

## Dvouúrovňové $\pm 1$ vkládání

Jednoduché  $\pm 1$  vkládání zprávy  $\mathbf{z} \in \{0, 1\}^m$  do nosiče  $\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n$ :

- ▶ Jestliže  $\text{LSB}(x_i) = z_i$ , pak  $y_i := x_i$ .
- ▶ Jestliže  $\text{LSB}(x_i) \neq z_i$ , pak  $y_i := x_i + a$ , kde  $a \in_{\mathcal{R}} \{-1, 1\}$ .
- ▶ Obrana proti kvantitativním útokům na LSB embedding.

Rozhodnutí přičíst anebo odečíst 1 nám dává plnou kontrolu nad hodnotou druhého nejnižšího bitu:

Poslední dvě cifry binárního rozvoje				
$x_i$	$(\dots 00)_2$	$(\dots 01)_2$	$(\dots 10)_2$	$(\dots 11)_2$
$x_i + 1$	$(\dots 01)_2$	$(\dots 10)_2$	$(\dots 11)_2$	$(\dots 00)_2$
$x_i - 1$	$(\dots 11)_2$	$(\dots 00)_2$	$(\dots 01)_2$	$(\dots 10)_2$

# Dvouúrovňové $\pm 1$ vkládání

Značení:

- ▶  $\mathbf{H}$  je paritní matice  $[n, n - m_1]_2$  kódu  $\mathcal{C}$  s průměrnou vzdáleností  $r_a$ , relativní kapacitou  $\alpha$  a efektivitou  $e$ .
- ▶  $\mathcal{B}$  je kódová kniha, která umožňuje vkládat  $m_2$  bitů do nosiče délky  $n$  bitů, z nichž  $r_a$  je suchých.
- ▶  $\mathbf{x}'$  a  $\mathbf{y}'$  vektor nejnižších bitů nosiče a stegoobjektu.
- ▶  $\mathbf{x}''$  a  $\mathbf{y}''$  vektor druhých nejnižších bitů nosiče a stegoobjektu.
- ▶ Zpráva má dvě části  $\mathbf{z}' \in \mathbb{F}_2^{m_1}$  a  $\mathbf{z}'' \in \mathbb{F}_2^{m_2}$ .

Extrakce:

$$\mathbf{z}' = \text{Ext}_{\mathbf{H}}(\mathbf{y}') \quad \text{a} \quad \mathbf{z}'' = \text{Ext}_{\mathcal{B}}(\mathbf{y}'').$$

# Dvouúrovňové $\pm 1$ vkládání

Vkládání:

- ▶ První zpráva bude vložena maticovým vkládáním

$$\mathbf{y}' = \text{Emb}_H(\mathbf{x}', \mathbf{z}').$$

- ▶ Na pozicích, kde dochází ke změnám, jsme schopni ovlivnit druhý nejnižší bit. Tyto označíme jako suché

$$\mathcal{S} = \{i \mid x'_i \neq y'_i\}; \quad E[|\mathcal{S}|] = r_a.$$

- ▶ Druhá zpráva bude vložena metodou psaní na mokré papír

$$\mathbf{y}'' = \text{Emb}_B(\mathbf{x}'', \mathcal{S}, \mathbf{z}'').$$

- ▶ Stegoobjekt  $\mathbf{y}$  se vytvoří z nosiče  $\mathbf{x}$  změnami  $+1$  nebo  $-1$  tak, aby  $\mathbf{y}'$  byly nejnižší bity a  $\mathbf{y}''$  druhé nejnižší bity stegoobjektu.

# Dvouúrovňové $\pm 1$ vkládání

Relativní kapacita a efektivita:

- ▶ Efektivita kódu  $\mathcal{C}$  je  $e = m_1/r_a$ , čili  $r_a = m_1/e$ .
- ▶ Podle věty o mokřém nosiči je  $m_2 \approx |\mathcal{S}|$  a víme, že  $|\mathcal{S}| \approx r_a$ .
- ▶ Relativní kapacita a efektivita dvouúrovňového  $\pm 1$  vkládání je tedy

$$\alpha_{\pm 1} = \frac{m_1 + m_2}{n} \approx \frac{m_1 + m_1/e}{n} = \alpha + \frac{\alpha}{e},$$

$$e_{\pm 1} = \frac{m_1 + m_2}{r_a} \approx \frac{m_1 + m_1/e}{m_1/e} = e + 1.$$

- ▶ Zároveň si můžeme všimnout, že

$$\frac{\alpha}{e} = \frac{\frac{m_1}{n}}{\frac{m_1}{r_a}} = \frac{r_a}{n} = \frac{\frac{m_1+m_2}{n}}{\frac{m_1+m_2}{r_a}} = \frac{\alpha_{\pm 1}}{e_{\pm 1}}.$$

