

# Minimální kostra grafu

a její využití

Autor: Lukáš Macek  
Obor: Obecná matematika  
Ročník: První  
Předmět: *Ukázky aplikací matematiky*



Univerzita Karlova v Praze

Matematicko-fyzikální fakulta

2018–2019, letní semestr

# Obsah

1	Něco z historie .....	2
2	Oddíl definic .....	2
2.1	Ohodnocený graf .....	2
2.2	Soubor definic pro kostru grafu .....	2
3	Problém hledání minimální kostry grafu .....	4
3.1	Potřebné definice .....	4
3.2	Otázka.....	4
3.3	Algoritmy pro nalezení minimální kostry grafu .....	4
3.3.1	Jarníkův algoritmus.....	4
3.3.2	Kruskalův („hladový“) algoritmus.....	6
3.3.3	Borůvkův algoritmus.....	7
4	Využití .....	8
5	Interpretace výsledků .....	8
6	Citace .....	9
6.1	Inspirace .....	9
6.2	Články z webu .....	9
6.3	Obrázky.....	9

# Realita

---

## 1 Něco z historie

Na přelomu 19. a 20. století se začal hojně rozšiřovat elektrický proud do různých koutů světa. Aby se rozsvítily žárovky v každé domácnosti, bylo potřeba postavit elektrické vedení, které by elektrický proud vyráběný v elektrárnách zprostředkovalo. I Češi si tehdy museli položit zásadní otázku: „Kudy elektrické dráty povedou?“ Samozřejmě je důležité ušetřit co nejvíc materiálu, ale na druhou stranu by bylo vhodné vedení zavést do všech obcí.

S podobným problémem se už ale lidstvo setkalo o něco dříve, když se začala rozšiřovat železniční síť. V té době taky bylo žádoucí, aby každá dvě města daného regionu byla dosažitelná, ovšem s minimálními náklady na výstavbu.

Daný problém lze řešit velmi efektivně s pomocí jednoduchého matematického modelu.

## Matematický model

---

### 2 Oddíl definic

#### 2.1 Ohodnocený graf

**Jednoduchý graf** = uspořádaná dvojice množiny vrcholů a množiny hran. Každá hrana je dvouprvkovou množinou, jejímiž dvěma prvky jsou právě prvky množiny vrcholů daného grafu.

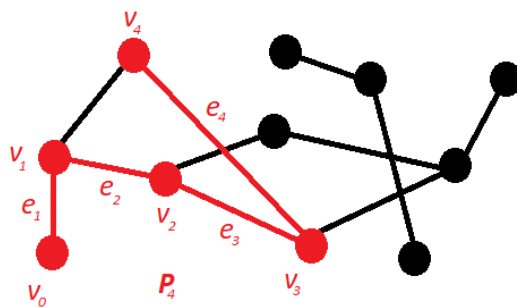
**Ohodnocení hran** = zobrazení množiny hran do nějaké množiny ohodnocení hran, jejímiž prvky jsou reálná čísla. Ohodnocení každé hrany se jinak nazývá váha dané hrany.

**Ohodnocený graf** = uspořádaná trojice množiny vrcholů, množiny hran a zobrazení ohodnocení hran.

#### 2.2 Soubor definic pro kostru grafu

##### Cesta v grafu

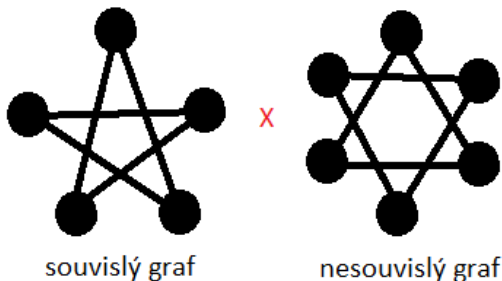
Nechť  $G = (V, E)$  je graf. Cestou délky  $n$  v grafu  $G$  nazýváme libovolnou posloupnost  $(v_0, e_1, v_1, e_2, v_2, \dots, v_{n-1}, e_n, v_n)$ , kde  $v_i$  jsou navzájem různé vrcholy grafu  $G$  pro  $i \in \{0, 1, \dots, n\}$  a  $\forall i \in \{1, \dots, n\} : e_i = \{v_{i-1}, v_i\}, e_i \in E$ . Značíme ji  $P_n$ .



