A}x = b, \text{ kde } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & -3 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

8. Určete hodnotu matice (v závislosti na případném parametru)

$$(a) \mathbf{A} = \begin{pmatrix} x & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & -3 \end{pmatrix} \quad (b) \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & x & x \\ 1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \quad (c) \mathbf{C} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & -2 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 3 & -2 & -2 \\ 0 & -10 & -2 & 7 & 6 \end{pmatrix}$$