# Dvouúrovňové $\pm 1$ vkládání

## Tvrzení

*Nechť  $C$  je binární kód, jehož efektivita dosahuje horní meze na spodní efektivitu binárních kódů. Potom dvouúrovňovým  $\pm 1$  vkládáním s kódem  $C$  lze dosáhnout efektivity libovolně blízké horní mezi na spodní efektivitu ternárních kódů, za předpokladu, že kód  $C$  je dostatečně dlouhý.*

# Dvouúrovňové $\pm 1$ vkládání

## Důkaz.

- ▶ Připomeňme, že

$$H_q(x) := -x \log_q x - (1-x) \log_q(1-x) + x \log_q(q-1).$$

- ▶ Dle předpokladu je  $e = \alpha / H_2^{-1}(\alpha)$ , čili  $\alpha = H_2(\alpha/e)$ .
- ▶ Dosadíme a upravíme

$$\begin{aligned} \alpha_{\pm 1} &\approx \alpha + \frac{\alpha}{e} = H_2\left(\frac{\alpha}{e}\right) + \frac{\alpha}{e} \\ &= (\log_2 3) H_3\left(\frac{\alpha}{e}\right) = (\log_2 3) H_3\left(\frac{\alpha_{\pm 1}}{e_{\pm 1}}\right). \end{aligned}$$

- ▶ Vyjádříme

$$e_{\pm 1} \approx \frac{\alpha_{\pm 1}}{H_3^{-1}(\alpha_{\pm 1} / \log_2 3)}.$$

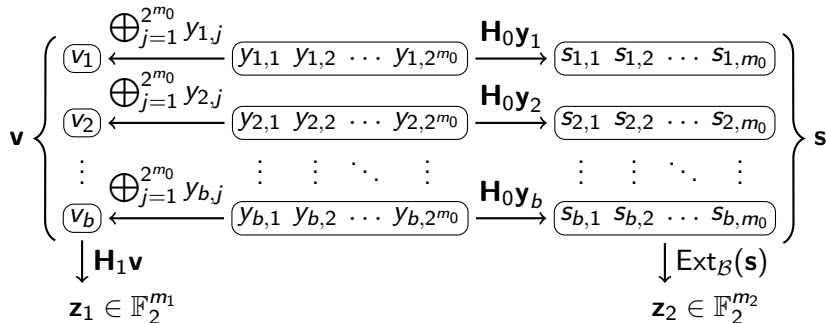


# Stegosystém ZZW

Značení:

- ▶  $\mathbf{H}_0$  vzniká přidáním nulového sloupce k paritní matici Hammingova kódu délky  $2^{m_0} - 1$ .
- ▶  $\mathbf{H}_1$  je paritní matice nějakého  $[b, b - m_1]_2$  kódu  $\mathcal{C}$  s průměrnou vzdáleností od kódu  $r_a$ .
- ▶  $\mathcal{B}$  je kódová kniha, která umožňuje vkládat  $m_2$  bitů do nosiče délky  $bm_0$  bitů, z nichž  $r_a m_0$  je suchých.

Extrakce:



# Stegosystém ZZW

Zakódování první části zprávy:

- ▶ Nosič je rozdělen na  $b$  bloků velikosti  $2^{m_0}$ .
- ▶ Pro každý blok spočteme  $u_i = \bigoplus_{j=1}^{2^{m_0}} x_{i,j}$ .
- ▶ Zakódujeme první část zprávy  $\mathbf{v} = \text{Emb}_{\mathbf{H}_1}(\mathbf{u}, \mathbf{z}_1)$ .
- ▶ Jestliže  $u_i = v_i$ , pak  $\mathbf{y}_i = \mathbf{x}_i$ .
- ▶ Jestliže  $u_i \neq v_i$ , pak  $\mathbf{y}_i$  získáme tak, že v  $\mathbf{x}_i$  provedeme právě jednu změnu. (Volba její pozice v bloku dává prostor k zakódování další zprávy.)
- ▶ Očekávaný počet změn je tedy  $r_a$ .