### Souvislost grafu

Graf  $G = (V, E)$  je souvislý právě tehdy, když pro každé dva vrcholy  $x, y \in V$  existuje v grafu  $G$  cesta z  $x$  do  $y$ .

Poznámka: U nesouvislého grafu  $H$  nazýváme souvislé části, ze kterých se graf skládá, **komponenty souvislosti** grafu  $H$ .

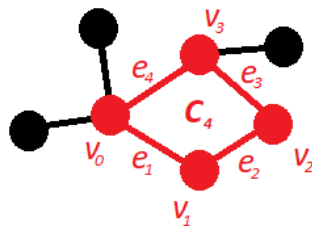


Nesouvislý graf na obrázku obsahuje dvě komponenty souvislosti, každá z nich je cyklus délky 3.

Poznámka: Každý souvislý neprázdný graf má právě jednu komponentu souvislosti. (Celý graf.)

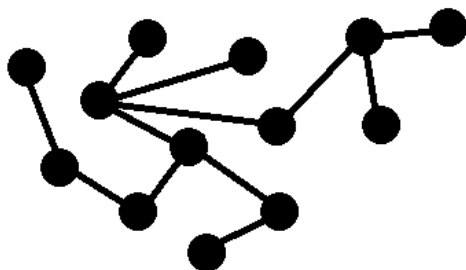
### Cyklus v grafu

Nechť  $G = (V, E)$  je graf. Cyklem (kružnicí) délky  $n$  v grafu  $G$  nazýváme libovolnou posloupnost  $(v_0, e_1, v_1, e_2, v_2, \dots, v_{n-1}, e_n, v_0)$ , kde  $v_i$  jsou navzájem různé vrcholy grafu  $G$  pro  $\{0, 1, \dots, n-1\}$  a  $\forall i \in \{1, \dots, n\} : e_i = \{v_{i-1}, v_i\}, e_i \in E$ . Značíme ho  $C_n$ .



### Strom

Stromem nazýváme každý neprázdný souvislý graf, který neobsahuje cyklus.



Graf na obrázku je stromem, protože je neprázdný a neobsahuje žádný cyklus.

Poznámka: Lze vidět, že pro něj platí  $|E| = |V| - 1$ , což platí právě tehdy, když graf je stromem.

### Kostra grafu

Nechť  $G = (V, E)$  je graf. Kostrou grafu nazveme libovolný strom  $T = (V, E')$ , kde  $E' \subseteq E$ .



Na obrázku je jedna ze čtyř koster grafu, který jsme viděli na obrázku u definice cyklů. (Kostra je červeně zvýrazněna.)

Poznámka: Každý strom má jedinou kostru, která obsahuje všechny jeho hrany i vrcholy.

## 3 Problém hledání minimální kostry grafu

### 3.1 Potřebné definice

#### Podgraf

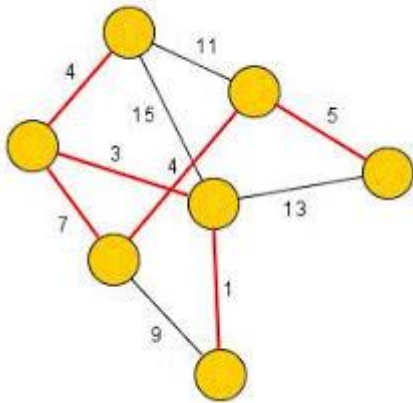
Nechť  $G = (V, E)$  je graf. Graf  $H = (V', E')$  je podgrafem grafu  $G$  právě tehdy, když platí  $V' \subseteq V$  a  $E' \subseteq E \cap \binom{V'}{2}$ .

Poznámka: Zvýrazněná cesta, cyklus i kostra na obrázcích výše jsou podgrafy původního grafu.

#### Minimální kostra

Nechť  $G = (V, E)$  je souvislý ohodnocený graf s nezápornými vahami hran  $w(e_1), \dots, w(e_n)$ , kde  $n = |E|$  a  $e_i$  jsou navzájem různé hrany grafu  $G$  pro  $i \in \{1, \dots, n\}$ . Nejmenší kosterou grafu  $G$  je takový podgraf  $T = (V, E')$  grafu  $G$ , který ze všech možných podgrafů grafu  $G$  má nejmenší součet hodnot  $w(e_i)$  pro všechny  $i$ , takové, že  $e_i \in E'$ .

(Jinými slovy takový podgraf  $T = (V, E')$ , kde výraz  $\sum_{e \in E'} w(e)$  nabývá nejmenší hodnoty.)



Na obrázku je souvislý graf s kladným ohodnocením hran. Červeně jsou znázorněny hrany jeho jediné minimální kostry.

Poznámka: Připomeňme že každá kostra grafu obsahuje všechny jeho vrcholy.

### 3.2 Otázka

Jak zaručeně najít minimální kosteru libovolného souvislého grafu s kladným ohodnocením hran?

Na tuto otázku nám odpoví následující algoritmy.

### 3.3 Algoritmy pro nalezení minimální kostry grafu

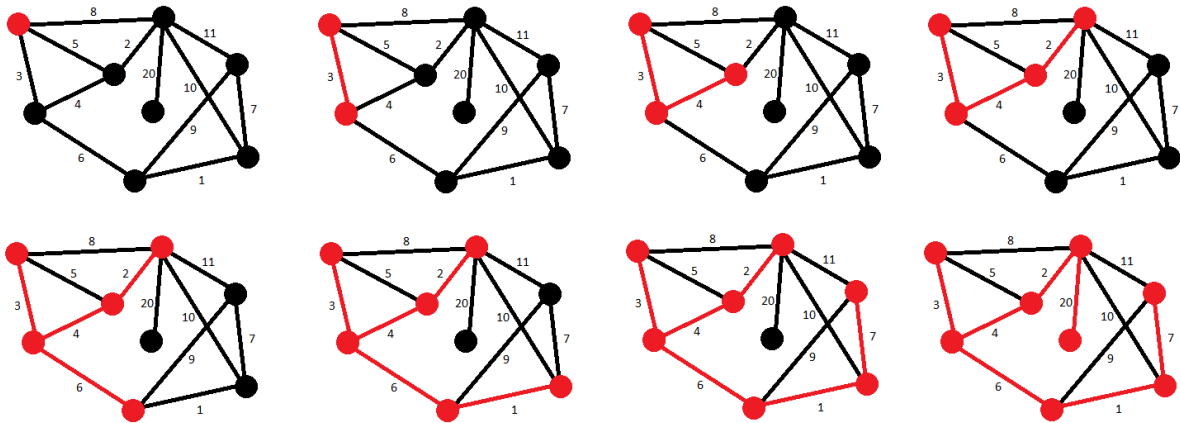
#### 3.3.1 Jarníkův algoritmus

- Nechť  $G = (V, E)$  je souvislý neprázdný ohodnocený graf. Položme  $E_0 = \emptyset$  a  $V_0 = \{v\}$ , kde  $v$  je libovolný vrchol  $G$ .
- Dokud existuje alespoň jedna hrana vyhovující níže popsané podmínce, opakujme:
  1. Nalezněme hrana  $e_i = \{x_i, y_i\} \in E$  nejmenší možné váhy z takové množiny hran, že  $x_i \in V_{i-1}$  a  $y_i \in V \setminus V_{i-1}$ .
  2. Položme nové množiny  $V_i = V_{i-1} \cup \{y_i\}$  a  $E_i = E_{i-1} \cup \{e_i\}$ .
- $T = (V, E_i) = (V, E_{|V|-1})$  je minimální kostra grafu  $G$ .

Poznámka: Může se stát, že máme na výběr, kterou hrana podle algoritmu zvolíme. V takovém případě hrana volíme náhodně, a tedy se výstup může lišit při použití toho stejného algoritmu

dvakrát (od začátku) na stejný vstup. Mohutnost množiny hran budou však stejnou a pro oba výstupy bude platit, že výstupní graf je minimální kostrou vstupního.