# Stegosystém ZZW

Zakódování druhé části zprávy:

- ▶ Syndrom  $\mathbf{H}_0\mathbf{x}_i$  lze upravit na libovolnou hodnotu provedením *právě jedné* změny v  $\mathbf{x}_i$ .
- ▶ Pro každý blok spočteme  $\mathbf{r}_i = \mathbf{H}_0\mathbf{x}_i$ .
- ▶ Když  $u_i = v_i$ , označíme složky vektoru  $\mathbf{r}_i$  jako mokré, v opačném případě jako suché.
- ▶ Všechna  $\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_b$  sřetězíme do jediného vektoru  $\mathbf{r}$ .
- ▶ Vektor  $\mathbf{r}$  je mokrá nosič s očekávaným počtem suchých prvků  $r_a m_0$ .
- ▶ Podle věty o mokré nosiči lze do  $\mathbf{r}$  vložit  $m_2 \approx r_a m_0$  bitů informace.

# Stegosystém ZZW

Parametry stegosystému:

- ▶ Délka nosiče =  $b2^{m_0}$ .
- ▶ Celkový počet bitů zprávy =  $m_1 + m_2 \approx m_1 + r_a m_0$ .
- ▶ Očekávaný počet změn =  $r_a$ .
- ▶ Relativní kapacita a efektivita:

$$\alpha \approx \frac{m_1 + r_a m_0}{b2^{m_0}} \quad \text{a} \quad e \approx \frac{m_1 + r_a m_0}{r_a}.$$

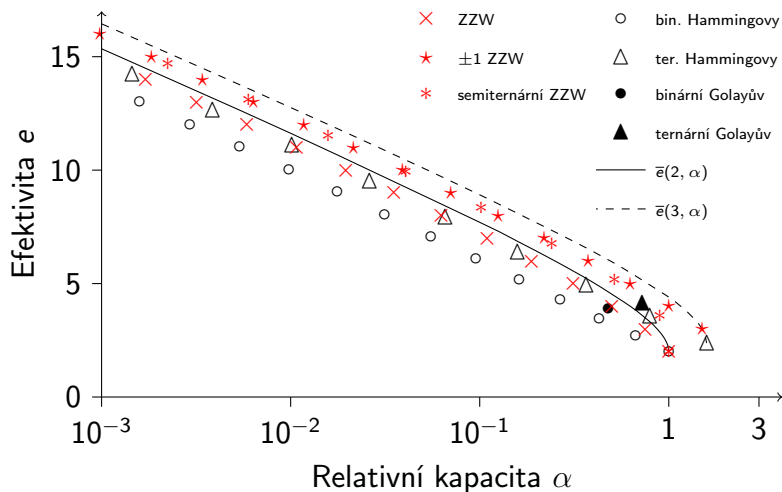
# Stegosystém ZZW

Zobecnění a vylepšení:

- ▶ Bloky nemusejí mít všechny stejnou délku  $2^{m_0}$ .
- ▶ Zpráva  $\mathbf{z}_1$  se nemusí kódovat do  $\mathbf{u}$  najednou. Lze postupovat po blocích.
- ▶ Můžeme použít dvouúrovňové  $\pm 1$  vkládání.
- ▶ Místo binárních Hammingových kódů lze použít ternární. (Kód  $\mathcal{C}$  však zůstává binární.)

Dokonce i pro triviální kód  $\mathcal{C}$  (tj.  $\mathbf{z}_1 = \mathbf{v}$ ) dosahuje stegosystém ZZW výborných výsledků.

# Triviální ZZW vs. perfektní kódy



Odstup od obou mezí je  $< 0,6$ .