Znázornění hledání minimální kostry pomocí Jarníkova algoritmu vidíme na obrázku.



Jarníkův algoritmus

### 3.3.1.1 Důkaz správnosti Jarníkova algoritmu

Je zřejmé, že graf  $T = (V, E_i)$  je kostra grafu  $G$ .

Necheť  $e_1, e_2, \dots, e_{|V|-1}$  jsou hrany  $T$  očíslované v tom pořadí, v jakém je algoritmus přidal do  $E_{|V|-1}$ .

Necheť pro spor není  $T$  minimální a necheť  $T_{min}$  je minimální kostra  $G$ .

Necheť  $k$  je nejmenší index takový, že  $e_k \notin T_{min}$ . Pak vybereme  $T_{min}$  tak, že  $k$  je co největší.

Přidáme-li do množiny hran grafu  $T_{min}$  hranu  $e_k$ , nový graf zřejmě obsahuje kružnici; označme ji  $C$ .

Necheť  $V'$  je množina vrcholů přidaných do  $V_i$  v prvních  $k - 1$  iteracích (tedy po přidání  $e_{k-1}$  do  $E_i$ ).

Kružnice  $C$  obsahuje hranu  $e_k$  a jednu další hranu  $e'$  spojující  $V'$  s  $V \setminus V'$ .

(Pro ulehčení zápisu předpokládejme, že  $w: E \rightarrow (0; \infty)$  je kladné ohodnocení hran grafu  $G$ .)

Srovnejme  $w(e')$  s  $w(e_k)$ :

- 1)  $w(e') < w(e_k)$ :  
Spor s tím, že algoritmus zvolil  $e_k$  místo  $e'$ .
- 2)  $w(e') > w(e_k)$ :  
Spor, protože přidáme-li do množiny hran grafu  $T_{min}$  hranu  $e_k$  a odebereme-li hranu  $e'$ , dostaneme zase kostru grafu  $G$ , ale s menší celkovou vahou než  $T_{min}$ , což znamená, že  $T_{min}$  nebyla minimální kostrou grafu  $G$ .
- 3)  $w(e') = w(e_k)$ :  
Přidáme-li do množiny hran grafu  $T_{min}$  hranu  $e_k$  a odebereme-li odtud hranu  $e'$ , získáme minimální kostru grafu  $G$ , která obsahuje všechny hrany  $e_1, e_2, \dots, e_k$ , což je spor s tím, že jsme volili  $T_{min}$  tak, aby  $k$  bylo co největší.

Jelikož žádná jiná možnost nemůže nastat, nastává spor, a tedy  $T$ , což je kostra grafu  $G$  nalezena Jarníkovým algoritmem, je minimální. □

### 3.3.1.2 Důsledek Jarníkova algoritmu

Každý souvislý graf s prostým ohodnocením hran má právě jednu minimální kostru.

Tato kostra je jednoznačně určena lineárním uspořádáním hran.

(Poznámka: Obecně však minimální kostra jednoznačně určena není.)

### 3.3.2 Kruskalův („hladový“) algoritmus

- Necht  $G = (V, E)$  je souvislý ohodnocený graf. Položme  $E_0 = \emptyset$ .
- Dokud je to možné, opakujeme:
  1. Nalezněme hranu  $e_i \in E \setminus E_{i-1}$  s nejmenší možnou vahou takovou, že mezi hranami již vybranými (tj. mezi hranami z množiny  $E_{i-1}$ ) nevytvoří kružnici.
  2. Položme  $E_i = E_{i-1} \cup e_i$ .
- Graf  $T = (V, E_i)$  je minimální kostrou grafu  $G$ .

Poznámka: Podobně jako u Jarníkova algoritmu je někdy možné vybrat si z více než jedné hrany. V každém případě bude však na výstupu minimální kostra grafu  $G$ .

Poznámka: Pro prázdný graf  $G$  je výstupem také prázdný graf, tj.  $T = (\emptyset, \emptyset)$ .

#### 3.3.2.1 Důkaz správnosti Kruskalova algoritmu

Nejprve musíme dokázat, že algoritmus skutečně vytvoří kostru grafu  $G$ .

Bez újmy na obecnosti předpokládejme, že je  $G$  úplný graf, tj.  $E = \binom{V}{2}$ . Pokud  $G$  úplný není, můžeme hrany, které jsou jeho doplňkem do úplného grafu na  $|V|$  vrcholech, nahradit za hrany s neporovnatelně větším ohodnocením.

##### I. Důkaz vytvoření kostry:

Víme, že  $T$  je podgrafem grafu  $G$ .

Dále  $T$  zřejmě neobsahuje kružnici, protože poslední hrana přidaná do kružnice by spojovala ten samý podstrom a ne dva rozdílné, což je podmínkou pro přidání nové hrany.

$T$  nemůže být nesouvislý, protože hrany přidané do  $T$  slučující podstromy byly do  $T$  přidány.

Protože  $T$  je souvislý a neobsahuje kružnici, je zřejmé, že  $T$  je strom.

Protože  $T$  obsahuje všechny vrcholy grafu  $G$ , je  $T$  kostrou grafu  $G$ .

##### II. Důkaz minimální kostry:

Pro spor předpokládejme, že  $T$  je kostrou grafu  $G$ , ale není minimální. Označme  $T_{min}$  minimální kostru grafu  $G$ , která má co nejmenší počet hran, které se nenacházejí v  $T$ . Index první hrany, která je v  $T$ , ale není v  $T_{min}$ , označme  $k$ . Pak  $e_k$  je první hrana, která by byla algoritmem přidána do  $T$  z těch, které nejsou v  $T_{min}$ . (Hrany grafu  $T$  označené  $e_1, e_2, \dots, e_{|V|-1}$  jsou seřazené v tom pořadí, v jakém je algoritmus do grafu  $T$  přidal.)

Pak zřejmě bude graf  $T_{min}$  tvořit kružnici, přidáme-li do jeho množiny hran hranu  $e_k$ .

Jelikož  $T$  je kostra, a tedy i strom, zřejmě neobsahuje kružnici.

Proto musí nestromový graf  $T_{min}$  obsahující navíc hranu  $e_k$  obsahovat ještě hranu  $e'$ , která v množině hran grafu  $T$  není obsažena. Označme takový graf  $T_{min}^{e_k}$ .

Odebereme-li z množiny hran grafu  $T_{min}^{e_k}$  hranu  $e'$ , získáme zase kostru grafu  $G$ .

Celkové ohodnocení hran této kostry však nemůže být menší než celkové ohodnocení hran grafu  $T_{min}$ , a proto nemůže mít  $e_k$  menší ohodnocení než  $e'$ .

Předpokládejme tedy, že ohodnocení  $e_k$  je větší než ohodnocení  $e'$ .

Pamatujme na to, že algoritmus hrany vybírá v neklesajícím pořadí jejich ohodnocení.

Proto by byla hrana  $e'$  testována pro přidání do  $T$  (či  $T_{min}$ ) před hranou  $e_k$ .

Tedy  $\exists i \in \{1, \dots, k-1\}: e' = e_i$ . To znamená, že v této fázi průběhu algoritmu je zatím  $T = T_{min}$ .

Protože přidání hrany  $e'$  do  $T_{min}$  nevytvoří kružnici, nemůže vytvořit kružnici ani v  $T$ , jelikož jsou zatím oba grafy identické. To je ale spor s tím, že  $e'$  v grafu  $T$  kružnici vytvoří.

Proto jsou ohodnocení hran  $e'$  a  $e_k$  stejná. Z předchozích úvah také plyne, že graf  $T_{min}^{e_k}$ , z jehož množiny hran odebereme hranu  $e'$  je minimální kostrou grafu  $G$ .

Pak má ale tento graf o jednu společnou hranu s  $T$  víc než s grafem  $T_{min}$ , což je ve sporu s výběrem  $T_{min}$  tak, aby měla co nejmenší počet hran, které se nenachází v  $T$ .