# Psaní na mokrý papír pomocí matic

Značení:

- ▶  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{F}_q^n$  posloupnost hodnot spjatých s blokem nosiče a s blokem stegoobjektu.
- ▶  $\mathbf{z} \in \mathbb{F}_q^m$  zpráva vkládaná do daného bloku.
- ▶  $\mathbf{H}$  paritní matice typu  $m \times n$  nad  $\mathbb{F}_q$ .
- ▶  $\mathcal{S}$  množina indexů suchých složek a jejich počet  $s := |\mathcal{S}|$ .
- ▶  $\mathcal{M} = \{1, \dots, n\} \setminus \mathcal{S}$  množina indexů mokrých složek.
- ▶  $\mathbf{u}_{\mathcal{S}} \in \mathbb{F}_q^s$  vektor, který vznikne zúžením vektoru  $\mathbf{u}$  na složky indexované množinou  $\mathcal{S}$ .
- ▶  $\mathbf{H}_{\mathcal{S}}$  matice, která vznikne zúžením matice  $\mathbf{H}$  na sloupce indexované množinou  $\mathcal{S}$ .

# Psaní na mokrý papír pomocí matic

Maticová extrakce:

$$\mathbf{z} = \mathbf{H}\mathbf{y}.$$

Maticové vkládání do mokrého nosiče:

**vstup:** nosič  $\mathbf{x} \in \mathbb{F}_q^n$ , zpráva  $\mathbf{z} \in \mathbb{F}_q^m$ , matice  $\mathbf{H}$ , množina  $\mathcal{M}$

**výstup:** stegoobjekt  $\mathbf{y} \in \mathbb{F}_q^n$  takový, že  $\mathbf{H}\mathbf{y} = \mathbf{z}$  a  $\mathbf{y}_{\mathcal{M}} = \mathbf{x}_{\mathcal{M}}$

1  $\mathbf{y}_{\mathcal{M}} := \mathbf{x}_{\mathcal{M}}$

2  $\mathbf{b} := \mathbf{z} - \mathbf{H}_{\mathcal{M}} \mathbf{x}_{\mathcal{M}}$

3 **if**  $(\mathbf{H}_{\mathcal{S}} \mid \mathbf{b})$  má řešení **then**

4     za  $\mathbf{y}_{\mathcal{S}}$  zvol libovolné řešení soustavy  $(\mathbf{H}_{\mathcal{S}} \mid \mathbf{b})$

5     **return**  $\mathbf{y}$

6 **else**

7     **return** fail

Důkaz.

$$\mathbf{H}\mathbf{y} = \mathbf{H}_{\mathcal{S}} \mathbf{y}_{\mathcal{S}} + \mathbf{H}_{\mathcal{M}} \mathbf{y}_{\mathcal{M}} = \mathbf{b} + \mathbf{H}_{\mathcal{M}} \mathbf{x}_{\mathcal{M}} = \mathbf{z}.$$



# Jak vybrat matici $\mathbf{H}$ ?

Chceme,

1. aby soustava  $(\mathbf{H}_S | \mathbf{b})$  měla řešení,
2. aby řešení bylo možné efektivně spočítat.

Ad 1:

- ▶  $(\mathbf{H}_S | \mathbf{b})$  má řešení pro každou pravou stranu, právě když  $\text{rank}(\mathbf{H}_S) = m$ .
- ▶ Nutnou podmínkou je tedy  $|\mathcal{S}| \geq m$ .
- ▶ Ideálně chceme, aby  $\text{rank}(\mathbf{H}_S) = m$  kdykoliv  $|\mathcal{S}| \geq m$ .
- ▶ Jinými slovy, aby každých  $m$  sloupců matice  $\mathbf{H}$  tvořilo lineárně nezávislou množinu.
- ▶ To jsou právě MDS kódy!

# Problém s MDS maticemi

Vlastnosti MDS kódů:

- ▶ Pro  $q = 2$  existují jen triviální MDS kódy s parametry  $[n, 1]_2$ ,  $[n, n]_2$  nebo  $[n, n - 1]_2$ .
- ▶ Z netriviálních známe např. zobecněné RS kódy, ale pro ně  $n \leq q - 1$ .
- ▶ Obecně se domníváme, že každý netriviální MDS kód má  $n \leq q + 2$ .

Naše požadavky:

- ▶ Velikost tělesa chceme malou.
- ▶ Délku bloku chceme velkou.



# Generovat $\mathbf{H}$ náhodně?

Matici  $\mathbf{H}$  typu  $\mu n \times n$  sestrojíme náhodně.