Protože jiná možnost nemůže nastat, je graf  $T$ , který byl nalezen Kruskalovým algoritmem, minimální kostrou grafu  $G$ . □

### 3.3.3 Borůvkův algoritmus

- Nechť  $G = (V, E)$  je souvislý neprázdný graf s prostým ohodnocením hran.
- Vezměme všechny vrcholy grafu  $G$  a považujme je za samostatné komponenty.
- Opakuj, dokud nemáme právě jednu komponentu souvislosti:
  - Pro každou komponentu souvislosti proved':
    - Najdi hranu z  $E$  s minimální vahou takovou, že vede z této komponenty souvislosti do jiné, tedy takovou  $e_i \in E : e_i = \{x, y\} \Leftrightarrow x \in C_i \text{ \& } y \notin C_i, e_i$  má nejmenší váhu z množiny všech hran, pro které platí předchozí podmínky, kde  $C_i$  je komponenta souvislosti, pro kterou takovou hranu hledáme.
    - Spoj touto hranou komponentu souvislosti, ze které hrana vede, s jinou komponentou souvislosti, do které hrana vede, tedy pro  $e_i = \{x, y\}, x \in C_i, y \in C'_i$  spoj hranou  $e_i$  komponenty souvislosti  $C_i$  a  $C'_i$ .
- Výsledná komponenta souvislosti bude podgrafem grafu  $G$  a zároveň jeho minimální kostrou, tedy  $T = (V, E')$ , kde  $E'$  je množina všech vybraných hran, kterými jsme komponenty souvislosti spojovali.

Poznámka: Díky prostotě funkce ohodnocení hran grafu  $G$  spojováním jednotlivých komponent vybranými hranami (s nejmenší možnou vahou) nikdy nevznikne cyklus.

Poznámka: Při každé iteraci vnějšího cyklu se zmenší počet komponent souvislosti alespoň o polovinu. (Pro nalezení minimální kostry může stačit i pouhá jedna iterace.)

#### 3.3.3.1 Důkaz správnosti Borůvkova algoritmu

Protože algoritmus spojuje hranou vždy 2 různé komponenty souvislosti a vykoná to celkově  $(|V| - 1)$ krát, bude pro  $T$  platit, že jeho množina vrcholů je shodná s množinou vrcholů grafu  $G$ , a tedy bude mít mohutnost  $|V|$ , a jeho množina hran bude mít mohutnost  $|V| - 1$ , což nutně znamená, že  $T$  je strom, jelikož je graf  $T$  souvislý, protože obsahuje pouze 1 komponentu souvislosti a víme, že  $G$  byl souvislý. Proto je  $T$  kostra grafu  $G$ . (Poznámka: Algoritmus by mohl vytvořit cyklus, pokud by ohodnocení hran nebylo prosté!)

Protože hrany vybíráme od té s nejmenší vahou, nemůže se nikdy stát, že by existovala hrana s menší vahou než ta, kterou jsme přidali mi, s tím, že by splňovala nutné podmínky, tedy že by oba její vrcholy byly z jiné komponenty souvislosti. Jinými slovy by taková hrana nutně vytvořila v našem grafu cyklus. Z toho plyne, že výsledná komponenta souvislosti, a tedy graf  $T$ , nalezen Borůvkovým algoritmem, je minimální kostrou grafu  $G$ . □



# Závěr

---

## 4 Využití

Uvažujme problém s elektrifikací určité oblasti, který byl popsán výše. Vytvoříme-li si souvislý ohodnocený graf  $G = (V, E)$ , kde každá obec z dané oblasti je zastoupena vrcholem  $v_i \in V$  s tím, že každý úsek spojující dvě různé obce, na kterém by bylo možné elektrické vedení vybudovat, je zastoupen hranou  $e_i \in E$  s ohodnocením  $w(e_i)$  takovým, že  $w: E \rightarrow \mathbb{R}$  je funkce, která každé hraně  $e_i \in E$  přiřadí takové přirozené číslo, které odpovídá zaokrouhlené číselné hodnotě ceny výstavby případného elektrického vedení na tomto úseku v korunách.