- ▶ Pak pravděpodobnost, že libovolná podmatice  $\mathbf{H}_S$  typu  $\mu n \times \sigma n$  má lineárně nezávislé řádky, se s rostoucím  $n$  blíží jedné, za předpokladu, že  $\mu < \sigma$ .

Půjde  $(\mathbf{H}_S \mid \mathbf{b})$  efektivně řešit?

- ▶ Obecně Gaussovou eliminací v čase  $O(n^3)$ .
- ▶ Když bude  $\mathbf{H}_S$  řídká, tak možná permutacemi v čase  $O(n)$ .

## Příklad (řešení soustavy permutacemi)

Mějme matici

$$\mathbf{H} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

zprávu  $\mathbf{z} = (1, 0, 1)^T$ ,  $\mathcal{S} = \{3, 4, 5, 7\}$ ,  $\mathcal{M} = \{1, 2, 6\}$  a

blok nosiče: 13 12 16 17 16 15 14

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^T \in \mathbb{F}_2^7.$$

Tedy

$$\mathbf{H}_{\mathcal{S}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{H}_{\mathcal{M}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

## Příklad (řešení soustavy permutacemi)

Spočteme  $\mathbf{b} = \mathbf{z} - \mathbf{H}_M \mathbf{x}_M = (0, 1, 0)^T$ .

Najdeme řešení  $\mathbf{y}_S$  soustavy

$$\begin{aligned} (\mathbf{H}_S | \mathbf{b}) &= \begin{pmatrix} y_3 & y_4 & y_5 & y_7 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & | & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & | & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} y_4 & y_3 & y_5 & y_7 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & | & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \\ &\rightarrow \begin{pmatrix} y_4 & y_5 & y_3 & y_7 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & | & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} y_4 & y_5 & y_3 & y_7 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & | & 1 \end{pmatrix} \\ &\qquad\qquad\qquad (1 \ 1 \ 1 \ 0)^T \end{aligned}$$

Abychom minimalizovali počet změn, vezmeme  $y_7 = x_7 = 0$ .

Zbylé proměnné dopočítáme.

Máme tedy  $\mathbf{y} = (1, 0, 1, 1, 1, 1, 0)^T$ .

## Příklad (řešení soustavy permutacemi)

Blok nosiče: 13 12 16 17 16 15 14

$$\mathbf{x} = (1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0).$$

$$\mathbf{y} = (1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0).$$

Blok stegoobjektu: 13 12 17 17 17 15 14

Kdyby  $\mathcal{M} = \{1, 2, 4\}$ , pak by

$$\mathbf{H}_S = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

a soustava by nebyla řešitelná pomocí permutací, i když  $\text{rank}(\mathbf{H}_S) = 3$ .

# Řešení soustavy permutacemi

Převod matice  $\mathbf{H}_S$  do odstupňovaného tvaru:

- ▶ V  $k$ -tém kroku najdeme sloupec, který ve své spodní části obsahuje pouze jednu jedničku.
- ▶ Jedničku přemístíme na diagonálu permutacemi řádků a sloupců.

$$\begin{array}{c} \begin{array}{cccccc} 1 & \dots & k-1 & k & & j \\ \hline 1 & * & * & * & * & * & * \\ 0 & 1 & * & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 1 & * & * & * & * \\ \hline k & 0 & 0 & 0 & * & * & 0 & * \\ i & 0 & 0 & 0 & * & * & \mathbf{1} & * \\ 0 & 0 & 0 & * & * & 0 & * & \end{array} & \rightarrow & \begin{array}{cccccc} 1 & \dots & k-1 & j & & k \\ \hline 1 & * & * & * & * & * & * \\ 0 & 1 & * & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 1 & * & * & * & * \\ \hline i & 0 & 0 & 0 & \mathbf{1} & * & * & * \\ k & 0 & 0 & 0 & 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & * & * & * & \end{array} \end{array}$$

Soustavu dořešíme zpětnou substitucí.

# Řešení soustavy permutacemi

**vstup:** soustava  $(\mathbf{A} \mid \mathbf{b})$ , kde  $\mathbf{A} \in \mathbb{F}_q^{m \times s}$ , vektor  $\mathbf{u} \in \mathbb{F}_q^s$

**výstup:** řešení soustavy, které se na alespoň  $s - m$  pozicích shoduje s  $\mathbf{u}$

```
1   $\pi := \text{id} \in S_s$ 
2  for  $k = 1, \dots, m$  do
3      v matici  $\mathbf{A}$  najdi  $j$ -tý sloupec tak, že  $w(a_{k,j}, \dots, a_{m,j}) = 1$ 
4      if  $j$  neexistuje then
5          return fail
6      buď  $i \geq k$  takové, že  $a_{i,j} \neq 0$ 
7      swap( $\mathbf{A}_{i*}, \mathbf{A}_{k*}$ )
8      swap( $b_i, b_k$ )
9      swap( $\mathbf{A}_{*j}, \mathbf{A}_{*k}$ )
10      $\pi := \pi \circ (j, k)$ 
11 for  $k = m, \dots, 1$  do
12      $u_{\pi(k)} := a_{kk}^{-1}(b_k - \sum_{i=k+1}^s a_{ki} u_{\pi(i)})$ 
13 return  $\mathbf{u}$ 
```

## Definice (robustní solitonové rozdělení)

Nechť  $m$  je přirozené číslo,  $\delta > 0$  a  $c > 0$ . Označme

$$R = c \cdot \ln(m/\delta) \sqrt{m},$$

$$\rho(i) = \begin{cases} \frac{1}{m} & \text{pro } i = 1, \\ \frac{1}{i(i-1)} & \text{pro } i = 2, \dots, m, \\ 0 & \text{pro } i > m, \end{cases} \quad \text{a}$$
$$\tau(i) = \begin{cases} \frac{R}{m} \frac{1}{i} & \text{pro } i = 1, \dots, m/R - 1, \\ \frac{R}{m} \ln(R/\delta) & \text{pro } i = m/R, \\ 0 & \text{pro } i > m/R. \end{cases}$$

Řekneme, že diskretní náhodná veličina  $X$  má *robustní solitonové rozdělení* s parametry  $(m, \delta, c)$ , jestliže

$$\Pr[X = i] = \frac{\rho(i) + \tau(i)}{\sum_{j=1}^m \rho(j) + \tau(j)}.$$

# Řešení soustavy permutacemi

## Věta

*Máme-li soustavu rovnic nad tělesem  $\mathbb{F}_q$  s alespoň  $s \approx m + c\sqrt{m}(\ln(m/\delta))^2$  sloupci takovými, že jejich Hammingovy váhy mají robustní solitonové rozdělení s parametry  $(m, \delta, c)$ , pak pravděpodobnost selhání algoritmu řešení soustavy permutacemi je nejvýše  $\delta$ .*

Máme návod na sestavení **H**:

- ▶ Zvolíme velikost bloku  $n$ , horní mez  $\delta$  na pravděpodobnost selhání a parametr  $c \approx 10^{-1}$ .
- ▶ Máme dáno buď  $\sigma$ , nebo  $\mu$ . Určíme druhý z nich tak, aby

$$\sigma > \mu + c \frac{\sqrt{\mu n}}{n} \left( \ln \frac{\mu n}{\delta} \right)^2.$$

- ▶ Matici  $\mathbf{H} \in \mathbb{F}_q^{\mu n \times n}$  sestroj náhodně, aby Hammingovy váhy sloupců měly robustní solitonové rozdělení  $(\mu n, \delta, c)$ .



# Očekávaná váha sloupce matice $\mathbf{H}$

## Lemma

*Očekávaná hodnota náhodné veličiny s robustním solitonovým rozdělením s parametry  $m$  a  $\delta$  je  $O(\log \frac{m}{\delta})$ .*

## Důkaz.

Především si všimněme, že

$$\sum_{i=1}^{\infty} \rho(i) = \frac{1}{m} + \sum_{i=2}^m \frac{1}{i(i-1)} = \frac{1}{m} + \sum_{i=2}^m \frac{1}{i-1} - \frac{1}{i} = 1.$$

# Očekávaná váha sloupce matice $\mathbf{H}$

Důkaz (pokračování).