Aplikujeme-li pak na tento graf  $G$  jeden z výše uvedených algoritmů, pro který máme splněny všechny předpoklady, získáme minimální kostru grafu  $G$ .

## 5 Interpretace výsledků

Hrany minimální kostry grafu  $G$  sestaveného podle popisu výše jsou pak v našem daném regionu právě ty úseky, kudy bychom měli elektrické vedení vést, pokud chceme, aby všechny obce z regionu byly elektrickým vedením propojeny a abychom co nejvíc ušetřili.

Podobně můžeme tento postup aplikovat na jakýkoliv problém stejného typu.

## 6 Citace

### 6.1 Inspirace

Na toto téma jsem přišel díky přednáškám pana prof. RNDr. Loebla, CSc. v kurzu diskrétní matematiky, který byl veden minulý semestr (2018–2019, ZS) na MFF UK v Praze.

Pomocí těchto poznámek jsem zhotovil některé uvedené definice a důkaz Jarníkova algoritmu.

### 6.2 Články z webu

NEZNÁMÝ. *Počátky elektrifikace* [online]. [cit. 22. 3. 2019]. Dostupný na WWW:

[https://www.cez.cz/edee/content/file/static/encyklopedie/encyklopedie-energetiky/05/pocatky\\_3.html](https://www.cez.cz/edee/content/file/static/encyklopedie/encyklopedie-energetiky/05/pocatky_3.html)

JIROVSKÝ, Lukáš. *Cesta a souvislost grafu* [online]. [cit. 22. 3. 2019]. Dostupný na WWW: [https://teorie-](https://teorie-grafu.cz/zakladni-pojmy/cesta-a-souvislost-grafu.php#souvislost)

[grafu.cz/zakladni-pojmy/cesta-a-souvislost-grafu.php#souvislost](https://teorie-grafu.cz/zakladni-pojmy/cesta-a-souvislost-grafu.php#souvislost)

JIROVSKÝ, Lukáš. *Hledání minimální kostry grafu* [online]. [cit. 22. 3. 2019]. Dostupný na WWW:

<https://teorie-grafu.cz/vybrane-problemy/minimalni-kostra.php>

NEZNÁMÝ. *Problém minimální kostry* [online]. [cit. 6.4.2019]. Dostupný na WWW:

<https://mj.ucw.cz/vyuka/0809/ads1/6-kostry-booklet.pdf>

NEZNÁMÝ. *Kruskalův algoritmus* [online]. [cit. 6.4.2019]. Dostupný na WWW:

[https://cs.wikipedia.org/wiki/Kruskal%C5%AFv\\_algoritmus#D%C5%AFkaz\\_spr%C3%A1vnosti](https://cs.wikipedia.org/wiki/Kruskal%C5%AFv_algoritmus#D%C5%AFkaz_spr%C3%A1vnosti)

NEZNÁMÝ. *Algoritmy pro hledání kostry* [online]. [cit. 22. 3. 2019]. Dostupný na WWW:

[https://cs.wikipedia.org/wiki/Kostra\\_grafu](https://cs.wikipedia.org/wiki/Kostra_grafu)

ALGORITMY.NET. *Borůvkův algoritmus* [online]. [cit. 23.3.2019]. Dostupný na WWW:

<https://www.algoritmy.net/article/1396/Boruvkuv-algoritmus>

### 6.3 Obrázky

NEZNÁMÝ. *Týden.cz* [online]. [cit. 23.3.2019]. Dostupný na WWW:

[https://www.tyden.cz/rubriky/zahranici/rusko-a-okoli/ukrajina-opravila-elektricke-vedeni-na-krym-proud-ale-neposila\\_367512.html](https://www.tyden.cz/rubriky/zahranici/rusko-a-okoli/ukrajina-opravila-elektricke-vedeni-na-krym-proud-ale-neposila_367512.html)

SKLENIČKA, Petr. *Linuxsoft.cz* [online]. [cit. 23.3.2019]. Dostupný na WWW:

[https://www.linuxsoft.cz/article.php?id\\_article=1797](https://www.linuxsoft.cz/article.php?id_article=1797)