Očekávaná hodnota náhodné veličiny s robustním solitonovým rozdělením je

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^{\infty} i \cdot \frac{\rho(i) + \tau(i)}{\sum_{j=1}^m \rho(j) + \tau(j)} &\leq \sum_{i=1}^{\infty} i(\rho(i) + \tau(i)) \\ &= \frac{1}{m} + \sum_{i=2}^m \frac{1}{i-1} + \sum_{i=1}^{m/R-1} \frac{R}{m} + \ln \frac{R}{\delta} \\ &\leq \ln(m) + 1 + 1 + \ln \frac{c \cdot \ln(m/\delta) \sqrt{m}}{\delta} = O\left(\log \frac{m}{\delta}\right) \end{aligned}$$

V předposledním kroku jsme využili odhadu

$$\sum_{i=1}^m \frac{1}{i} \leq \log(m) + 1.$$



# Složitost vkládání do mokrého nosiče

## Tvrzení

*Jestliže Hammingovy váhy sloupců matice  $\mathbf{H}$  typu  $m \times n$  mají robustní solitonové rozdělení s parametry  $(m, \delta, c)$ , pak časová složitost maticového vkládání do mokrého nosiče je  $O(n \log(m/\delta))$ .*

## Důkaz.

Matice  $\mathbf{H}$  bude uložena po řádcích v řídké reprezentaci.

Chceme:

(1) spočítat  $\mathbf{b} = \mathbf{z} - \mathbf{H}_{\mathcal{M}}\mathbf{x}_{\mathcal{M}}$ ,

(2) sestavit  $\mathbf{H}_{\mathcal{S}}$ ,

(3) vyřešit  $(\mathbf{H}_{\mathcal{S}} \mid \mathbf{b})$ .

(1) a (2) provedeme současně jedním průchodem všech (nenulových) prvků matice  $\mathbf{H}$ . Těch je celkem  $O(n \log \frac{m}{\delta})$ .

# Složitost řešení soustavy permutacemi

**vstup:** soustava  $(\mathbf{A} \mid \mathbf{b})$ , kde  $\mathbf{A} \in \mathbb{F}_q^{m \times s}$ , vektor  $\mathbf{u} \in \mathbb{F}_q^s$

**výstup:** řešení soustavy, které se na alespoň  $s - m$  pozicích shoduje s  $\mathbf{u}$

```
1   $\pi := \text{id} \in S_s$ 
2  for  $k = 1, \dots, m$  do
3      v matici  $\mathbf{A}$  najdi  $j$ -tý sloupec tak, že  $w(a_{k,j}, \dots, a_{m,j}) = 1$ 
4      if  $j$  neexistuje then
5          return fail
6          buď  $i \geq k$  takové, že  $a_{i,j} \neq 0$ 
7          swap( $\mathbf{A}_{i*}, \mathbf{A}_{k*}$ )
8          swap( $b_i, b_k$ )
9          swap( $\mathbf{A}_{*j}, \mathbf{A}_{*k}$ )
10      $\pi := \pi \circ (j, k)$ 
11 for  $k = m, \dots, 1$  do
12      $u_{\pi(k)} := a_{kk}^{-1}(b_k - \sum_{i=k+1}^s a_{ki} u_{\pi(i)})$ 
13 return  $\mathbf{u}$ 
```

# Složitost řešení soustavy permutacemi

Důkaz (pokračování).

- ▶ Očekávaná Hammingova váha sloupce matice  $\mathbf{H}$  je  $O\left(\log \frac{m}{\delta}\right)$ .
- ▶ Očekávaná váha řádku matice  $\mathbf{H}_S$  je  $O\left(\frac{s}{m} \log \frac{m}{\delta}\right)$ .

Při řešení  $(\mathbf{H}_S \mid \mathbf{b})$  provádíme  $m$ -krát následující:

- (3.1) Nalezením sloupce, jehož spodní část má váhu 1, v čase  $O(1)$  (povedeme záznam o vahách).
  - (3.2) Transpozice řádků a sloupců v čase  $O(1)$  (na ukazatelích).
  - (3.3) Aktualizace záznamu o vahách spodních částí, v čase  $O\left(\frac{s}{m} \log \frac{m}{\delta}\right)$ .
  - (3.4)  $a_{kk}^{-1}(b_k - \sum_{i=k+1}^s a_{ki} u_{\pi(i)})$  v čase  $O\left(\frac{s}{m} \log \frac{m}{\delta}\right)$ .
- Celkem v čase  $O\left(s \log \frac{m}{\delta}\right) = O\left(\sigma n \log \frac{m}{\delta}\right) = O\left(n \log \frac{m}{\delta}\right)$ . □